N64&ゲームボーイ大好きマガジン
The 64DREAM
平成12年9月12日第三種郵便物認可
平成13年1月21日発行（毎月1回21日発行）第6巻第1号（通巻54号）
1.21→2.20［ザ・ロクヨンドリーム］
3月号
2001,MARCH
定価490yen
ゼルダ特製シール付
新年恒例!! 中とじ裏ワザ大全集
ドリテクの殿堂SPECIAL
N64ソフトもまだまだ元気!
どうぶつの森／動物番長
ミッキーのレーシングチャレンジUSA
いよいよ始まるGBの新しい遊び方!
モバイルシステムGB
マリオアドバンス
マリオカートアドバンス／タクティクスオウガ外伝
パワプロクンポケット3／ボンバーマンストーリー
21世紀は新ハードで幕開け!!
同時発売タイトル決定!
特集
GBアドバンスがやってくる!!
©2001 Nintendo

TOMY
Dream Energy

GAME BOY COLOR

ゾイド ZOIDS

邪神復活！ ～ジェノブレイカー編～

好評発売中
4500円（税別）
第2回生産限定
ミッドナイトブルー コマンドウルフ
（ゲームボーイ版オリジナル）付き

150体以上のゾイドがキミを待つ!!

第2回生産限定
ミッドナイトブルー
コマンドウルフがついてるぞ!!

アニメ版のサイドストーリーが展開される！

バンがヘリック共和国とガイロス帝国に平和をもたらしてから月日は流れ…。
バンは、頻発する地震、レアヘルツにおかされて暴走するゾイド達の調査を開始した。
事件の陰にひそむ謎の敵ドクターイオ、その先に待ち受けるジェノブレイカー。
バンになった君は、いろいろなゾイドをあやつり、この事件を解決して惑星Ｚｉに再び平和を呼び戻せるか！

捕獲したゾイドを改造して究極のゾイドを作り出せ！

仲間にしたゾイドは、２体のゾイドを組み合わせて改造することができる。組み合わせるゾイドによって改造後のゾイドの種類やステータスが変化する。
最強・究極のゾイドを作り出すのは君だ！

通信ケーブルを使ってバトルやアイテムの交換ができるぞ！

倒したゾイドを捕獲・収集・育成ができる！

ゾイドを暴走させる、謎の電波レアヘルツから彼らを解放すると、捕獲して仲間にすることができる。解放されたゾイドは、バトルに勝てば仲間にできるぞ！仲間にしたゾイドは、バトルに参加させることはもちろん、育成することできる。また、仲間にしたゾイドは、ゲーム中の図鑑で確認することができる。ゾイド図鑑をコンプリートさせよう！

※お求めは全国有名デパート、スーパー、玩具店で。
※このページに掲載されている商品の価格は、すべて消費税抜きの標準小売価格です。
※掲載の写真と商品の仕様が一部異なる場合がありますので、ご了承ください。

株式会社トミー
〒124-8511 東京都葛飾区立石7-9-10
TEL. 03-3693-1031（大代表）
たのしいTOMYの情報はインターネットで http://www.tomy.com

64DREAMからのお知らせ

新世紀あけましておめでとうございます。64DREAMは1996年7月21日の創刊準備号から、4年と6ヶ月を迎えることになりました。これもひとえに、みなさんの熱いご支援のおかげだと感謝しております。
さて、新世紀を迎えて、64DREAMから重大なお知らせがあります。2001年3月21日発売の5月号をもって、64DREAMは誌名を変更することになりました。新しい雑誌名はズバリ、Nintendo DREAMです。

は2001年3月21日から

に変わります。

もちろん、任天堂のゲームを愛するキモチは変わりません!!

3月21日に発売されるゲームボーイアドバンス。7月に発売が予定されるニンテンドーゲームキューブを筆頭にNINTENDO64、スーパーファミコン、ゲームボーイにバーチャルボーイと、全ての任天堂ハードとソフトを愛するキモチは、今以上にパワーアップする予定です。

21世紀も The 64DREAM →改め、

をよろしくお願いいたします!!

64DREAM編集部一同

2001 MARCH
3
Vol.54

◎GBアドバンス来襲!! 号
【発行所】
(株)毎日コミュニケーションズ
【編集部】
〒102-0074
東京都千代田区九段南1-5-13共同ビル2号館
TEL 03(3230)3642

表紙デザイン・大岡喜直(GORILLA)

CONTENTS ◎もくじ

※一部のゲームタイトルは仮称です

GAME INDEX ◎ゲームインデックス

●=N64 ●=GBC専用 ●=GB&GBC両対応
●=GBアドバンス

NINTENDO HARD

Calender of New Release Soft 新作ソフト発売カレンダー

今月はこんなカンジ **GENERAL OUTLINE**

GBアドバンスの実体がついに見えてきた!

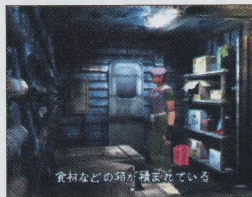
携帯型次世代機・ゲームボーイアドバンスの初回発売カラー3色、さらに周辺機器の価格が決定した。すでに発売予定タイトルが46タイトルにおよび、3月21日に本体と同時発売される予定のソフトは20本を数える。まさに21世紀最初に発売されるハードを飾るにふさわしい出発だ。かなりの品薄状態も予想されるので、ショップなどで予約しておいた方がいいだろう。

今月のピックアップ **PICK UPカタログ**

爆熱ドッジボールファイターズ(GBアドバンス)

シュート・パス・フェイントなど、さまざまな技を駆使して戦う、サバイバルドッジボールゲームだ。ボールを1度ぶつけただけでは倒せず、相手チームの内野選手に何度もぶつけて、全員の体力を先にゼロにした方が勝ちとなる、独特のゲームシステム。ド派手な必殺シュートや必殺パスも数多く用意されているぞ。数々の強豪チームと戦って日本一を目指す1人用はもちろん、対戦プレイも大いに盛り上がりそうだ。

バイオハザード0(仮)(ニンテンドーゲームキューブ)

N64で開発が進められていたが、クオリティアップのためにゲームキューブでの発売にシフトしたタイトル。シリーズのほとんどがミリオンセラーという人気のホラーアドベンチャーで、なかでも『バイオ0』は時間軸的にシリーズで最も古い物語となる。主人公は1作目に登場した新米警官のレベッカ・チェンバース。いままでになかった新システムも搭載されている。(画面はN64版として開発されていたものです)

NINTENDOハード&周辺機器発売スケジュール

対応機種	ハード&周辺機器名	発売日	価格
GB	モバイルアダプターGB	1月27日	5800円
GBアドバンス	ゲームボーイアドバンス(携帯用次世代機)	3月21日	9800円
	GBアドバンス専用バッテリーパック・チャージャセット	3月21日	3500円
	GBアドバンス専用通信ケーブル	3月21日	1400円
	GBアドバンス専用ACアダプタセット	3月21日	1500円
NINTENDO GAMECUBE	NINTENDO GAMECUBE(家庭用次世代機)	7月	未定
	ウェイブバード(ワイヤレスコントローラ)	未定	未定
	デジカード(メモリーカード)	未定	未定
	SD-デジカードアダプタ(SDメモリーカードアダプタ)	未定	未定
	モデムアダプタ(56kbpsモデム)	未定	未定
	ブロードバンドアダプタ(広帯域ネットワーク接続機器)	未定	未定
	デジタルビデオケーブル(デジタルビデオケーブル)	未定	未定

1月 2月 2001.JAN/FEB 月間カレンダー

64…NINTENDO64　GB…ゲームボーイ

1月…January	
20(土)	64DREAM 64ドリーム3月号発売
21(日)	64 ミッキーのレーシングチャレンジUSA
	GB ドンキーコング2001
	➡第13回次世代ワールドホビーフェア福岡大会(於 福岡ドーム)
22(月)	➡東京初の電灯がともる(1887年)
23(火)	➡八甲田山、死の雪中行軍開始(1902年)
24(水)	➡カリフォルニアでゴールドラッシュがはじまる(1848年)
25(木)	➡カノッサの屈辱(1077年)
26(金)	GB ブレイブサーガ 新章アスタリア
	GB ラブひなパーティ
27(土)	●モバイルアダプターGB発売
28(日)	➡第13回次世代ワールドホビーフェア大阪大会(於 大阪ドーム)
29(月)	➡GHQ最高司令官マッカーサー生誕(1880年)
30(火)	➡インドの独立指導者ガンジーが暗殺される(1948年)
31(水)	➡WWIIスターリングラード攻防戦、ソ連の勝利で終結(1943年)
2月…February	
1(木)	➡NHK日本初のテレビ放送開始(1953年)
2(金)	GB サムライキッド
3(土)	➡江戸初期の工芸家、本阿弥光悦没(1637年)
4(日)	➡第13回次世代ワールドホビーフェア名古屋大会(於 ナゴヤドーム)
5(月)	➡三蔵法師・玄奘、没(664年)
6(火)	➡極東の軍縮を議題とするワシントン会議が終わる(1922年)
7(水)	➡源平合戦、一ノ谷の戦(1184年)
8(木)	GB おはスタDanceDanceRevolutionGB
9(金)	GB へろへろくん
	GB 勝負師伝説 哲也 新宿天運編
10(土)	➡江戸中期の学者・政治家、新井白石誕生(1657年)
11(日)	➡建国記念の日
12(月)	➡振り替え休日
13(火)	➡フランス核実験に成功。第4の核保有国に(1960年)
14(水)	➡平貞盛・藤原秀郷が平将門を奇襲。将門、没(940年)
15(木)	GB DanceDanceRevolutionGB3
16(金)	GB かわいい子猫
	GB ぽっぷんぽっぷ
17(土)	➡旧日銀券から新紙幣へ。金融緊急措置令、施行(1946年)
18(日)	➡イタリアの画家・彫刻家、ミケランジェロ没(1564年)
19(月)	➡鎌倉の鶴岡八幡宮が全焼する(1812年)
20(火)	GB ポケットキング
21(水)	64DREAM 64ドリーム4月号発売

SOFT発売カレンダー

（1月13日現在）

NEW……新しく発表されたタイトル
●……タイトルや発売日、価格などに変更があった項目
♥……発売日がめでたく確定したソフト

NINTENDO GAMECUBE

発売時期	NINTENDO GAMECUBEタイトル	ジャンル	発売元	発売日	価格
未定	バイオハザード０（仮）	ADV	カプコン	未定	未定

NINTENDO64

発売時期	NINTENDO64タイトル	ジャンル	発売元	発売日	価格
2月	動物番長(仮)	ACT	任天堂(予定)	2月予定	未定
	エコーデルタ(仮)	SLG	任天堂(予定)	2月予定	5800円(予)
3月	実況パワフルプロ野球Basic版2001	SPT	コナミ	♥ 3月29日	6800円
	どうぶつの森(仮)	ETC	任天堂	3月予定	5800円
	現代大戦略　Ultimate War	SLG	メディアファクトリー	3月	未定
未定	コンカーズクエスト(仮)	ACT	任天堂	未定	未定
	パネルでポン64(仮)	PUZ	任天堂	未定	未定
	スリッ駆 ラジッ駆	RAC	任天堂	未定	5800円
	フライトシミュレーター(仮)	SLG	ビデオシステム	未定	未定
	WIPE OUT 64	RAC	ココナッツジャパン	未定	未定
	スーパーブラックバス64	SLG	スターフィッシュ	未定	6800円(予)

GAMEBOY ADVANCE

発売時期	GAMEBOY ADVANCEタイトル	ジャンル	発売元	発売日	価格
3月	NEW マリオアドバンス(仮)	ACT	任天堂	♥ 3月21日	4800円
	くるくるくるりん	ACT	任天堂	♥ 3月21日	4800円
	ピノビィーの大冒険	ACT	ハドソン	♥ 3月21日	未定
	NEW ミスタードリラー2	ACT	ナムコ	♥ 3月21日	4800円
	F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE(仮)	RAC	任天堂	♥ 3月21日	4800円
	● アドバンスGTA	RAC	MTO	♥ 3月21日	4980円
	桃太郎まつり	RPG	ハドソン	♥ 3月21日	未定
	ナポレオン	SLG	任天堂	♥ 3月21日	4800円
	僕は航空管制官	SLG	タム	♥ 3月21日	未定
	ファイヤープロレスリングA	SPT	スパイク	♥ 3月21日	未定
	悪魔城ドラキュラ サークル オブ ザ ムーン	ACT	コナミ	3月21日予定	5800円(予)
	プレイノベルサイレントヒル	ADV	コナミ	3月21日予定	5800円(予)
	● メールでキュート	ADV	コナミ	● 3月21日予定	5800円(予)

発売時期	NINTENDO GAMECUBEタイトル	ジャンル	発売元	発売日	価格
	全日本GT選手権(仮)	RAC	ケムコ	● 3月21日予定	未定
	コナミ ワイワイレーシング アドバンス	RAC	コナミ	● 3月21日予定	5800円(予)
	ウイニングポスト for ゲームボーイアドバンス	SLG	コーエー	● 3月21日予定	5600円(予)
	モンスターガーディアンズ	SLG	コナミ	● 3月21日予定	5800円(予)
	● JGTO公認GOLF MASTER ～Japan Golf Tour Game～(仮)	SPT	コナミ	● 3月21日予定	5800円(予)
	● パワプロクンポケット3	SPT	コナミ	● 3月21日予定	5800円(予)
	トゥイティと魔法の宝石(仮)	TAB	ケムコ	● 3月21日予定	未定
	NEW 遊戯王ダンジョンダイスモンスターズ	?	コナミ	3月21日予定	5800円(予)
	ロックマン エグゼ	ACT	カプコン	3月予定	未定
5月	黄金の太陽	RPG	任天堂	● 5月予定	未定
春	ボンバーマンストーリー	ACT	ハドソン	春	4800円
	爆熱ドッジボールファイターズ	SPT	アトラス	春	未定
2001年	NEW ゲットバッカーズ奪還屋～地獄のスカラムーシュ～(仮)	RPG	コナミ	2001年予定	未定
未定	ドラえもん(仮)	ACT	エポック社	未定	4800円
	ワリオランド4(仮)	ACT	任天堂	未定	未定
	でじこコミュニケーション	ETC	メディアワークス	未定	未定
	ハローキティのミラクルコレクション(仮)	ETC	イマジニア	未定	未定
	ハテナサテナ	PUZ	ハドソン	未定	未定
	マリオカート アドバンス(仮)	RAC	任天堂	未定	未定
	サンサーラ・ナーガ(仮)	RPG	ビクターインタラクティブソフトウェア	未定	未定
	マジカルバケーション(仮)	RPG	任天堂	未定	未定
	無限奇行ゼロ・ツアーズ	RPG	メディアリング	未定	未定
	スタコミ	SLG	コナミ	未定	未定
	馬穴大作戦	SLG	任天堂	未定	未定
	ゲームボーイウォーズ アドバンス(仮)	SLG	任天堂	未定	未定
	スーパーブラックバス アドバンス(仮)	SLG	スターフィッシュ	未定	未定
	タクティクスオウガ外伝(仮)	SLG	任天堂	未定	未定
	ファイアーエムブレム 暗闇の巫女(仮)	SLG	任天堂	未定	未定
	松本零士のスペースヘキサイトX(仮)	SLG	ジョルダン	未定	未定
	ドカポン(仮)	TAB	アスミック・エース・エンタテインメント	未定	未定
	森田将棋あどばんす	TAB	ハドソン	未定	未定
	はなさき合戦	?	任天堂	未定	未定
	みんなといっしょ（仮）	?	MTO	未定	未定

ゲームボーイ発売カレンダー

（1月13日現在）

NP……NINTENDO POWERのSFC&GB書き換え用ソフト
C専用……ゲームボーイカラー対応ソフト
P……ポケットプリンタ対応ソフト

GAMEBOY

発売日	タイトル名／ジャンル／発売元／価格／備考
	【 1月発売予定 】
1月21日	ドンキーコング2001／ACT／任天堂／3800円／C専用
1月26日	ブレイブサーガ 新章アスタリア／RPG／タカラ／4800円／C専用
1月26日	ラブひなパーティ／ADV／マーヴェラスエンターテイメント／4500円／C専用
	【 2月発売予定 】
2月2日	サムライキッド／ACT／コーエー／3980円
2月8日	おはスタDanceDanceRevolutionGB／SLG／コナミ／4800円（予価）
2月9日	へろへろくん／RPG／イマジニア／4800円／C専用
2月9日	勝負師伝説 哲也 新宿天運編／TAB／アテナ／4700円（予価）
2月15日	DanceDanceRevolutionGB3／SLG／コナミ／4800円（予価）
2月16日	かわいい子猫／SLG／エム・ティー・オー／4200円／C専用
2月16日	ぽっぷんぽっぷ／PUZ／ジョルダン／3800円
2月20日	ポケットキング／SLG／ナムコ／4500円
2月22日	筋肉番付GB3～新世紀サバイバル列伝～／SPT／コナミ／4800円（予価）／C専用
2月23日	ウィザードリィ／RPG／アスキー／4500円／C専用
2月23日	ウィザードリィII　リルガミンの遺産／RPG／アスキー／4500円／C専用
2月23日	ウィザードリィIII　ダイヤモンドの騎士／RPG／アスキー／4500円／C専用
2月23日	笑う犬の冒険GB　SILLY GO LUCKY!／ETC／カプコン／4300円／C専用
2月23日	スーパーロボットピンボール／TAB／メディアファクトリー／未定
2月	ギミックランド／RPG／アルファドリーム／未定
2月	コトバトル／PUZ／アルファドリーム／未定
2月末	ゼルダの伝説 ふしぎの木の実～大地の章～／ACT／任天堂／3800円／C専用
2月末	ゼルダの伝説 ふしぎの木の実～時空の章～／ACT／任天堂／3800円／C専用
2月	From TV animation ONE PIECE 夢のルフィ海賊団誕生!／RPG／バンプレスト／未定
	【 3月発売予定 】
3月2日	ザ・ブラックオニキス／RPG／タイトー／4500円／C専用
3月15日	ウッディウッドペッカーのゴー! ゴー! レーシング／RAC／コナミ／4500円（予価）
3月15日	ネットでゲット ミニゲーム@100（仮）／ETC／コナミ／5800円／C専用
3月20日	ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵・ルカの旅立ち／RPG／エニックス／6400円
3月22日	クロスハンター～モンスター・ハンターバージョン～／RPG／ゲームビレッジ／4800円
3月22日	クロスハンター～エックス・ハンターバージョン～／RPG／ゲームビレッジ／4800円
3月22日	クロスハンター～トレジャー・ハンターバージョン～／RPG／ゲームビレッジ／4800円
3月29日	DanceDanceRevolution GB ディズニーミックス（仮）／ETC／コナミ/4800円（予）
3月30日	ストリートファイターALPHA／ACT／カプコン／4300円／C専用
3月30日	アニマスターGB／ETC／メディアファクトリー／未定
3月30日	ハローキティとディアダニエルのスドリームアドベンチャー／ACT／イマジニア／未定／C専用
3月下旬	スペースネット／RPG／イマジニア／未定
3月	メダロット4／RPG／イマジニア／4500円／C専用
3月	幻想魔伝　最遊記／ETC／J・ウイング／4980円
3月	ポケットクッキング／ETC／J・ウイング／4800円（予価）
	【 それ以降発売予定 】
4月	とっとこハム太郎2　ハムちゃんず大集合でちゅ（仮）／ADV／任天堂／未定
春	2 in 1 元祖! 動物占い+恋愛占いパズル（仮）／ETC／カルチャーブレーン／4300円／C専用
夏	真・女神転生トレーディングカード　カードサマナー／ETC／エンターブレイン／未定
2001年	Jリーグエキサイトステージタクティクス／SLG／エポック社／4300円
2001年	ドラえもん　きみとペットの物語／RPG／エポック社／4300円
2001年	ごきんぎょ物語／SLG／カルチャーブレーン／3980円
	【 発売日未定 】
未定	グランドカジノ／TAB／アルトロン／未定
未定	ビリヤードクラブ／TAB／アルトロン／未定
未定	レインボーアイランド／ACT／アルトロン／未定
未定	スターオーシャン　ブルースフィア／RPG／エニックス／6800円
未定	ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵・イルの冒険／RPG／エニックス／6400円
未定	BOON BOON カブーン／ACT／ギャップス／3800円
未定	チキチキマシン猛レース／RAC／シスコンエンタテイメント／4200円／C専用
未定	LOONEY TUNES COLLECTOR マーシャンクエスト!／ACT／シスコンエンタテイメント／4500円／C専用
未定	GO! GO! ヒッチハイク2／TAB／J・ウイング／4800円（予価）
未定	ぐるぐるとなかよし／ADV／スティング／未定
未定	Xtreme Wheels～めざせBMXチャンピオン～／RAC／スパイク／4300円／C専用
未定	不思議のダンジョン 風来のシレンGB2～砂漠の魔城～／RPG／チュンソフト／未定
未定	ゲームボーイウォーズ ポケットタクティクス／SLG／任天堂／未定／C専用
未定	ゴルフランド／SPT／任天堂／未定／C専用
未定	伝説のスタフィー（仮）／ACT／任天堂／3800円／C専用
未定	小さな巨人ミクロマン ユーボーグ戦記2010（仮）／RPG／メディアファクトリー／未定
未定	ダビスタ牧場（仮）／SLG／メディアファクトリー／未定

【ジャンル凡例】ACT：アクション　ADV：アドベンチャー　RPG：ロールプレイング　SHT：シューティング　SLG：シミュレーション　SPT：スポーツ　PUZ：パズル　TAB：テーブル　ETC：その他

はみだしカレンダー

ゲームボーイアドバンスのコナミタイトルの発売日が、飛び込み情報で更新されました。そのためゲーム紹介ページに掲載されている発売日と異なるものがありますが、こちらの発売カレンダーが最新情報です。

読者が選ぶN64 GBA ドリームランキング

N64期待の新作TOP10

順位	PT数	前号順位	タイトル	発売元・ジャンル・発売日
1	1856	1 (→)	どうぶつの森（仮）	●任天堂 ●ETC ●3月
2	1522	2 (→)	動物番長（仮）	●任天堂(予定) ●ACT ●2月
3	1288	3 (→)	パネルでポン64（仮）	●任天堂 ●PUZ ●未定
4	708	4 (→)	コンカーズクエスト(仮)	●任天堂 ●ACT ●未定
5	526	8 (↑)	スリッ駆 ラジッ駆	●任天堂 ●RAC ●未定
6	500	6 (→)	エコーデルタ(仮)	●任天堂（予定） ●SLG ●2月
7	492	7 (→)	現代大戦略 Ultimate War	●メディアファクトリー ●SLG ●2001年3月
8	428	10 (↑)	スーパーブラックバス64	●スターフィッシュ ●SLG ●未定
9	400	9 (→)	フライトシミュレーター(仮)	●ビデオシステム ●SLG ●未定
10	84	–	WIPE OUT64	●ココナッツジャパン ●RAC ●未定

GBアドバンス期待の新作TOP10

順位	PT数	前号順位	タイトル	発売元・ジャンル・発売日
1	3468	1 (→)	マリオカートアドバンス(仮)	●任天堂 ●RAC ●未定
2	1576	2 (→)	ワリオランド4(仮)	●任天堂 ●ACT ●未定
3	1388	3 (→)	黄金の太陽	●任天堂 ●RPG ●5月予定
4	1016	4 (→)	ファイアーエムブレム 暗闇の巫女（仮）	●任天堂 ●SLG ●未定
5	1008	8 (↑)	タクティクスオウガ外伝（仮）	●任天堂 ●SLG ●未定
6	824	5 (↓)	ロックマン エグゼ	●カプコン ●ACT ●3月予定
7	780	–	ゲームボーイウォーズ アドバンス（仮）	●任天堂 ●SLG ●未定
8	644	9 (↑)	ドラえもん（仮）	●エポック社 ●ACT ●未定
9	700	7 (↓)	F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE(仮)	●任天堂 ●RAC ●3月21日
10	512	10 (→)	ボンバーマンストーリー	●ハドソン ●ACT ●春

PTは読者の期待度別にポイント数を加算して算出。12は前回順位との比較、初は初ランクイン、ーは前回20位圏外のタイトル。
集計期間…11月21日～12月20日。新作の期待度アンケートのため、今月号の発売時に発売済みとなるソフトは含まれません。

今月のお言葉

なんかもう、えらいことになってしまったN64ソフトの期待度ランキング

いやもう、大変なことになってしまったN64期待の新作ランキングですが…とりあえずこの状態も来月まで。あーよかった（笑）。5月号（3月発売）からは、このランキングの形態もリニューアルということになる。どういう形になるかは見てのお楽しみって言うことで。それはそれとして今月の結果なんだけど、…あんまり先月とかわりません。やっぱり　GBアドバンス発売まで、この順位は動かない？

⬅64期待の『動物番長（仮）』は今月第2位。といっても、N64単体でのランキングは来月まで

コレが売れてるN64ソフトTOP10

■オリコン調べ（集計期間12月4日～1月1日）

順位	PT数	前回順位	タイトル	発売日
1	35,171	初	マリオパーティ 3	00/12/7
2	13,158	初	ポケモンスタジアム金銀	00/12/14
3	10,907	初	バンジョーとカズーイの大冒険2	00/11/27
4	9,164	1 (↓)	カスタムロボV2	00/11/10
5	4,887	2 (↓)	マリオテニス64	00/7/21
6	2,779	3 (↓)	罪と罰 ～地球の継承者～	00/11/21
7	2,710	4 (↓)	不思議のダンジョン風来のシレン2 ～鬼襲来！シレン城！～	00/9/27
8	1,965	5 (↓)	マリオストーリー	00/8/11
9	1,232	8 (↓)	ニンテンドウオールスター！大乱闘スマッシュブラザーズ	99/1/21
10	951	6 (↓)	パーフェクトダーク	00/10/21

※ポイント数は売り上げ結果をもとに換算。売り上げ状況の目安にして下さい。

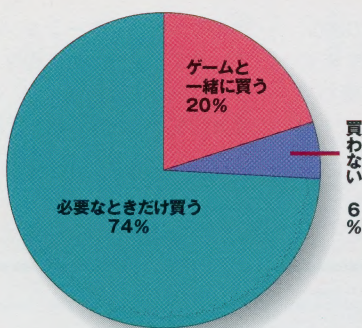
P I C K　U P !

バンジョーとカズーイの大冒険2

イギリスはレア社からやってきた痛快アクションゲームの第2弾。バンジョーとカズーイの名コンビは、今回も元気に大暴れしてくれちゃうぞ！

攻略本をよく買いますか？

■1月号読者アンケートより

さて、最近ではすっかりゲームで遊ぶには欠かせない存在となってしまった「攻略本」。はたして64ドリーム読者のみんなは、どれぐらい攻略本を買っているんだろう？ということで聞いてみたのが今回のランキング。まあ、結果をみてもらえればわかるように、90%以上の人がなんらかの形で攻略本のお世話にはなっているわけだね。時々「攻略本なんかに頼るのは邪道だ！」と言う人も見かけるけど、そこまでかたく考えず、困ったときには攻略本を開くのもありなんじゃない？

攻略本を何冊ぐらいもっていますか？

■1月号読者アンケートより

攻略本保有数最高記録

全部で150冊！

この記録は広島県の中谷潤さん。いやあ、よく集めたもんだよね。ここで解説のエンドーさん、一言…え？「まだまだ甘い！」ですか？…そりゃぁ300冊以上も持ってるアンタに比べたら…。というわけで中谷さん、エンドーに負けるな!?

⬅というわけで、64ドリームからは、この『パーフェクトダーク』をはじめ、いろんなゲームの攻略本がでてます。買ってね

攻略本が欲しかったN64ソフトTOP10

■1月号読者アンケートより

順位	PT数	タイトル
1	1574	ゴールデンアイ007
2	1004	ピカチュウげんきでちゅう
3	954	スター・ウォーズ 帝国の影
4	706	マリオストーリー
5	698	ワンダープロジェクトJ2
6	588	ゲッターラブ!!
7	468	シムシティ2000
8	212	シャドウゲイト64
9	200	ゆけゆけ!!トラブルメーカーズ
10	108	スターフォックス64

こちらは、遊んでる途中で「攻略本があったらなー」と思ったゲームを答えてもらいました。なお、集計の際には「これは確実に攻略本出てるだろ」というゲーム、つまり64ドリームから攻略本が出ているゲームは除かせていただきましたので、よろしく。しかし、こうしてみると洋ゲーが多いな…。

これが売れてるGBソフトTOP10

■オリコン調べ（12月4日〜1月1日）

年末商戦。みんなはどんなGBソフトをかったんだろう？というわけで、調べてみましたGBソフト売り上げランキング。ランキングのほとんどを、人気シリーズものの最新作や、マリオ、カービィ、あるいは「ハム太郎」といったおなじみのキャラクターが登場するものが占めてます。

⬅予想通りやはり来ましたポケモンクリスタルバージョン。みんなはもう買ったかな？

順位	PT数	タイトル
1	106,301	遊戯王デュエルモンスターズ4 最強決闘者伝説
2	41,384	ポケットモンスター クリスタルバージョン
3	23,143	ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
4	7,998	真・女神転生 デビルチルドレン 黒の書
5	7,915	マリオテニスGB
6	4,341	テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョン
7	3,892	コロコロカービィ
8	3,664	真・女神転生 デビルチルドレン 赤の書
9	2,900	とっとこハム太郎 ともだち大作戦でちゅ
10	2,772	メダロット3・パーツコレクション 〜Zからの超戦場〜

しかし、トップの『遊戯王4』はダントツの売り上げを見せつけてくれますな。やっぱり、TCGで使えるレアカードがついてくるっていうのは魅力だよね。アニメでもおなじみメダロットシリーズはあいかわらずの人気でトップ10圏内にしっかりくいこんでいるぞ。

➡懐かしい名作を完全再現した『ドラクエIII』。編集部ではわたる圓編がこれで遊んでるぞ

泣けた「名作劇場」TOP10

■いつものとおりその辺にいた人に聞いてみました

順位	PT数	タイトル
1	35	フランダースの犬
2	33	母をたずねて三千里
3	30	あらいぐまラスカル
4	25	ペリーヌ物語
5	20	トラップ一家物語
6	15	ロミオの青い空
7	10	私のあしながおじさん
8	8	名犬ラッシー
9	4	大草原の小さな天使 ブッシュベイビー
10	1	牧場の少女カトリ

日曜7時30分のお楽しみだった「世界名作劇場」。今回は、そのなかでも一番泣けたのはなんだったのかを調べてみました。まあ、上位3作品は順当なやつが入ってきましたな。ところで、10位の「カトリ」が何故泣けるかというと、主人公の声優さんが某有名アダルトアニメの主人公を演じていて…。

はみだしランキング

こんなことをしらべてほしいなーなんていうものがあったら、アンケートハガキの最後の所に調べてほしい内容を書いて、編集部まで送ってね！面白いものは採用するよっ！

GBアドバンスがやっ

21世紀おめでとう!! 新しい時代に新しい気持ちで望む僕らに、新し

GAME BOY ADVANCE

A HARD DAY'S NIGHT
●ハードについて●

まずは写真の通り、本体色が昨年の発表の時と変わりました。しかも3色のカラーバリエーションになっています。また、基本的なスペックと発売日の変更はナシ。あとは発売日を待つだけになりました。

3月21日発売／9800円

SPEC●スペック

名称
GAMEBOY ADVANCE（ゲームボーイ アドバンス）
LCD
反射型TFTカラー液晶
画面サイズ
40．8mm × 61．2mm
解像度
240 × 160 ドット
表示能力
32000色
CPU
32bit RISC－CPU ＋ 8bit CISC－
メモリ
32KB WRAM ＋ 96KB VRAM
（CPU内蔵）
256KB WRAM（CPU外部）
サウンド
スピーカー、ヘッドホン端子付
通信機能
ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブルによる4人までのマルチプレイが可能
使用電源
単3型アルカリ乾電池2本または専用バッテリーパック
電池寿命
単3型アルカリ乾電池：約15時間
消費電力
約0．6W
寸法
縦82mm × 横144．5mm × 厚さ24．5mm
本体重量
約140g
カートリッジ
縦34．5mm × 横60mm × 厚さ9．5mm
最大256Mbit（ゲームボーイアドバンス専用）
（ゲームボーイ、ゲームボーイカラー対応／専用カートリッジも使用可能）

I feel Fine
●最高の気分さ!●

なんと言っても、従来の縦型から横型に変わったことが最大の変化だよね。でも、これが任天堂ハードのすごいところなんだけど、手にした瞬間、まるで違和感なく遊べちゃうんだな。多少、LRボタンの慣れが必要かもしれないけど、絶対すぐになじんじゃいます。

FRONT VIEW ●バイオレット

SIDE VIEW

FRONT VIEW ●ホワイト

FRONT VIEW ●ミルキーブルー

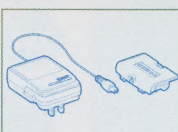
Help!
●どうやったら遊べるの?●

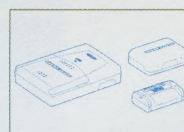
GBアドバンスに対応した専用ソフトで遊びましょう。でもそこは任天堂。今までに発売されたGBのすべてのカートリッジでも遊べます。これって本当にすごいことだぜ。詳しくは来月号以降でね。

GBアドバンス専用ソフトのカートリッジ

カートリッジは横長になり、最大256Mの容量まで対応している

Long Long Long
●たっぷり充電 たっぷり遊ぼう●

家庭用のコンセントから電源をとれます。これでたっぷり遊べるね。

ACアダプタセット
3月21日発売／1500円（税別）

充電池も登場。長時間のプレイには、もってこいなんだ。

バッテリーパック・チャージャーセット
3月21日発売／3500円（税別）

てくるヤァ!ヤァ!ヤァ!

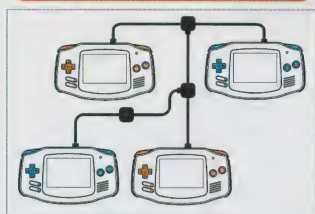
いマシンがいよいよやってくる!! GBアドバンス。待望の発売まで、あと2か月。僕らの期待は桜と一緒に開花することになりそうだ。

All You Need is Love
●必要なのは愛。そしてネットワーク●

専用の通信ケーブルを3本用意することで、最大4人まで同時対戦が可能に。4人対戦に対応しているソフトが前提だけどね。

専用通信ケーブル

これが専用通信ケーブル。真ん中にさらにケーブルをつなげるようになっているんだ

最大4人まで同時プレイ可

4人でプレイする時はこんな感じ。ソフトによっては1つのソフトで4人まで対戦可能だ

モバイルアダプタGB

さらに、今月末から始まるモバイルシステムGBにも対応するんだ。対応ソフトもいくつかが予定されていて、さらなる新しい遊び方が増えそうだね。ネットワーク時代にも適応したハードってことだ。

昨年のスペースワールドで発表されていました。見逃した方のために写真を載せちゃいます

I want To Hold your Hard
●早くこの手で感じたい!!●

さらにさらに、今夏に発売が予定されているゲームキューブ（これまた任天堂の次世代機。N64の後継機って奴だ）にも接続できるようになるんだ。一体どんなことができるかは、まだ未定なんだけど、とにかくいろいろ楽しめちゃいそう。待ちどおしいよねぇ。

ゲームキューブにもつながっちゃいます。どんなことができるかな?

幕張で遊んだ人、その手の感触が忘れられないでしょう? ちなみに編集部に本体が到着するのも、春頃に…トホホ

Ticket to ride
●君はもう未来を手に入れた!●

対応ソフトもバシバシ発表されてます。次のページからはいよいよ紹介だ。

マリオ アドバンス(仮)

いきなり発表で本体と同時発売。さすが!!

マリオカート アドバンス(仮)

発売がちょっと延びたみたい、シクシク

プレイノベル サイレントヒル(仮)

ムービーは1分以上も入っているとか

F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE(仮)

あのスピード感をGBで味わえるんだ

ファイアーエムブレム 暗闇の巫女(仮)

ファンにはとてつもなくたまらないよね

タクティクスオウガ外伝(仮)

同じくファンにはとてつもなく…以下同

パワプロクンポケット3

今度は野球パートがメチャすごいぞ

ロックマンエグゼ

人気者もGBアドバンスにやってくる

Let it Be
●あとは、そう なすがままに●

後はそう心の赴くままに、購入するといいでしょう。なすがままにね。

GBA

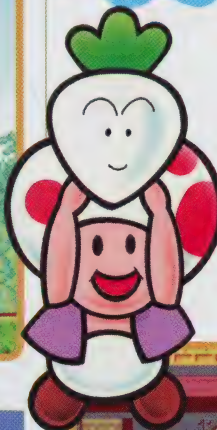
MARIO ADVANCE マリオアドバンス（仮）

◎GBアドバンス◎	
タイトル	マリオアドバンス(仮)
発売元	任天堂
発売日	3月21日発売
価格	4800円
ジャンル	アクション
プレイ人数	1人用
備考	GBアドバンス専用通信ケーブル対応

なんといきなりの大発表!! GBアドバンス本体と同時発売ソフトは、やっぱりこの方、マリオでした。しかも4人対戦ができる、マリオときましたよ。

やっぱり最初はマリオじゃなくっちゃ!!

巨大ヘイホーが出現。楽しくもかわいい敵キャラが、他にもたくさん登場するみたいだよ

GBアドバンスのお披露目ソフトともなりそうな『マリオアドバンス(仮)』は、敵を持ち上げて投げたりするアクションが満載のゲームなんだ。そう。『スーパーマリオUSA』をイメージしてくれるとわかると思うぞ。しかも画面がメチャきれいでしょ。

鍵を持ち上げているキノピオの前に巨大なカメーンが登場。キノピオ危うし

ルイージは使用できるキャラの中で一番高くジャンプができるんだって

これが対戦用のゲーム画面。そう、あの初代『マリオブラザーズ』なんだ

1つのカートリッジで、最大4人まで対戦できるんだって。それはすごいよね

とにかくマリオのアクションで遊べるのはとってもうれしいよね

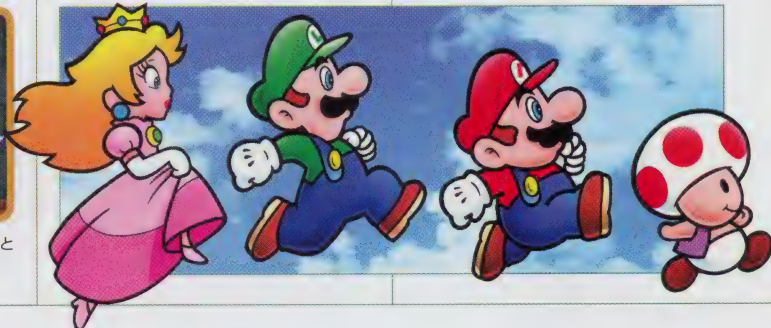
GBアドバンス発売日にはこのソフトと一緒に買うといいかもしれないね

GBA

マリオカート ADVANCE（仮）

MARIO KART

◎GBアドバンス◎	
タイトル	マリオカートアドバンス(仮)
発売元	任天堂
発売日	未定
価格	未定
ジャンル	レースゲーム
プレイ人数	1～4人用
備考	専用通信ケーブル対応 モバイルシステムGB対応

そして元祖カートレースゲームの決定版、『マリオカート』もアドバンスで華々しく帰ってくるぞ。残念ながら発売日がちょっと延びてしまいそうだ。早く出てくれ!!

4人で遊べる決定版！これを買わねば何を買う！

昨年のスペースワールドで発表され、大人気だった『マリオカートアドバンス(仮)』。今回は新たなコースの画面が届いたので早速紹介していくことにしよう。

プレイできるキャラはこの8人だ

コースの先にピーチ城が見えたぞ

夕暮れの荒野のコースなんだって

これはスーパーファミコン版でもおなじみの不気味なオバケ屋敷のコースだ

GBA

◎GBアドバンス◎	
タイトル	黄金の太陽
発売元	任天堂
発売日	5月予定
価格	未定
ジャンル	RPG
プレイ人数	1～4人用
備考	専用通信ケーブル対応

GBアドバンス期待のRPG『黄金の太陽』。発売が5月くらいに決定したぞ。楽しみに待っていよう。

GBアドバンス期待のRPG

封印された古代科学…錬金術が今、何者かの手によって解放され、世界は大いなる危機に直面した。世界の運命を握った少年ロビンの冒険の旅が始まろうとしている。

これはどこかの村の画面だね

これはどこかの家の中みたいだね。エナジーについての説明のようだ

これは神殿の中だ。どんな謎がかくされているんだろうね

戦闘シーンは、ちょっと見2Dだけど、実は3Dの処理がされているんだって

だから、迫力のある戦闘シーンが楽しめるみたいだ。とっても期待だね

GBA

ファイアーエムブレム 暗闇の巫女(仮)

◎GBアドバンス◎		価格	未定
タイトル	ファイアーエムブレム 暗闇の巫女(仮)	ジャンル	SLG
発売元	任天堂	プレイ人数	1人用
発売日	未定	備考	

いよいよ始まる新しいFEの世界。今回の舞台は暗黒大陸と異名をとるエレゾ。主人公たちはそこで暮らしているのだ。

次の舞台は!?気になるキャラクターは!

しかし、この数百年、大国ながら戦争を行わなかったベルン王国が侵略を開始する。一体何が起こったのか？

ベルン王国の変化に疑問を持ちつつも主人公たちは戦いを決意するのだ

戦闘シーンが変化。他にも闘技場バトルシステムなどがはいるようだ

タクティクスオウガ外伝(仮)

◎GBアドバンス◎		価格	未定
タイトル	タクティクスオウガ外伝(仮)	ジャンル	SLG
発売元	任天堂	プレイ人数	1人用
発売日	未定	備考	専用通信ケーブル対応

ファンタジー世界を舞台に繰り広げられるシミュレーションRPG『タクティクスオウガ』。GBアドバンスで登場するぞ。

どんな時でもタクティクスにひたれる!

これはワールドマップ画面だ

キャラクターのイベントも楽しみ

バトルはおなじみの画面なんだ

一体、どんな物語になるのか？

F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE(仮)

◎GBアドバンス◎		価格	4800円
タイトル	F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE(仮)	ジャンル	レースゲーム
発売元	任天堂	プレイ人数	1〜4人用
発売日	3月21日	備考	専用通信ケーブル対応

高速のレースを体験できる『F-ZERO』が、操作性はそのままに携帯用ゲームとしてリニューアルだ。4人対戦もできるぞ。

超高速バトルを手軽に楽しもう!

これが今回のタイトル画面だ

SFC版の設定から1/4世紀後が舞台

コースはすべて新しくなったぞ

白熱のバトルレースが楽しめるぞ

マジカルバケーション(仮)

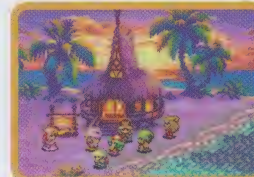
◎GBアドバンス◎		価格	未定
タイトル	マジカルバケーション(仮)	ジャンル	RPG
発売元	任天堂	プレイ人数	1人用
発売日	未定	備考	

魔法学校を舞台に繰り広げられるファンタジーRPG。有名RPGを手がけたスタッフによる制作なので、とっても楽しみだ。

魔法の力と!!冒険と!!

魔法学校の夏の臨海学校が舞台だ

きれいなグラフィックも見所だ

ここはどこかの宮殿のようだね

一体どんな冒険が始まるのかな

GBA

馬穴大作戦

◎GBアドバンス◎	
タイトル	馬穴大作戦
発売元	任天堂
発売日	未定

価格	未定
ジャンル	SLG
プレイ人数	1人用
備考	

RPGとレースゲーム、そして予想ソフトの3つが楽しめる競馬ソフトが登場するぞ。読み方は馬穴とかいて「ばけつ」だ。

3つの遊び方で競馬三昧！

プレイヤーが騎手となり物語を進めるRPG。その騎手として騎乗して楽しむレースゲーム。さらに予想ソフトでは実際の競馬の予想もできるというソフトなんだ。

レース画面も迫力の画面なんだ

物語はRPGとして進めていくんだ

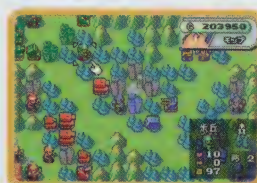
後は騎乗して勝利を導け

ゲームボーイウォーズアドバンス（仮）

◎GBアドバンス◎	
タイトル	ゲームボーイウォーズ アドバンス(仮)
発売元	任天堂
発売日	未定

価格	未定
ジャンル	SLG
プレイ人数	1～4人用
備考	専用通信ケーブル対応

簡単なルールと操作で、誰でも楽しめる戦略シミュレーション。キャンペーンモードが追加され、4人対戦もできるぞ！

キャンペーンモード搭載！

マップによっては天候が変わることも

軍ごとに特色のあるバトルユニット

ショーグンは必殺技を使うことができる

ショーグンごとに能力が異なるのだ

ナポレオン

◎GBアドバンス◎	
タイトル	ナポレオン
発売元	任天堂
発売日	未定

価格	未定
ジャンル	リアルタイムウォーシミュレーション
プレイ人数	1～2人用
備考	専用通信ケーブル対応 モバイルシステムGB対応

ナポレオンとなってリアルタイムに指揮官や兵士に命令を！戦いに勝利せよ。

兵を招集し、ヴァンデ地方へ向かえ！

フランス革命後、貴族達が支配する時代は終わった。だが、権力の復活を願う一部の貴族達は、新生のフランス政府を倒すべくヴァンデ地方に兵を集めていた…。

国内最高司令官ナポレオン・ボナパルト

兵たちを指揮して、敵の城を占領せよ

船対船の海戦もある。船上の戦いも！

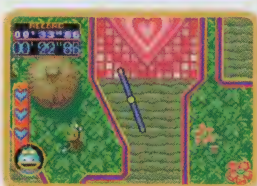
くるくるくるりん™

◎GBアドバンス◎	
タイトル	くるくるくるりん
発売元	任天堂
発売日	2001年3月21日

価格	4800円
ジャンル	アクション
プレイ人数	1～4人用
備考	専用通信ケーブル対応

主人公の鳥である長兄の「クルリン」が、10のワールドに迷い込んだ弟妹たちを連れ帰るために冒険の旅に出発だ！

くるくる不思議な冒険に出発!!

一つのカートリッジで四人まで対戦可能

いろんなワールドが用意されているぞ

特殊ヘリコプター「ヘリリン」を操縦

「へりりん」のデザイン変更もできるぞ

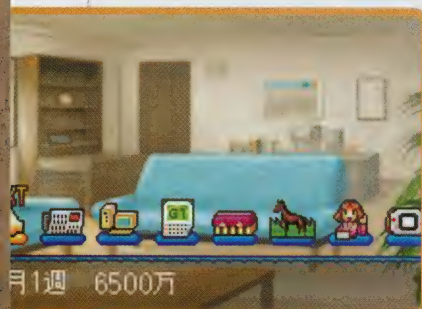
GBA

◎GBアドバンス◎

項目	内容
タイトル	ウイニングポストforゲームボーイアドバンス
発売元	コーエー
発売日	3月21日予定
価格	5800円（予価）
ジャンル	競馬シミュレーション
プレイ人数	1人用

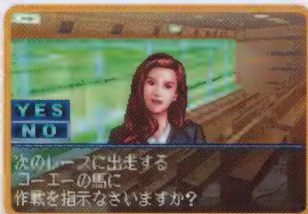
馬主となって世界最強の競走馬を育成していく競馬シミュレーション。中でも定評のある『ウイニングポスト』シリーズがGBアドバンスに登場だ！

世界最強の競走馬を育てる。

1億5千万の資金を元に、仔馬を購入し、秘書を雇ってゲームスタート。馬を預かってくれる調教師、牧場長、他の馬主など、プレイヤーの周りにいる様々な人と出会い、情報をもらったり知人を紹介してもらったりすることで交友範囲を広げ、そこから愛馬を巡る感動のドラマが生まれていく。自分が育てた競走馬のパスワードを登録することで、他のプレイヤーの馬と対戦できたり、ちょっとした時間に楽しめるミニゲームで愛馬の調子を良くさせることもできる。

プレイヤーが通常いる事務所。ここで情報を見たり厩舎や牧場を訪ねる

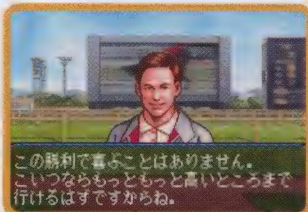
ゲーム開始時に選ぶ美人秘書のひとり。初心者でもアドバイスがあるので安心だ

毎年8月1週に行われるセリ市。ここで子馬を購入したり馬を売却したりする

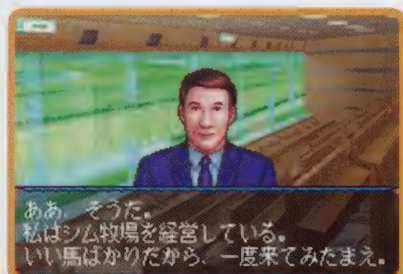
毎年1月と7月には、所有しているオープン馬のローテーションを決定する

レース開催日のパドックでは出走する馬の情報を見ることができる

レース前に自分の馬に乗る騎手に戦術（逃げ、先行、差し、追い込み）を指示

馬主の夢はどこまでも

エンディングへの目的は「世界のGIレース制覇」だが、エンディングを迎えても継続してプレイをすることができるので、「最優秀馬主賞の獲得」「全重賞レースの制覇」「クラシック3冠制覇」など、自分なりの目的を見つけて楽しむことができる。2001年の中央競馬番組に完全対応しているので、リアルな感覚でプレイできるぞ。

レースシーン。GBアドバンスの能力を活かし、フルゲート16頭立てなのだ

レースに勝ち、調教師からお祝いの言葉が。なかなかガッツのある調教師だ

種付けの時期には繁殖牝馬に種付けができる。自分の牧場なら馬の生産も可能

牧場を持っている馬主と出会ったところ。その人の性格や親密度で口調が変わる

◎GBアドバンス◎	
タイトル	パワプロクンポケット3
発売元	コナミ
発売日	3月予定
価格	未定
ジャンル	スポーツ/野球
プレイ人数	1～2人用
備考	GBアドバンス専用通信ケーブル対応

桜咲く頃の恒例のソフトと言えば、もちろん『パワプロクンポケット』。その最新作は待ちに待ったGBアドバンスで登場。野球好きなら、とりあえずコレ。

パワプロ最新作はアドバンスだ!!

まずは画面を見てもらえば一目瞭然。キレイ。こんな画面でいつでも『パワプロ』ができるんだから、ファンにはそれだけでもうれしいよね。しかも、野球部分がとんでもなくパワーアップ。純粋に野球ゲームとしても楽しめることうけあいだ。

でも『パワプロクンポケット』と言えばサクセスモード。今回もかなりキているストーリーだぞ

野球部分はもう、まさに『パワプロ』。クオリティーの高さは抜群の保証付きなのだ

●怒濤のサクセス!! 今回はなんとっ!!●

今回のサクセスのストーリーを簡単に紹介しよう。主人公のパワプロクンは実は死んでいます。ガーン。でも安心、プロペラ団から抜け出した唐沢博士によりサイボーグとして復活するのです。そして生きていたころの記憶を取り戻すためにサクセスに臨むのでした。

唐沢博士によってサイボーグとして復活したパワプロクン。彼の目的は?!

亀田が旗揚げした「ネオプロペラ団」で日々アルバイトをするパワプロクン

過去の記憶を取り戻して、以前の野球が出来る体になることができるのか

●野球パートはとんでもなくパワーアップしてしまったぜ!!●

そして今回の目玉は野球部分。以前はオートでしかできなかった守備も、今回はマニュアルに対応。家庭用のパワプロ並に操作ができるようになったんだ。これなら、いつでもどこでも『パワプロ』で遊べるっていうもの。野球好きには、とってもうれしいことだよね。

この画面だと実際の野球選手も登場しているぞ。ということは…

野球部分だけでも純粋に楽しめる。これでどこでも野球ができるってわけ

グラフィックのクオリティーも格段にあがっているよね

今回も妙(?)な登場人物がたくさん出るぞ!!

パワプロ
亀田くん
さとみ
ひなこ
ゆかり
プロペラ団員
ボス
黒沢博士

GBA

コナミ ワイワイレ〜シング アドバンス™

◎GBアドバンス◎

タイトル	コナミワイワイレーシングアドバンス
発売元	コナミ
発売日	3月予定
価格	未定
ジャンル	スポーツ
プレイ人数	1〜4人用
備考	GBアドバンス専用通信ケーブル対応

コナミの人気キャラが大集合するこのソフト。あのキャラは登場しないの? というみんなの要望が叶ったか? 今回は助っ人キャラが登場することが判明。

コナミキャラNo.1の座をかけたレースゲームだ!!

まずはこのゲームのメインモードともいえる「ワイワイグランプリ」について紹介していこう。各CUPに挑むには、それぞれテストを受けないといけないんだ。

ワイワイグランプリはこんな流れで進むんだ!

ワイワイグランプリには4つのCUPが用意されているぞ。最初にできるのは「ワイワイCUP」。ここをクリアすると、プロB級の免許を取るためのテストができるようになるんだ。これをクリアすれば、次のCUPに進めるってわけ

CUP	コース
ワイワイCUP 4コース	がんばれ道中→スカイブリッジ→モアイオンザムーン→ポップンビーチ1
ハイパーCUP 4コース	パワフルスタジアム→がんばれ道中2→スペースパロニー→サイバーフィールド1
プレミアムCUP 4コース	マグマキャッスル→ポップンビーチ2→スペースパロニー2→アイスパラダイス1
チャンピオンCUP 4コース	スカイブリッジ2→アイスパラダイス2→マグマキャッスル2→サイバーフィールド2

テストを受けて合格すると次のCUPに!!

上の各コースを3位以内で走り抜ければ次のコースに進めるんだ。そしてCUPの4コースを走りきった時に総合ポイントで1位にならないとテストを受けることができないんだ。4つのコースを制覇して総合1位を目指そう。テストコースもいろいろ用意されているぞ。

プロB級のテストはタイムアタックとマッチレースが用意されているんだ

ここをクリアすることができれば、テスト合格になるってわけだ

プロA級はさらに新しいレースの要素が追加されるんだ。がんばって取ろう

助っ人キャラはこんなキャラクターがいるよ!!

サスケ

ティノ

モアイ

ミカエル

GBA

●アイテム攻撃で相手をおジャマするのだ!!●

お次はレースの醍醐味とも言えるアイテムについて紹介しよう。レース中に現れる青ベルか赤ベルをゲットするとアイテムを取ることができるぞ。おジャマ系のアイテムからパワーアップ系まで、様々なアイテムがあるみたいだね。簡単に紹介していこう。

エンジンターボ

一時的に加速するんだ

アイラップ

姿を消すことができるぞ

タイムボンバー

地雷をセットできるんだ

バリア

攻撃ガードでスピードもUP

ブルーミサイル

直線的なミサイルだぞ

レッドミサイル

どこまでも追いかけていくぞ

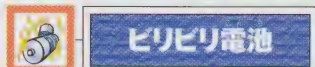
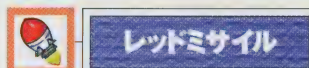
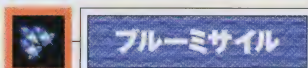
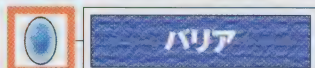
アイスクラッシュ

氷の柱が現れて、ジャマをする

ビリビリ電池

全ての敵に電撃をくらわせる

ピグス

全ての敵をブタにするぞ

他にもアイテムはあるみたいだ。アイテムの使いどころで勝負が決まるかもね

●フレンドスパークで助っ人キャラ登場!!●

さらに、「フレンドスパーク」というアイテムがあることも判明。これを使うと各キャラの助っ人キャラが登場して、無敵効果＆1位キャラを攻撃してくれるんだって。うれしいアイテムだよね。

ゴエモンの助っ人はサスケなんだ

ニャミの場合はディノが登場するぞ

ニンジャの場合はヘリコプターだ

パステルにはウインビーだよね

タコ助にはミカエルが登場

これはヤベっち!! しかも2人

スタコミ STAR COMMUNICATOR

GBA

◎GBアドバンス◎

タイトル	スタコミ
発売元	コナミ
発売日	未定
価格	未定
ジャンル	メーラー+育成SLG
プレイ人数	1人用
備考	モバイルアダプタGB対応

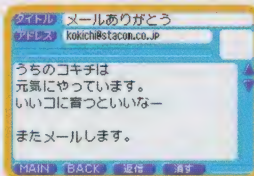
今回、新発表の『スタコミ』は、とってもキュートなキャラクターとコミュニケーションを取りながら、メールソフトとしても遊べるソフトだ。

メールソフトと育成SLGがひとつになっちゃった!!

このソフトはモバイルアダプタGBに対応している、本格的なメールソフトなんだ。といってもただのメーラーではないぞ。スタコミと呼ばれるキャラクターとコミュニケーションを取ることで、いろいろな遊び方もできるんだ。つまりメーラーと育成SLGの合体ってわけだ。

これがスタコミ。最初はスライムのようなキャラクターなんだって

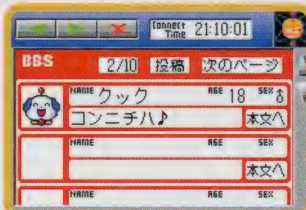
メールを送ってスタコミを育てよう!!

メーラー(メールソフト)としても本格的な機能が詰め込まれているぞ。モバイルアダプタGBを介して、友達と、このソフト同士でのやりとりもできるんだ。

友達とのメール交換が楽しいぞ

スタコミは2足歩行にも成長

キュートな動きが楽しめそうだ

どんなことができるのかな!!

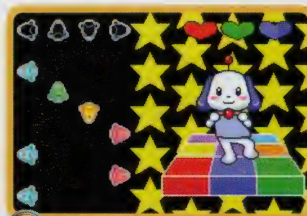
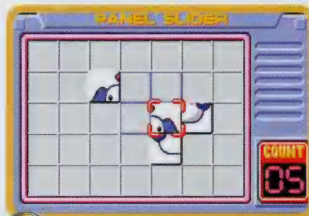
プレイヤーは最初に1体のスタコミをゲットできるんだ。最初は知識もあんまりない、スライムみたいなキャラだけど、友達とメール交換をしたり、育成していくことで、スタコミは成長していくぞ。細かい性格も設定されていて、多くのリアクションが楽しめるんだ。

専用のホームページを介してスタコミ同士の結婚もできるぞ

なにやら怪しげなキャラが…

結婚したスタコミは子供も…

ミニゲームで遊ぼう!!

かわいいキャラクターデザインには、水谷さるころ氏を起用。多彩な表情を持つスタコミがとってもキュートにアクションしてくれるだけでも感激するかも。他にもミニゲームなどが用意されているから、一日中スタコミと楽しめそうだね。

ミニゲームで遊ぶとスタコミは成長していくのかな? ちょっと期待

『ダンスダンスレボリューション』だぞ

これはパズルゲームみたいだね

GBA

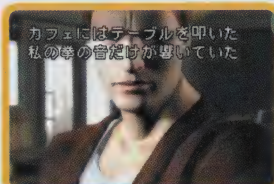
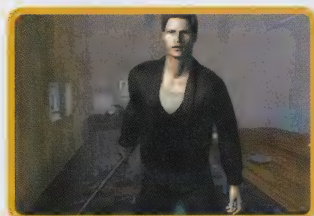
プレイノベル サイレントヒル（仮）

究極の恐怖をアドバンスで味わう

◎GBアドバンス◎	
タイトル	プレイノベル サイレントヒル(仮)
発売元	コナミ
発売日	3月予定
価格	未定
ジャンル	プレイノベル
プレイ人数	1人用

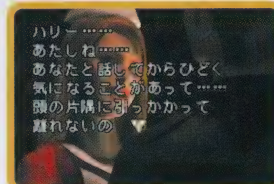
プレイステーションで発売され、あまりの恐ろしさに人気を博したゲーム『サイレントヒル』。その恐怖をあますところなく、GBアドバンスで味わえるぞ。

●PS版のシナリオをノベライズ化●

ゲームはプレイステーション版が完全ノベライズ化されているんだ。霧に覆われた不気味な町に迷い込んだハリー。行方不明になった娘を探すべく、得体の知れない生き物がさまよう町を探索するのだ。

画面はこんな感じだ

PS版顔負けのムービーが1分以上も入っているんだ。これは必見

もちろん選択肢によっては、違う物語になっていくのかもしれないよ

●マルチストーリー・マルチエンディング。そしてオマケも●

さらに、プレイステーション版でも登場した女警官シビルを主人公とした物語があったり、マルチストーリー、マルチエンディングが用意されているので、何回もプレイできるようになりそうだぞ。

怖そうな画面だ

これが女警官シビル。プレイステーション版ではキーになった人物だ

彼女もまた、不気味な町でさまよい続けることになってしまうんだ

GBA

JGTO公認 GOLF MASTER ～Japan Golf Tour Game～（仮）

国内男子トッププレイヤーが登場！

◎GBアドバンス◎	
タイトル	JGTO公認 GOLF MASTER "Japan Golf tour Game"(仮)
発売元	コナミ
発売日	3月予定
ジャンル	スポーツ
プレイ人数	1～4人用
備考	GBアドバンス専用通信ケーブル対応

そしてスポーツといえばコナミ。『パワプロクンポケット3』以外にもスポーツタイトルを用意してくれていたぞ。こちらはおとーさん御用達になるかもね。

●鮮やかなコースで戦おう!!●

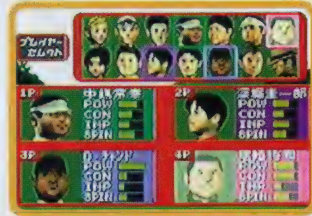
プレイステーションで発売され大人気だった『実況ゴルフマスター2000』を移植したこの作品。新要素として4人対応の通信対戦モードも追加されているんだ。6つのコースと5つのゲームモードはもちろん、12名のプロが実名で登場するぞ。

きれいなコース画面も存分に味わえるぞ。これで手軽にいつでもゴルフだ

6つのコースが登場

ショット画面だ

●あのトッププレイヤーが登場!!●

ゲームに登場する12名のトッププロは、丸山茂樹、田中秀道、横尾要の若手を筆頭に尾崎3兄弟、青木功、杉原輝夫、中嶋常幸などのお父さんには、おなじみのプレイヤーも登場するんだ。これなら、お父さんとも対戦して楽しめるんじゃないかな。

君は誰でプレイするかな? 各プレイヤーによってステータスが異なるぞ

ナイスショットだ

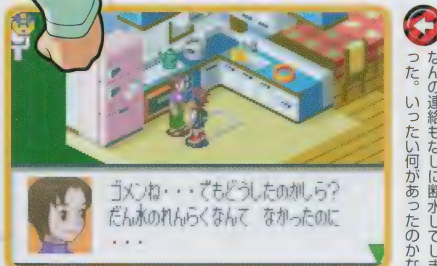
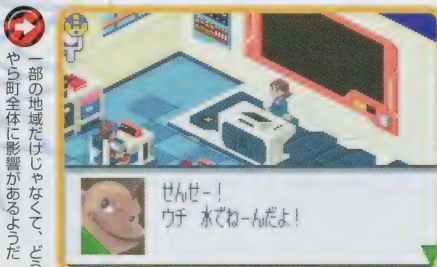
バーディーを狙え

GBA

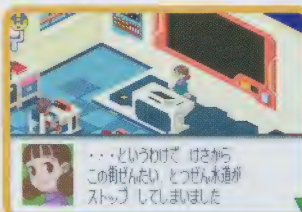
◎GBアドバンス◎	
タイトル	ロックマン エグゼ
発売元	カプコン
発売日	3月予定
価格	未定
ジャンル	カプコン
プレイ人数	1～2人用
備考	GBアドバンス専用通信ケーブル対応

コンピュータウイルスによるネット犯罪が多発している、近未来。そんな中、主人公の光 熱斗がロックマンと共にウイルスを退治していく…。

町から水がなくなった？ライバルも登場！

ある朝、熱斗が起床すると家の水道がストップしていた。「断水の連絡なんてなかったのに」と首を傾げるママ。しかたがないので、熱斗は飲まず食わずで学校へ行くことに。学校に行ってみると、みんながノドの渇きを訴えている。どうやら断水は町全体に及んでいて、原因は依然不明らしい。ついに学校は臨時休校となってしまった…。熱斗とロックマンは、原因を調べるために官庁街にある水道局へ向かうことにした。果たして、事故なのか、それとも事件なのか…？

なんの連絡もなしに断水してしまった。いったい何があったのかな

せんせー！
ウチ 水でねーんだよ！

一部の地域だけじゃなくて、どうやら町全体に影響があるようだ

クラスメイトの桜井メイルちゃんの家でも水がとまっているらしい

学校のトイレまで使えなくなってしまった！これは深刻な問題だよね

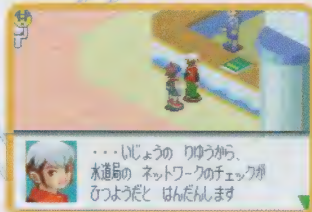
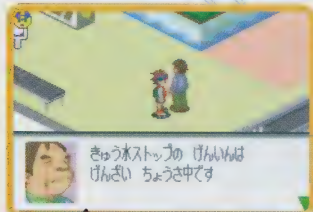
水が出ないという緊急事態のおかげで学校は臨時休校になってしまった

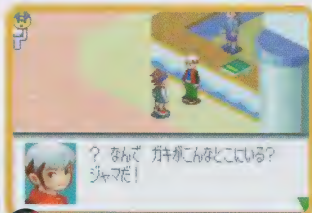
このままだと大変なことになっちゃう。人間だけじゃなくて動物も苦しんでるぞ

GBA

メトロラインで官庁街の水道局へ行くと、とある少年と出会うことになる。彼の名は「伊集院炎山」。熱斗とは別の小学校に通っている小学5年生だ。国に認められたオフィシャルネットバトラーで、多くのネット犯罪を解決している。ウイルスハンティングの腕もプライドも超一流で、熱斗のことを見下しているような態度をとっている。炎山が言うには、どうやら水道局のネットワークに異常があるらしい。さっそく熱斗も水道局の電脳世界にロックマンをプラグインするが、そこで炎山のナビ、ブルースと出会うことになる…。

行き先を えらんでください
▶かんちょうがい
やめる

メトロラインで官庁街へ。駅員さん達も水が飲めなくてノドがカラカラのようだ

水道局へ行ってみると、まだ断水の原因がつかめていないらしい

オフィシャルネットバトラーの炎山。超一流のネットバトラーなのだ

熱斗のライバル的存在になりそうだ

水道局の電脳世界。氷は滑るぞ

電脳世界で出会った謎のナビ

突然ロックマンに攻撃を仕掛けてきた

どうやら炎山のナビ、ブルースだ

やいとちゃんのナビグライドは物知りだ

決め手はバトルチップ。新感覚のデータアクションバトル

電脳世界でウイルスに遭遇すると、戦闘画面になる。ロックマンを操作して、ウイルスを消去（デリート）するのだ! ウイルスを倒すためのプログラムデータが入った「バトルチップ」を使えば、ロックマンに武器データを送ったり、援護を行ったりできる。バトルはマス目状のフィールドで繰り広げられるぞ。上下左右にロックマンを動かし、Bボタンでロックバスターを発射、Aボタンでバトルチップを使用して敵と戦うのだ。強力なチップを入手し、その組み合わせの戦略とそれを実行するアクションテクが強くなるコツだ。

バトルチップにガッツマンを選択すれば、バトル中に召喚することができる

ガッツマンの攻撃が炸裂！ガッツマンは、クラスメイトのデカオのナビだ

GB

桃太郎まつり

も 祭

大親友、金太郎の信用を取り戻せ!

◎GBアドバンス◎

タイトル	桃太郎まつり
発売元	ハドソン
発売日	3月21日
価格	未定
ジャンル	バラエティRPG
プレイ人数	1人用

『桃伝1→2』で一緒にオニ退治を手伝ってくれた金太郎は、平和になった今でも「金太郎の村」で修行に励んでいる。そんな金太郎のもとへ桃太郎が訪ねてみると、桃太郎のふりをして悪さをしている柿栗ブラザーズのせいで、村のみんなは桃太郎が本物かどうか疑っている。自分が本物であることを証明するため、金太郎の修行場「うなれ!金太郎けん」に挑戦だ!大親友の信用を取り戻すために桃太郎の実力を見せてやれ!

金太郎の信用を取り戻したぞ!

あ、こんなところに柿栗ブラザーズが!

「うなれ!金太郎けん」に挑戦だ!

冷たかった村人にも信用してもらえたぞ

なんと栗太郎を連れて行くことに…

久しぶりに出会った大親友の金太郎。でも桃太郎のことを疑っている…

こんなことになっているのも、お祭りを荒らしている柿栗ブラザーズのせいだ

ボタンを連打して岩を壊していくんだ

時間内にクリアできれば…

 ※画面は全て開発中のものです。

心やさしい浦島太郎。カメの病気を治そう!

いつもやさしい浦島太郎。今回は、おなかが痛くて苦しんでいるカメを助けるために、桃太郎と一緒に腹痛を治す薬の作り方が書かれた「処方箋」を探しに出かけるんだ。まずは洞くつに隠された処方箋を探して、薬の材料を探すのだ！

腹痛に苦しんでいるカメを助けよう！

浦島太郎はいつだってやさしいんだ

この洞くつのなかに処方箋があるらしい

洞くつの中を探検していると…

あまのじゃくが現れた！バトルだぞ

こんどは薬の材料を集めなくっちゃ

氷の塔で「つるつるつるりん」。夜叉姫に会いたい!

地獄王の娘であるにも関わらず、桃太郎とともに父の地獄王を改心させた夜叉姫。平和になった今では、氷の塔で「つるつるつるりん」をみんなと楽しんでいるんだ。塔の最上階にいる夜叉姫に会いに行こう！

ここが夜叉姫のすんでいる氷の塔

氷の上では左右の操作が逆になるんだ

トラバサミだ！ボタン連打しよう

さまざまなトラップがいっぱいなんだ

最上階に行くには一苦労だぞ

他にもたっくさんのキャラクターが登場だ!

相変わらずぐっすり眠っている「寝太郎」。やっぱり起こさないとダメかな？

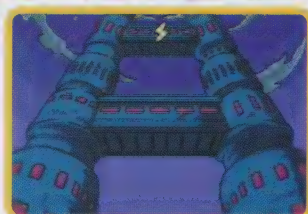
シリーズ最強の敵はコイツか？おなじみのキングボンビーだ！どんな悪さを…

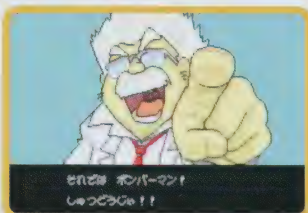
こちらは竜宮城に住んでいる乙姫様。オニ退治の時には協力してくれたんだ

◎GBアドバンス◎	
タイトル	ボンバーマンストーリー
発売元	ハドソン
発売日	春予定
価格	4800円
ジャンル	アクションRPG
プレイ人数	1～4人用
備考	GBA専用通信ケーブル対応

ボムを手にして悪と戦う正義の味方、おなじみ『ボンバーマン』シリーズの最新作！GBC『ボンバーマンマックス』の闇の勇者マックスも登場するぞ。

惑星ファンタリオンでマックスが行方不明に

ボンバー星雲の惑星ファンタリオンに異変が起き、ボンバーベースにSOSが発せられた。ボンバーベース司令官Dr.アインは、調査探索のためにマックスを向かわせた。ところが…。マックスは「惑星の各地に奇妙な建物が造られている」という連絡を入れたきりきり、消息をたってしまった。惑星ファンタリオンでは、いったい何が起こっているのか…。そしてマックスの生死やいかに!? Dr.アインから原因究明とマックス救出の命令を受け、ボンバーマンはボンバーシャトルを惑星ファンタリオンに向けて緊急発進した。

今回はマックスが、惑星ファンタリオンで事件に巻き込まれた所から始まる

マックスが目撃した、惑星ファンタリオンに建てられているという建物

GBA

キャラボンと出会いながら冒険しよう

惑星ファンタリオンの異変の原因究明と、マックスの救出を目的に冒険を進めるボンバーマン。いろんな仕掛けが隠されているステージを爆弾を手にして進んでいくんだ。途中で出会う仲間、キャラボンとともに冒険を続けよう！

爆弾をしかけて冒険をするボンバーマン

左に見える建物の中にボスがいるのだ

宝箱発見！何かいい物が入ってるかな

ボスのいる建物内は格子状のステージだ

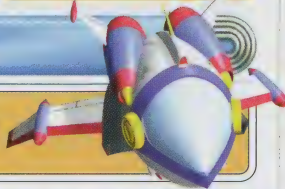
このアイテムはいったいどんな効果が？

キャラボン

ボンバーマンの仲間として様々な場面で活躍する。4種類の属性があり、1体1体に特殊能力があるんだ。2体を合体合成することもでき、彼らの特殊能力を使うことで冒険を進める場面もあるぞ。

ユニコルネス　ポミュファング　エレファン

ボンバーシャトル

最初に基本的な操作関係を教えてくれる。冒険の前にはここに立ち寄って行こう！

これがボンバーシャトルだ

Dr.アインが操作を教えてくれるぞ

キャラボンを仲間にして冒険を進める

キャラボンを連れた敵も登場する

携帯ゲーム機初の『ボンバーマン』4人対戦

今回、『ボンバーマン』シリーズとしては初の携帯ゲームでの4人対戦を楽しむことができる。GBアドバンス専用のケーブルをつなげていつでも対戦だ！さらに今回は、GBアドバンスならではの大きな秘密が隠されているとか…。いったいどんな秘密なのかな？

おなじみのスタンダードステージ。シンプルながら白熱の対戦が楽しめる

「ジライパニック」という名のステージ。フィールドの地雷が隠されている？

「グルグルベルコン」では、ベルトコンベアーが仕掛けられているのだ

GBA

ピノビィーの大冒険

PINOBEE・QUEST OF HEART

◎GBアドバンス◎

タイトル	ピノビィーの大冒険
発売元	ハドソン
発売日	3月21日
価格	未定
ジャンル	アクション
プレイ人数	1人用

綺麗なグラフィックが魅力的なアクション！

おじいさんを助けて、自分の心を見つけるために

悪の昆虫軍団にさらわれてしまったおじいさんを助け出すために旅立った、ハチ型ロボットのピノビィー。でも、ピノビィーはまだ未完成。こころが入っていないんだ。だから、おじいさんを助けるための冒険は、自分の未完成な心を完成させるための冒険でもあるんだ。ピノビィーのこころを完成させてあげるには、各ステージでいろんなことを体験しなくちゃいけないぞ。いろんな体験をすることで、まっすぐなこころを持ったピノビィーになるんだけど、もちろんそれはプレイヤー次第。いったいどんな風に成長するのかな？

おじいさんを助けるため、そして自分のこころを完成させるための冒険だ

ステージにはいろんな仕掛けがたくさんある。アクションでのりきろう！

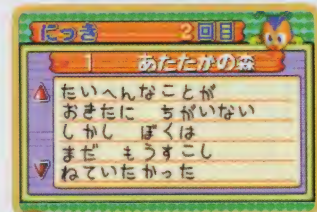
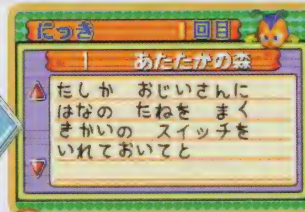
アイテムを集めてパワーアップ。同じ種類の物を集めていくと強くなるんだ

冒険中に出あう妖精さん。ダッシュの回数を増やしてくれるんだ

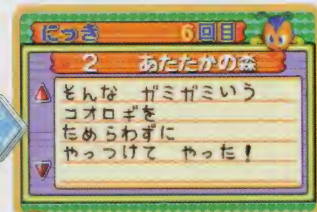
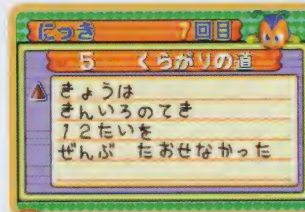
フラワーは大事な食料。常にエネルギーを消費するピノビィーには必要なんだ

ピノビィーを待ち受ける悪の昆虫軍団。こんな敵と戦っていくんだ

人生やりなおしシステム。「日記」と「敵の進化」

ピノビィーはステージをクリアするたびに日記をつけるんだ。日記の内容は、プレイによって細かく変化し、先のステージの内容まで変化する。それを調整するために前のステージをやりなおして日記の内容を変化させる必要もあるぞ。

これがピノビィーの最初の日記だ

なんだかこんなことが書いてある…

こうすれば日記が変化するのだ

コオロギさんをけっ飛ばしたら…

なんだか悪いピノビィーになってきた！

金色の敵を倒さないでおくと…

敵がどんどん進化してしまうのだ

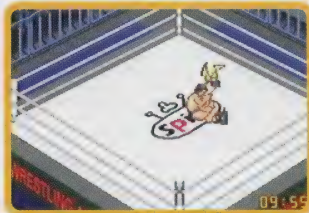
◎GBアドバンス◎	
タイトル	ファイヤープロレスリングA(エース)
発売元	スパイク
発売日	3月21日
価格	未定
ジャンル	スポーツ(プロレス)
プレイ人数	1〜4人用
備考	通信ケーブル対応

PCエンジンに始まって、SFC、サターンなど数多くのハードで親しまれてきた大人気のプロレスゲーム『ファイヤープロレスリング』の最新作が登場するぞ。

GBアドバンスに『ファイプロ』参戦!

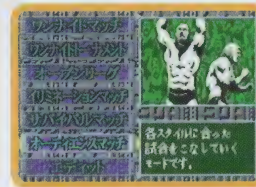
『ファイヤープロレスリング』といえば、プロレスゲームの定番とも言えるシリーズなんだけど、実は携帯ゲーム機用として出るのは今回の『A(エース)』が初めてなんだ。しかも、これまでのファイプロより、技やレスラーも増えてる上に新しいモードまで追加されてるっていうから、これはもう遊んでみるしかないか?

タイミングを合わせて組む。これがファイプロ伝統の試合形式

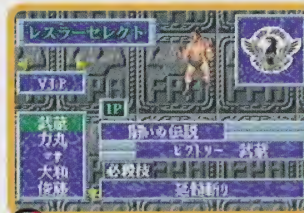
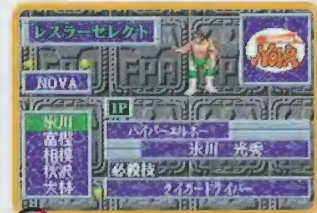
やはり観客へのアピールも忘れちゃいけませんな

相手が弱ったな、と思ったら最後はドカーンと大技で決め!

プロレス以外にも、シュートや空手など色々なスタイルがある

熱く闘え7つのモード

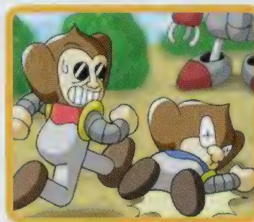
今回は「ワンナイトマッチ」や「トーナメント」など、おなじみのモードのほかに、スタイルごとに試合形式が変わる「オーディエンスマッチ」などの新モードがあり、遊べるモードは全部で7つだ。

オリジナルレスラーを作るモードもある

16団体、200人がリングで激突!

見出しを読んでいただければわかるよーに、今回はなんと200人と、ファイプロ史上(たぶん)最多の選手が登場するのだ。もちろん、ファイター大和など、おなじみのレスラーもでるぞ。また、団体のほうも「SUPER NOVA」など、4つの新団体が追加されている。

正統派プロレス団体、VIEW JAPAN

こちらは新団体NOVAの氷川選手だ

ドラえもん(仮)

●アドバンスでも大活躍! 今回の悪役は…●

というわけで、ここからはGBアドバンスのドラえもんの情報をお届けしちゃうよん。今回、ドラえもんたちは侵略者に襲われた緑の惑星「ジアスター」を助けに行くんだ。そして、その星を狙う悪者ってのが…はい、写真見て下さい。

悪者コンビ「パパジョー」と「ポポジョー」なのだ

●緑の惑星で大冒険! 助けてドラえも〜ん!●

今回は、通信ケーブルで最大4人のプレイヤーがそれぞれ自分のキャラを操作し、ボスキャラと戦うことができるモードもあるんだ。協力してジアスターを救ってね!

4人協力モードだ。対戦モードもあるぞ

侵略者に捕まっていた妖精ミーア

◎GBアドバンス◎	
タイトル	ドラえもん(仮)
発売元	エポック社
発売日	未定
価格	未定
ジャンル	アクション
プレイ人数	1人用
備考	通信ケーブル、モバイルアダプタGB対応

GBA

全日本GT選手権(仮)

◎GBアドバンス◎			
タイトル	全日本GT選手権(仮)	価格	未定
発売元	ケムコ	ジャンル	レース
発売日	3月21日予定	プレイ人数	1～4人用
		備考	GBA専用通信ケーブル対応

GT300クラスのドライバーとなって成績をあげ、上位のGT500のワークスチームへ移籍して優勝を目指せ！

実在のGT車で迫力のレース！

登場するGT車は全て実在のマシンだ

昨年度に選手権に参加したチームが登場

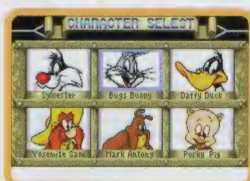
レースのグラフィックもかなり美しい

GT車ならではの車の挙動が楽しみだ

トゥイティと魔法の宝石(仮)

◎GBアドバンス◎			
タイトル	トゥイティと魔法の宝石(仮)	価格	未定
発売元	ケムコ	ジャンル	パーティゲーム
発売日	3月21日予定	プレイ人数	1～4人用
		備考	GBA専用通信ケーブル対応

呪いをかけられたトゥイティが石になってしまうまえに、魔法の宝石のパワーを集めよう！世界各地へ大冒険だ。

ルーニー・チューンの楽しい双六！

世界中でおなじみのルーニーチューンズ

引いたトランプの数字だけコマを進める

特定のマスにとまるとミニゲームが発生

おおゆき、はっせい！
ゆきにまみれて、1かいやすみ。

イベントが発生したりすることもあるぞ

無限奇行ゼロ・ツアーズ

◎GBアドバンス◎			
タイトル	無限奇行ゼロ・ツアーズ	価格	未定
発売元	メディアリング	ジャンル	RPG
発売日	未定	プレイ人数	1～2人用
		備考	GBA専用通信ケーブル対応

おかしな着ぐるみワールドへようこそ！

住民がみんな「着ぐるみ」を着て生活している、おかしな世界が舞台のRPGだ。いろんな「キグルミアン」たちと会って、仲間を増やしていこう。通信にも対応していて、「コンダクター」と呼ばれる仲間を交換できるのだ。また、通信でダンジョンが増えたりもするぞ。

着ぐるみを着て生活する「キグルミアン」たち

主人公に同行してくれる「ハッピィ」

主人公と妹は着ぐるみを着てないのだ

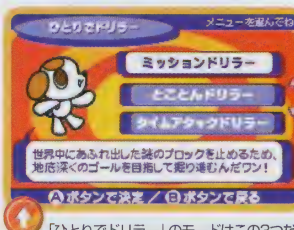
Mr.DRILLER 2 ミスタードリラー2

◎GBアドバンス◎			
タイトル	ミスタードリラー2	価格	未定
発売元	ナムコ	ジャンル	穴掘りアクション
発売日	3月21日予定	プレイ人数	1～2人用
		備考	GBA専用通信ケーブル対応

思わずハマる穴掘りアクションの続編が早くも登場！下へ下へと掘り進む、単純明快なゲームシステムが大きな魅力だ。

エア（酸素）の残量と落盤に注意しながら、ひたすら下へ掘り進む穴掘りアクションだ。絶対壊せない「メタル×印ブロック」や、フィールドを回転させるアイテムなど、新要素盛りだくさんで一層楽しい！

「ひとりでドリラー」のモードはこの3つだ

メタルカラーの×印ブロックは絶対壊せない

フィールド回転アイテムが登場するモードも

◎NINTENDO 64◎	
タイトル	動物番長（仮）
発売元	任天堂（予定）
発売日	2月予定
価格	未定
ジャンル	アクションゲーム
プレイ人数	1人用

N64、いやゲーム史上初の「狩り」ゲーム、「動物番長」。その怪しげなテイストにハマりつつある人、増えてマス。

イロとりどりのヤセイを求めて、ブタは狩りに出ます

イロニクを喰うことで変態していきます。

先月紹介した衝撃の事実をおさらいだ。プレイヤーであるドーブツは、最初は何の取り柄もない弱小ドーブツ、いわばブタだ。そのブタがドーブツの頂点を目指すべく、他のドーブツを喰い、変態して強者になっていくのが目的。でもただ変態するだけでは強者にあらず。今月はどんな変態すれば、どんな狩りができるのか紹介シヨウ。

イロドーブツを喰いました

黄歯類

近距離からのカミツキ攻撃もOKな近距離パワータイプ。

ガードが固くて防御はチリバツ!

赤翼類 ●なんといってもジャンプ力

ジャンプでかわして攻撃。蝶のように舞い、蜂のように刺すのダ。

タックルはパワーも距離もイマイチ

青爬類 ●タックルできる距離はピカイチ

一番テクニックの必要な上級者向け。慣れれば遠くから攻撃ダ。

力をためるのなら任せてくれヨ

紫乳類 ●バックがはやい

攻撃したら即バック。ヒット＆アウェイ作戦で狩っていくのダ。

ピンチにはバックで逃げマス

灰獣類 ●なにしろ加速

すべての力に秀でたバランス派。基本の速度もステキな速さダ?

黒い奴ほどバランスがいいのカ

濃いイロのニクほど強くて凶暴に!

ズバリ、イロの濃いドーブツを喰えば喰うほど強くなっていくことがわかりました。こんな感じデス。

淡色動物灰獣類ヘイナミ

この濃さではまだ弱っちい。走りもジャンプもマダマダ

淡濃動物灰獣類バインダ

濃いイロが少しまじって、かなり強くなってきてマス

濃色動物灰獣類ジンバ

濃い。これくらい濃いとけっこうやります。スゲー

より濃いイロを手に入れるためにはナマニクをGET!

より濃い色を手に入れるためにはザコなんかじゃあダメ。ボスクラスを狩ってナマニクをゲットすれば、いいみたいだ。喰いタイ。

ナマニクキュウ

身につければ、ダッシュ力アップなのデス

ナマボーン

身につけると、ガード力アップなのデス

ナマハナ

身につけると周りにとけ込む擬態がデキルデス

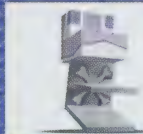
ナマニクはこいつらが持っている

動物班長

最初のボス。ナマニクキュウを持っていマス。早く喰いたイ

動物ヘッド

ナマハナを持つボス。結構お強そうデス。早く喰いたイ

動物級長

氷辺に住むボス。ナマボーンを持っていマス早く喰いたイ

とにかくコイツらを喰いたいのデス。そう、早く喰いたイ

ニクを増やして濃いイロをたくさん集めよう!!

ニクを増やして多節ドーブツになるにはコウビです。ボスクラスを倒せばご褒美にコウビができます。すると子供が産まれてニクが増えていくという次第デス。

巣の中でコウビ!

どうぶつの森(仮)

◎NINTENDO 64◎	
タイトル	どうぶつの森(仮)
発売元	任天堂
発売日	2001年3月予定
価格	5800円
ジャンル	コミュニケーション
プレイ人数	1人用
備考	コントローラパック対応

N64の中の不思議な世界に住んで、キャラクターたちと一緒に生活ができるこのゲーム。桜咲く季節には遊べるようになるとうれしいな。

森の四季を味わいながら動物たちと仲良く暮らそう!

今回は大量のゲーム画面が届いたので早速紹介することにしよう。森に住むのはたくさんの動物たち。主人公は下の写真の三角帽子をかぶったキャラクターだ。まずはこの村に住むところから始まるぞ。

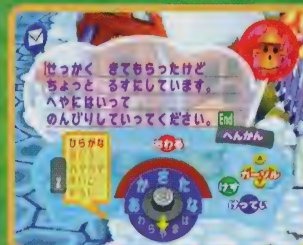
たぬきちくんが駅まで迎えにきてくれた。早速家を探しに行こう

一人暮らしを決めたプレイヤーにエールを送る吟遊詩人のようなイヌ

どうやらこの家に決めたようです。家の説明も聞いておこうね

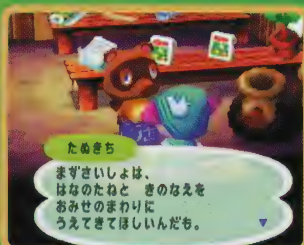
まずはプレイヤーの名前を決めよう。村の名前も決められるぞ

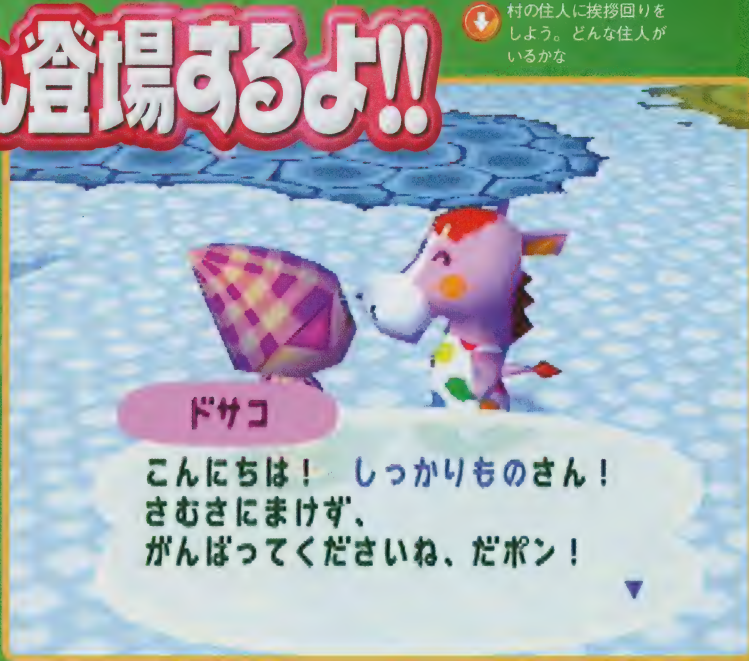
家の前にいるのは「るすばんハニワくん」。セーブはここでね

続いては住む家を決めないとね。ネコくんに相談することにしよう

来訪者に向けたメッセージを作っておくといいかもしれないね

愉快な仲間がたくさん登場するよ!!

自分の住む家が決まったら、今度は自分の住む村を歩き回ってみるといいかもね。実は、その村にどんな住人がいるのかは、遊ぶカセットによって違うんだ。また、時間の経過によって引っ越してきたり転出したり、村のメンバーにも変化が生じるぞ。なので、君が住む村は、君だけの時間の経過が楽しめるってわけだね。

最初にいろいろと親切にしてくれるのが、たぬきちくんだ

たぬきちくんはアルバイトまで紹介してくれるんだって

村の住人に挨拶回りをしよう。どんな住人がいるかな

1つの村では最大4人が家を持てるよ!!

1つの村には同時に4人までが家を持てる（ファイルが4つ作れる）んだ。といっても同時に遊べるわけではないので注意してね。また、コントローラパックを使えば、友達のキャラを自分の村に遊びに来させることもできるよ。逆に自分のキャラを友達の村に遊びに行かせることもできるんだ。

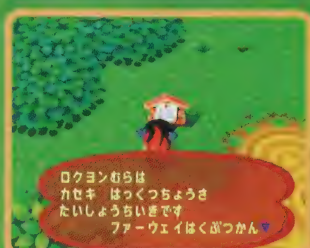
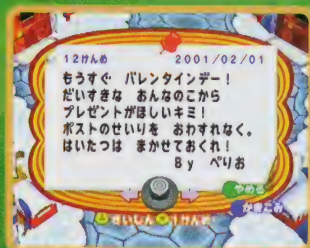
住人との会話は、いつも同じものとは限らないぞ

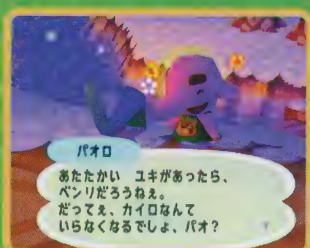
住人の性格によってプレイヤーへの接し方は様々なんだ

ここはある住人の家。ピアノとかステレオが置いてあるみたいだね

住人たちが住む家は、彼らの個性が反映されているみたいなんだって

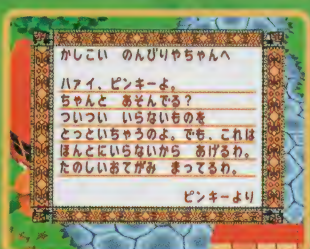
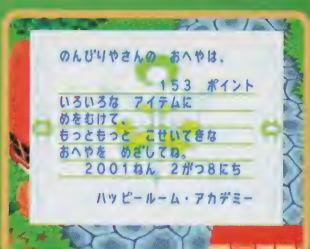
それにしてもこの住人の家は一体?! 工事現場かと思っちゃうよね

リンゴを見つけました。これを誰かにあげようかな?

野外では虫取りや魚釣りなど、様々な遊び方ができるようになっているんだ

これは村の掲示板だ。読むだけの立て看板とは違い、返事もできるんだ

夜になりました。もちろん村は宵闇に包まれていきますよ

夜でも元気な住人もいるんだって。どんな人なのかな

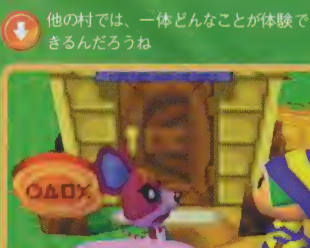
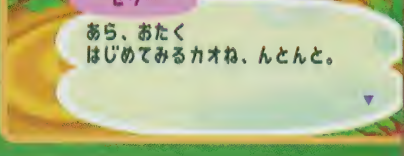
住人からはいろんな頼み事もされるみたいだ。どんな用件なのかな

雪の降る朝、たいへいた君の家を訪れてみました。おはよう

彼が借りっぱなしだった「ポケピカ」をパオロに返してあげよう

よその村にお出かけしている間にも手紙が届くことがあるみたい

自分の家のインテリアを審査されることもあるみたいなんだ

駅に行って汽車に乗るとコントローラパックにセーブがされるぞ

そのコントローラパックを持って、友達の村に行くことができるんだ

友達の村で体験してきたこともコントローラパックにセーブされるんだ

他の村では、一体どんなことが体験できるんだろうね

ミッキーのレーシングチャレンジUSA

◎NINTENDO 64◎

タイトル	ミッキーのレーシングチャレンジUSA
発売元	任天堂
発売日	2001年1月21日
価格	6800円
ジャンル	レースゲーム
プレイ人数	1～4人用
備考	振動パック対応

本誌とおんなじ日に発売された『ミッキーのレーシングチャレンジUSA』。みんなはすでにゲットしているのかな。今回は各モードとキャラクターを紹介だ。

ミッキーと愉快な仲間がアメリカをぶっ飛ばすぞ!

◆楽しさあふれる画面だぞ!!

世界中で大人気のミッキーマウスを、『ドンキーコング64』や『ディディーコングレーシング』の制作メーカーとしておなじみのレア社がレースゲームにしちゃったんだ。両者のいいところがマッチしていて、雰囲気もとっても楽しいゲームになっているぞ。ミッキーマウスファンはチェックだね。

オープニングの雰囲気もとっても楽しいぞ。さすがレア社って感じだ

レースシリーズ　1人プレイ

3種類のレースシリーズだ

「トラフィックシリーズ」「モーターウェイシリーズ」「フリーウェイシリーズ」からひとつを選んでプレイするモード。コンピュータの操作するキャラとレースを競い、総合1位を狙うゲームだぞ。

3種類のレースを制覇すると…

※このモードも最大4人まで参加できるんだ。但し1人プレイの時のトロフィーはもらえないぞ

タイムトライアル　1人プレイ

タイムを競って遊ぼう

自分で選んだコースを走ってタイムを競うモードだ。各コースにチャレンジタイムが設定されていて、そのタイムをクリアするとゴールドチャレンジトークンを獲得できるんだって。

どのコースでタイムを狙う?

トレーニング　1人プレイ

まずはここで慣れよう

ここではトレーニング専用のコースを好きなだけ走ることができるんだ。まだ操作感覚がわからない人や、このゲームを遊ぶのが初めてっていう人は、まずはここで慣れておくのがいいかもね。

好きなだけ走ることができるぞ

VS.　2～4人プレイ

みんなで対戦しよう

好きなコースを選んで、友達と対戦することができるんだ。最大4人まで同時対戦ができるから、みんなでワイワイ遊ぶのにはもってこいだ。アイテムでおジャマしたりして、楽しみながら走ろう。

どのキャラを選ぼうかな

コンテスト　1～4人プレイ

風船割りゲームだ

相手の持っている風船を、おじゃま攻撃で割っていくというゲームだ。最初各プレイヤーには3つの風船がセットされているんだ。相手のを割って、自分のを割られないようにすれば勝ちってこと。

ハラハラドキドキのゲームだ

モバイルシステムGB™

いよいよ始まる携帯電話とGBの新しい関係

モバイルシステムGB⇒1月27日よりサービス開始

モバイルアダプタGB⇒1月27日発売／9800円

モバイルシステムGBとは、ゲームボーイカラーと携帯電話やPHSをつないで体験する、新しい遊び方だ。いよいよこのサービスが1月27日よりスタートする。編集部でも実際にモバイルシステムGBに接続して、そのプレイ環境を確かめてみたぞ。今回はその接続レポートと使用方法について紹介していこう。

※モバイルシステムGBを遊ぶには、モバイルアダプタGBと携帯電話(PHS)とゲームボーイカラーが必要です。

モバイルシステムGBで遊ぶためにはどーしたらいいのかな？

MOBILE SYSTEM GB

1 携帯かPHSを用意しよう!

⬅まずは携帯電話(PHS)を用意しよう。使用できる携帯電話(PHS)は右の写真の通りだ。各種の設定は大人と一緒にしたほうがいいだろう

2 モバイルアダプタGBを購入しよう!!

携帯電話・PDC用

⬅ドコモやJ-PHONEなどの携帯電話で遊ぶなら、この青色のを購入しよう

cdmaOne用

⬅auのcdmaOne方式の携帯電話なら、この黄色のアダプタを購入しよう

PHS（DDIポケット）用

⬅DDIポケットのPHSならこの赤色のアダプタを購入すればいいのだ

●DDI以外のPHSを使う場合

ドコモのPHSに対応したアダプタに関しては、現時点では発売未定のようだ。

3 付属の「モバイルトレーナー」で設定しよう!!

⬅モバイルアダプタGBとGBカラー、携帯電話を接続(写真のアダプタは見本)

DIONに登録するぞ!

モバイルシステムGBを楽しむためには、「DIONモバイルGBコース」への申し込みをする必要があるぞ。

料金はこーなる

項目	料金
●登録料	400円(初回のみ)
●インターネット接続料	10円/分
●コンテンツ使用料	そのコンテンツによって使用料がかかります
●通話料	使っている携帯などの通話料が別途かかります

登録開始

モバイルトレーナーをスタートさせよう

メールアドレス入力

メールアドレスも入力しよう

ログインID入力

「DIONモバイルGBコース登録書」に記載されているログインIDを入力

パスワード入力

パスワードを入力して準備OK

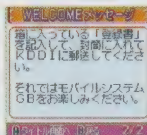
※初期登録が完了したら登録書を記入して、KDDIに郵送しよう。これで全ての登録は完了だ。

これでモバイルトシステムGBが使用できるぞ!

MOBILE SYSTEM GB

DDIでシステム登録が終わり、利用開始の案内がメールと葉書でKDDIから送られてくるんだ。これで全てのサービスが利用できるようになるぞ。

設定が終わればタイトル画面に

よーく説明を読んでおこう

ご両親と設定するといいかもね

モバイルアダプタGB対応ソフト

- ポケットモンスタークリスタルバージョン（任天堂/発売中/GBカラー）
- ゴルフランド（任天堂/2月予定/GBカラー）
- ゲームボーイウォーズポケットタクティクス（任天堂/2月予定/GBカラー）
- ナポレオン（任天堂/3月予定/GBアドバンス）
- マリオカートアドバンス（任天堂/未定/GBアドバンス）
- ネットでゲットミニゲーム@100（コナミ/2月予定/GBカラー）
- スタコミ（コナミ/3月予定/GBアドバンス）

※モバイルシステムGBの各種サービスに関する詳しい情報は、任天堂モバイルサポートセンター(TEL:03-3511-7766)か、任天堂の公式HP(www.nintendo.co.jp)でチェックしよう。

MOBILE SYSTEM GB

モバイルトレーナーで遊ぼう!!

メール　メール交換を楽しもう

友達と気軽にメール交換ができるようになるぞ。いろんなメールを出そう。

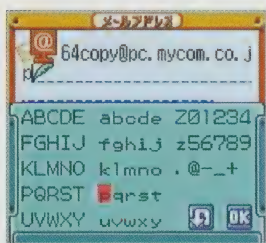
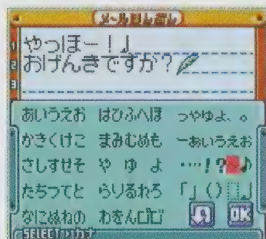
メールをかいてみよう

手紙をやりとりするように、気軽に楽しめるのがメールだ。相手がE-mailと呼ばれるメールアドレスを持っていれば、メールを送ったりもらったりすることができるぞ。君もメール友達を作ってみよう。

メールのメインメニュー画面はこんな感じだ

メールを送ってみよう

では、早速メールを作って送ってみよう。最初に自分のニックネームを決めておこう。また、よくメールを出す友達などのアドレス帳を作っておくと便利だぞ。まずはメールを出す相手を決めよう。

文字は十字ボタンで移動して選びAで選択。漢字は使えないぞ

相手のアドレスを入力して、メールの本文を書こう

アドレス帳を作っておけば、便利に使えると思うぞ

ホームページ　いろんなコンテンツを見よう

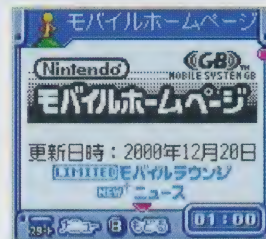
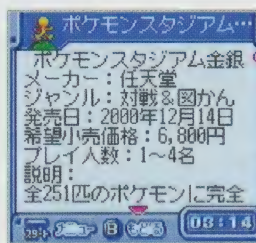
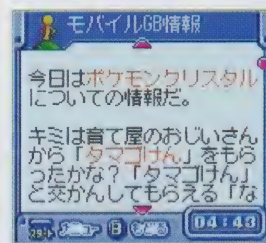
任天堂モバイルホームページには、役立つ情報がたくさんのっているぞ。

ホームページを見よう

次はホームページを見てみよう。任天堂モバイルホームページを見ることができるんだ。ここでは、ゲームの最新情報などを見ることができるぞ。接続時間に注意して見ようね。

ホームページを見るために接続を開始するぞ

コンテンツを見よう

各ページを見るには、そのページをダウンロードして見ることになるんだ。ダウンロード中は接続料と通話料がかかるので、注意しよう。お気に入りのページは「ページリスト」にセーブできるんだ。

これが専用のホームページだ。ここから始まっていくぞ

ゲームボーイやN64情報もここでチェックすることができるぞ

情報は随時更新されていくから、こまめにチェックしよう

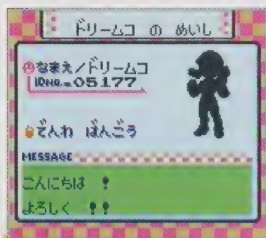
GB

POCKET MONSTERS
ポケットモンスター
クリスタルバージョン

◎ゲームボーイカラー◎

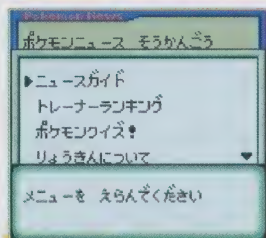
項目	内容
タイトル	ポケットモンスター クリスタルバージョン
発売元	任天堂
発売日	発売中
価格	3800円
ジャンル	RPG
プレイ人数	1人用
備考	通信ケーブル モバイルアダプタGB対応

モバイルを使ってポケモンを楽しもう!

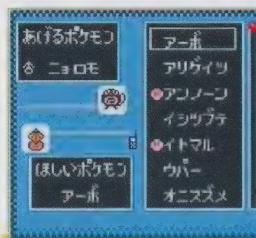
そして現在発売中のこのソフトでモバイルシステムGBを遊んでみよう。

プロフィールを設定しよう

自分の名刺を作ることができるぞ。早速作ろう

まずはタイトル画面の「モバイル」から自分のプロフィールなどを設定しよう。作った設定は、名刺交換などで、友達に送れるんだ。

ポケモンニュースを見よう

PCCでポケモンニュースをチェックしよう

コガネシティのPCCでは有料(100円)でポケモンニュースがダウンロードできたり、バトルタワーの全国ランキングなどが見られるぞ。

モバイルでトレードしよう

モバイルをつかって友達とポケモンを交換しよう

実は、出会ったことのない友達とも交換が可能。センターに預けて、自分の条件が合う人が見つかれば、交換してもらえるんだ。

モバイルで対戦しよう

もちろんモバイルで対戦もできるんだ

遠く離れた友達ともモバイルを使えば対戦できるようになるぞ。ただプレイ時間は1日1回、10分間だけに限られているんだ。

※その他、詳しい遊び方は、モバイルアダプタGBの付属の取扱説明書をよく読んで遊ぼう。

バンジョーとカズーイの大冒険2

BANJO-KAZOOIE

◎NINTENDO 64◎	
タイトル	バンジョーとカズーイの大冒険2
発売元	任天堂
発売日	発売中
価格	6800円
ジャンル	アクション
プレイ人数	1～4人用
備考	振動パック対応

終盤の2ステージとグランチルダ戦を徹底攻略! 今回は、隠しのチートコードも紹介しているので、お見逃しなく!!

がけエリア（マジョあいらんど）

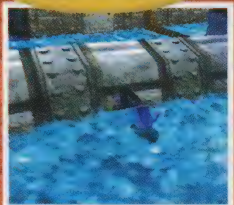
●【がけエリア】のワープサイロそばにある階段を降りて行こう。その先にあるスイッチを押すと、石の橋が現れるぞ。石の橋を渡ったところにある建物が、ホットアイスやまへの入口だ。

ステージ7

ホットアイスやま

スペシャルアクション

リュックマン（必要なオンプ・640）
【えき（ホットサイド）】の下にある、細い道の突き当たり

グライダー（必要なオンプ・660）
【ツララどうくつ】からアイスサイドへ抜けたところ

リュックマン

←バンジョー単独のアクション。水の底を歩いたり、小さな穴をくぐることができる

グライダー

←カズーイ単独のとき、赤いハネがなくても空を飛べるようになる

1 ●【ホットアイスやま】は、ホットサイドとアイスサイドに分かれていて、それぞれの頂上にボスがいる。ホットサイドの頂上へは、赤いジャンプ台を使って頂上まで飛んで行き、アイスサイドの頂上へは、クランバーブーツでカベを登って行く。倒す順番は決まっておらず、2匹目のボスを倒したらジグソーをゲットできる。

←上空からくるボスの攻撃でこの建物を壊すと、赤いジャンプ台が使えるようになる。アイスサイドも同様に、ビガフットのそばにいるだけでOK

←ボスに攻撃するときは、砲台にタマゴを撃ち込もう。ホットサイドのボスにはアイスエッグ、アイスサイドのボスにはファイアーエッグだ

2 ●ホットサイドの【かざんのなか】にジグソーがある。部屋の中にあるスイッチを押すと、溶岩の中から新たな足場とスイッチが出現するので、スイッチを次々に押していこう。

3 ●コロシアムのカベにあるセパレートスイッチを、以下の順番で押していくと、ジグソーを取りに行けるようになる。
●バンジョー単独で、コロシアムの中にある柱を登って、スイッチを押しに行く。
●カズーイ単独で空を飛び、外からスイッチを押しに行く。
●バンジョー単独でグリップグラブを使って、スイッチを押しに行く。

4 ●【コロシアムキックボール】でプレイするミニゲームをクリアすると、ジグソーをゲットできる。部屋の奥にあるカベをばくだんエッグで壊して、そこから【マヤヤンしんでん】へ行き、ストーニーに変身しよう。

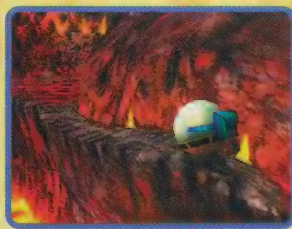
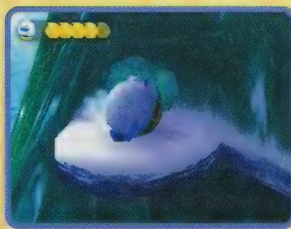
●アイスサイドで氷漬けになっているサーベルマンを、以下の手順で助けよう。
●マンボの魔法でサーベルマンを生き返らせる。
●サーベルマンに、ファイアーエッグを3回当てる。
●最後にサーベルマンを、バンジョー単独のリュックタクシーでホットサイドにあるテントまで運ぶ。

●ホットサイドとアイスサイドにあるシュッポーのスイッチを押して、【えき（ホットサイド）】に呼び寄せる。【えき（ホットサイド）】の上にいるラクダのゴビに、くちばしバスターを使って水を吐き出させる。あとは、シュッポーに乗って【えき（アイスサイド）】へ行けば、ジグソーゲットだ。

⬆ちなみにラクダのゴビは、最初ステージ3【ウィッチわーるど】の牢屋に捕らえられている。牢屋からゴビを助けておくと、自分からこの場所へ移動してきている

●ホットサイドの上の方にある熱湯温泉へ向かおう。熱湯温泉の底に沈んでいるサカナを、リュックマンで取りに行く。そのサカナをアイスサイドにいるボギーに食べさせると、ボギーがジグソーを吐き出すぞ。

●UFOから振り落とされて死んでしまったエイリアンを、マンボの魔法で生き返らせる。次に、エイリアンの子供3人を探し出す。子供たちの居場所と助けかたは、以下の通り。
●アイスサイドにいるグローボのそば。氷をくちばしドリルで壊す。
●【ウンバのテント】前にある氷の下。くちばしドリルで氷を壊し、マンボの魔法で生き返らせる。
●アイスサイドにあるジャムジャーのハッチのほぼ正面にいる。グライダーで飛んでいき、あたためを使う。

●以下の手順でジグソーをゲットできる。
●【ウンバのテント】でユキダマに変身し、ワープパッドを使って、ホットサイド（うえ）に出る。
●そこから熱湯温泉がある方へ進み、アイスサイドへ向かう。
●体が一番大きな状態で、採掘機械の上にあるスイッチを押す。
●パイプにある小さな穴から、リュックマンでジグソーを取りに行く。

⬆体が溶けないうちに、アイスサイドへ行こう。途中でダメージを受けると、さらに厳しくなるぞ

⬆採掘機械の上にあるスイッチは、体が一番大きな状態でなければ押すことができない。ここの雪で、体を大きくしよう

●ステージ5【テリーのオアシス】の【ストンピングへいげん】へ向かう。おやすみリュックを駆使しながら、奥にあるバンジョースイッチを押し、アイスサイドへの扉を開く。あとは、カズーイと合流してジグソーをゲットするだけだ。

先月号でゲットできなかったジグソーをチェック! その1

●ステージ4【ジョリーのリゾート】の、【ぬすっとのどうくつ】にあるジグソー。カズーイ単独のグライダーで、ジグソーをゲットだ。

●ステージ6【グランティさんぎょう】の、【どくみずしょりしせつ】にあるジグソー。【ちか（エアコンきかいしつ）】から【どくみずしょりしせつ】へ行き、リュックマンで毒水の底に沈んでいるジグソーをゲット。

あれちエリア（マジョあいらんど）

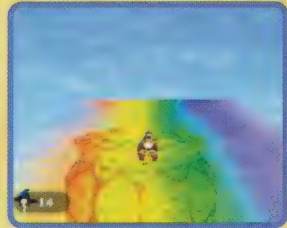
●【テリーのオアシス】から【あれちエリア】に出て、右の方へ進む。カベにある大きな割れ目をくぐり抜けると、バブルエレベーターが見えるはず。それに乗れば、【スカイぱらだいす】へ行けるぞ。

ステージ8
スカイぱらだいす

ピョンピョンリュック（必要なオンプ・765）

ステージ入口の正面から【センターどうくつ】に入ったところ。

⬅水の上を、リュックの中に入ってピョンピョン飛び跳ねながら移動することができる

●マンボの魔法で、ステージ中央の山と【きんのツボ】のあいだに、虹の橋を架ける。【センターどうくつ】から外へ出たら、すぐそばにあるスイッチを押そう。スイッチを押すと【きんのツボ】への入口が現れるので、制限時間内にそこへたどり着こう。

●カズーイ単独のグライダーを使って、【ゴミばこのなか】がある島まで飛んで行く。入口前にあるカズーイスイッチを押して、【ゴミばこのなか】へ進もう。

はみだしバンジョー
ユキダマの姿からバンジョーの姿に戻りたいときは、【ウンバのテント】そばにある火で小さくなろう。1番小さな状態でないと、【ウンバのテント】の中に入れないぞ。

チイトのページでゲットできるコードは、全部で5つ。5枚で「FEATHERS」。10枚で「EGGS」。15枚で「FALLPROOF」。20枚で「HONEYBACK」。25枚で「JUKEBOX」。

3

●【ウンバのテント】でミツバチに変身しよう。山の頂上にある、ザバスの像が持っている的にZトリガーボタンで針を当てる。制限時間内に決められた数だけ的に針を当てると、【ザバスのすみか】への扉が開く。

⬆【ザバスのすみか】でプレイするミニゲームをクリアすると、ジグソーゲットだ！

4

●【ウンバのテント】がある島に、カナリア・マリーがいる。ステージ2【キラリンこうざん】のときと同様に、カナリア・マリーとの勝負に勝つとジグソーがもらえる。

5

●ステージ内にいる4匹のアイボーラス・ジギアム（目玉の植物）を倒す。タマゴ攻撃は効かないので、【ウンバのテント】でミツバチに変身し、針を飛ばして攻撃しよう。

6

●ミスターフィットと3種目のスポーツで勝負する。種目と勝負する場所は以下の通り。
●1種目めは「たかとび」。ステージ入口の島で勝負する。カズーイ単独でスプリングシューズをはいて飛べば、カンタンにクリアできるぞ。
●2種目めは「ふくろレース」。へんなタネをマンボの魔法で育てて、ツルを登っていかなければならない。バンジョー単独のピョンピョンリュックで勝負することになるぞ。
●3種目めは「100mそう」。マンボパッドがある島で勝負する。カズーイ単独でターボシューズをはいて挑まなければ、勝つことはできないぞ。

⬆ふくろレース場へは、まず、バンジョーのリュックにフローター・フロティアムを入れて、空を飛んで移動しよう

⬆ここにタネを置いたら、マンボの魔法で、タネを育てよう。あっというまにツルが伸びて、上の島へ行けるようになるぞ

7

●【チーズのなか】にジグソーがある（行きかたは、ジグソー6のふくろレース場への行きかたを参照）。【チーズのなか】へ着いたら、バンジョー単独のピョンピョンリュックを使って、浮遊している台に飛び乗り、奥へと進もう。部屋の奥にある小さな穴をリュックマンでくぐり抜けた先に、ジグソーがあるぞ。

8

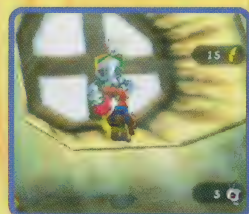
●バンジョー単独で【センターどうくつ】から、青いガイコツやしきに繋がる出入口へ進もう。外へ出てすぐそばにあるツルを登り、キャノンフラワーでゼリーのおしろまで飛んで行こう。リュックマンでおしろの中に入って、ジグソーをゲットだ。

9

●【センターどうくつ】にいるスーパースタッシュDX（大きな金庫）の扉を開く。扉はロックされていて開かないので、ロックの番号を探し出さなければならない。ロック番号のスイッチはどれも、ベイビーカズーイを爆発させて押さなければならない。ロック番号の場所は、以下の通り。
●アイスキューブのジョージがいるエリア。池の横にあるカベの隙間の奥。
●スーパースタッシュDXの真上。グリップグラブを使って【センターどうくつ】の隅へ行き、カベにある小さな穴からベイビーカズーイを侵入させる。
●【センターどうくつ】の上にある細い道を渡ったところ。外へ出て、空を飛んでいかないとたどり着けないぞ。
●【ゴミばこのなか】にあるビール瓶の中。建物の裏にある小さな穴からベイビーカズーイを侵入させよう。

10

●【スカイぱらだいす】には、赤と青のガイコツやしきがある。そのどちらかに、【スカイぱらだいす】のボスであるミンジージョンゴがいる。ミンジージョンゴを倒すと、ジグソーをゲットできる。

⬅はじめのうちは、4回攻撃してからワープで移動を繰り返す。ミンジージョンゴがワープする前に攻撃しよう

⬆4回攻撃を当てると、ミンジージョンゴの攻撃が激しくなる。無敵のワンダーウイングで、体当たりだ！

先月号でゲットできなかったジグソーをチェック！ その2

●ステージ4【ジョリーのリゾート】のプール。まず、プールに注がれている汚れた水を止める。次に、【スカイぱらだいす】にいるアイスキューブのジョージを下に落とす。最後に、【ホットアイスやま】中央の熱湯温泉にリュックマンで潜り、底にあるスイッチを押す。

●ステージ5【テリーのオアシス】のディッピー。【スカイぱらだいす】にある池（オレンジの岩のほう）の底にある岩を、カズーイぎょらいで壊す。

●ステージ6【グランティさんぎょう】の【どくみずしょりしせつ】。ドクロスイッチを押して、毒水をプールいっぱいにする。その毒水の上を、ピョンピョンリュックで渡る。

がけエリア（マジョあいらんど）

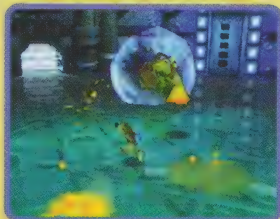
●【ぬまちエリア】にあるクランパーブーツをはいて、トリのあしあとがあるパイプを登って行こう。その先にある扉を抜ければ、最後のステージ【マジョのおしろ】だ！

ステージ9

マジョのおしろ

🔷おしろの中に入るには、まず、建物の正面にあるセパレートスイッチを押して、橋を降ろさなければならない。次に、建物の裏にあるスイッチを押せば、中に入れるようになるぞ！

キャリアほうふなクランゴ

●クランゴと戦うのは、これで3戦目。グランチルダからもらったクスリの効果よりも、マジックシールドを張っているときのほうに注意。今までは、クランゴの周囲を回るだけで避けられた攻撃が、今回は左右に動かないと避けきれないぞ！

恐怖のクイズ番組!?

●グランチルダが出題するクイズに、答えていくというミニゲーム。スコアが一番低いキャラが、頭上にある1トンのオモリに潰されることになっている。わかるものだけ、確実に答えていけばOKだ。

●ラウンド1とラウンド2は、対戦相手より多く答えることができれば勝ち残れるぞ。

●ラウンド3は出題者のグランチルダとの対決だ。グランチルダが指定したポイントより多く答えれば、クリアとなる。

←わからない問題があれば、パスすることも大事だぞ

最後の戦い! VSグランチルダ!!

●グランチルダは攻撃パターンが豊富で、残りダメージによって変化していくぞ（下記の表を参照）。攻撃の合間に、再びクイズを出してくる。答えを間違えればマホウのシャワー攻撃が激しくなり、正解するとゆっくりになる。グランチルダに攻撃できるのは、マホウのシャワー攻撃をしているときだけなので、確実に答えておこう。ちょっと特殊なのが、ドリル＋レーザー攻撃のとき。このときだけは、ベイビーカズーイをマジョ1号の中に侵入させ、2つあるバッテリーを壊さなければならない。

残りダメージ	攻撃パターン
100～81	レーザー
80～61	モーターキャノン
60～41	ドリル＋レーザー
40～31	マホウのシャワー
30～16	デューフォス
15～2	デューフォス＋どくガス
1	さいきょうでサイアクのマホウ

←レーザーはしっかりジャンプしないと、避けきれない

←バクダンは、着弾時の破片にも要注意！

←ここからベイビーカズーイを侵入させよう

こんなスペシャルアクション(?)もあるぞ

スペシャルアクションは、ジャムジャーから教わるものが全てではない。「N64カセット」が【クルクルやまのふもと】に2本、【ジンジョーむら】に1本ある。カセットの中には「ピンクのタマゴ」「アオいタマゴ」「アイス・キー」が入っているぞ。

ハリセンカズーイ（ピンクのタマゴ）

【クルクルやまのふもと】でゲットしたピンクのタマゴを、【しんでんエリア】にある【ヘッギーのタマゴやしき】に持っていき、ヘッギーに渡そう。Bボタンを2回押せば、ハリセンカズーイが使えるようになる

ホーミングエッグ（アオいタマゴ）

【クルクルやまのふもと】でゲットしたアオいタマゴをヘッギーに渡すと、チートコードをゲットできる。あとは、【マヤヤンしんでん】にある【コードべや】でチートコードを入力すればOKだ

ドラゴンカズーイ（アイス・キー）

【キラリンこうざん】の【たきどうくつ】から、カズーイきょらいを使って【ホットアイスやま】へ。【ジンジョーむら】でゲットしたアイス・キーは、ここで使う。メガ・グローボをゲットできるので、【はやしエリア】にいるウンパに渡そう

これが隠しチートコードだ!

実は、ゲーム中で手に入れることができないチートコードがあるのだ。そのチートコードと効果をまとめたので、ぜひ試してほしい。役に立ちすぎるものばかりなので、一度ゲームをクリアしてからのほうがいいかも（笑）。

チートコード	効果
CHEATOSUPERBANJO	バンジョーの移動スピードUP
CHEATOSUPERBADDY	敵キャラの移動スピードUP
CHEATOHONEYKING	エネルギーと酸素が無限になる
CHEATONESTKING	ハネとタマゴが無限になる
CHEATOJIGGYWIGGYSPECIAL	各ステージへの扉が全て開く
CHEATOSREHTAEF	「FEATHERS」
CHEATOSGGE	「EGGS」
CHEATOFOORPLLAF	「FALLPROOF」
CHEATOKCABYENOH	「HONEYBACK」
CHEATOXOBEKUJ	「JUKEBOX」
CHEATOYGGIJTEG	「GETJIGGY」
CHEATOGNIMOH	「HOMING」

この7つは、ゲーム中でゲットできるチートコードと同じ効果。どうしてもページが集まらないという人は、このチートコードを入力するといいぞ

※「CHEATO」と入力した後は、コードを入力しても文字が赤くならないけど大丈夫。正しく入力していれば、入力が終わった後にちゃんとチイトのメッセージが表示されるぞ

はみだしバンジョー

チイトのページ以外でコードをゲットできる場所は、2つ。1つは、【ウィッチわーるど】にある【うんめいのテント】。もう1つは、【しんでんエリア】の【ヘッギーのタマゴやしき】にある黄色いタマゴを、あたためる。

◎NINTENDO 64◎

タイトル	罪と罰～地球の継承者～
発売元	任天堂
発売日	発売中
価格	5800円
容量	256M+バックアップ
ジャンル	アクションシューティング
プレイ人数	1～2人用
備考	振動パック対応

Mission 3-1

ホッカイドウ。ルフィアン／スミカ

先月のミッション2に続き、ラストまでを一気に紹介しよう。巨大な怪物へと姿を変えてしまったサキ。彼を元の姿に戻すために、サキの胸の中に入り、心を取り戻そうとするアイラン。だが、アチの目的が自分たちの求めているものと別の所にあることを知り、サキはアイランと共に北海道へとテレポートした。ルフィアンの発生源である北海道では、ルフィアンの大群が待ちかまえているのだった…。アチの本当の目的とは？

いままでは、人類を救済するという目的でアチに従ってきたアイランたちだったが…

どうやらアチの本当の目的は別のところにあるようだ。さらに強大な敵とは？

気が付いた時、サキは人の姿をしていた。そして襲い来るルフィアンを撃退するのだ

しだいに本性をあらわし始めたアチ。テレポートしても逃げることはできない…

切り裂いたサキの胸の中に入ったアイラン。そしてサキに命令を与えるアチ

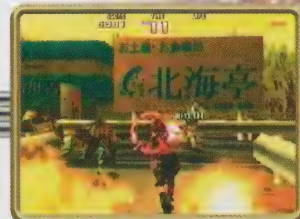
大きな戦争を起こし、サキを、その戦争を力で治める軍神としようとしていたアチ

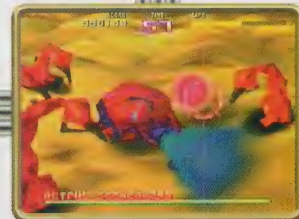
海に面した砂浜から、魚型のルフィアンが次々と襲いかかってくる

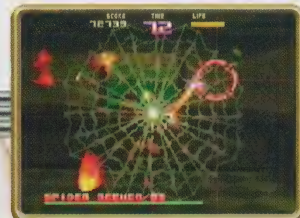
動き回る敵をよく見極めて、確実に攻撃をヒットさせていこう

貝型のルフィアンは、なるべく弾を撃たれる前に倒してしまおう

コマンダーのオクトパスシーカー。触手を攻撃するとボーナスが出現する

建物にへばりついて襲ってくるクモ型のルフィアンコマンダー、スパイダーシーカー

とりあえず建物に逃げ込むことにする2人。目指すは北海亭。いかにも北海道らしい…

コマンダーを倒して、砂浜を抜ける。途中には巨大な魚が！左右に避けろ！

なるべく近づいてソードで攻撃するのがよい。が、吐いてくるスミには注意しよう

建物に逃げ込んだコマンダーの後を追う。小型のクモにも気を付けよう

糸につかまると動けなくなる。避けながら、なんとか攻撃を与えるのだ

厨房のゴミ箱に逃げ込んだスパイダーシーカーのコアを攻撃する

飛び跳ねながら攻撃を仕掛けてくる。カウンターアタックを使って攻撃せよ

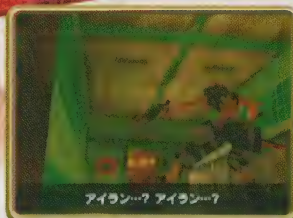
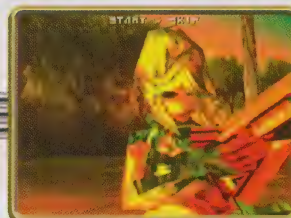
アイランの背後から忍び寄るアチ。アイランをさらっていってしまうのだった

外で聞こえた物音を確かめに行くサキ。しかしそれはアチのワナだった…

なんとかルフィアンを倒し、一息つくサキとアイラン。これからどうする…？

動きが素早くなると攻撃が当てづらい。ロックオンしてしまってもいいだろう

Mission 3-2 サラワレタアイランヲキュウシュツ

さらわれたアイランを救出すべくアチのもとへと向かうサキ。行く手には強力なルフィアンの大群が待ち受けている。このステージは他のステージと違い、自動的にスクロールはしない。自分で画面右へと進んでいかなければならない。そのため、敵の攻撃を避けたり、自分の攻撃の狙いを定めたりと操作が難しくなっている。また、自動的にスクロールしてくれないので、立ち止まってしまうと、あっという間にタイムがなくなるぞ。

アイランが連れ去られたことに気づいたサキ。すぐに追いかけていかなければ…

アイランを救出すべくルフィアンの大群につっこんでいくサキ

後方から巨大なモンスターが襲ってくる。倒せないので、逃げるしかない…

下半身をソード攻撃するとよい。オレンジ色の光弾のカウンターアタックがベスト

敵は四方から襲いかかってくる。前も横も注意しなければならないのだ

ステージの始めから、敵の熾烈な攻撃にさらされる。常に前へと進んでいこう

足下にも注意しないと…。後方のモンスターは、頭をソード攻撃すると一瞬ひるむ

後方モンスターに近づきすぎると火を吐いてくる。時間もないので、とにかく進め！

トンボのようなルフィアンの弱点はしっぽ。接近したところをソードで数回攻撃しよう

タイミングをはかってしっぽを斬りつける。遠くから撃ってくる敵にも注意しよう

奥から弾丸を浴びせてくる。後ろのコマンダーだけに気を取られていると厳しいぞ

上からくる青いレーザー状のものに捕まると、上に引き上げられてしまう

しかたないので、タイミングをはかりながらとにかく前にすすんでいこう

狭い場所で襲いかかってくるコマンダー。サキの武器では倒せないようだ…

広い場所にでるとオレンジの光弾がある。カウンターアタックでコマンダーを攻撃

ぐるぐる回るトゲトゲ。タイミングをはかって進めば良いが、タイムには気を付けよう

最上部の緑色をした丸い物を攻撃すると、ポイントが出現するぞ

空から飛来するルフィアンを倒すとコマンダーボーナスが手に入る

騎士の様なルフィアンはブーメラン状のものを飛ばしてくる。ソードで防げるぞ

空中から蛇行しながら急降下してくる鳥型のルフィアン。近づくと炎を吐く

この辺りの敵の攻撃もかなり厳しい。一体ずつ確実に倒していかないと…

コマンダーボーナスの入るルフィアンを放っおくと痛い目に…

→右ページへ続く

この緑色の球体はルフィアンのタマゴか？とくに攻撃を仕掛けてくることはない

ルフィアンのコマンダーが登場。強力な攻撃を仕掛けてくる

炎が近づいてきたら、ローリングで避けるようにしよう

アチのいるところまでもう少し。しかし、敵の攻撃があまりにも熾烈！

やっとアチのもとにたどり着いたサキ。アチの足下にはアイランの姿が！

後ろから追いかけてきた巨大なモンスターが！でもここでは攻撃してこないぞ

ローリングを連続して、とにかく敵からダメージを受けないようにするのだ

このステージでは、かなりのコンティニューをすることを覚悟しておこう

思い通りにことが運ばなかったので、少し怒っているような感じを受ける

アチには銃が効かない！しかし、その直後サキのサイコキネシスが炸裂する

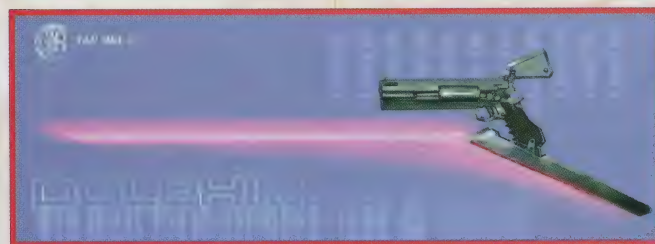
空へと舞い上がるアチ。ついに彼女と戦わなければならない時を迎えたようだ

怪物へと姿を変えてアチと戦おうとするサキ。そしてアイランがサキを支えるのだ

謎の少女、アチの正体とは。ラストステージ、ラストバトル!!

残るはラストステージ「ミッション3-3」。いよいよアチと対決する時がきたようだ。いったいどんな対決が待ち受けているのか、そしてどんな結末が待っているのかは自分の目で確かめて欲しい。重厚な物語に、果たしてピリオドは打たれるのだろうか…。本誌では「ノーマル」モードのクリアを目指して攻略してきたが、「ノーマル」をクリアすると、新たに「ハード」モードが出現する。かなり難易度が高いが、ぜひ頑張って欲しい。

ノーマルモードをクリアするとハードモードが出現する。チャレンジしてみよう

当然のことながら、難易度はノーマル以上。並大抵のことではクリアは難しいだろう

2001年一発目。遅まきながら明けましておめでとさんです。マッシーです。ロクドリも5年目に突入。本誌のネーミングは変わりますが、エンタメは残りますので、本年もよろしく。

MARCH

2001年のロクドリの抱負とスケジュールを教えてください。
（千葉県／スラング）さん

押忍。今年の抱負はN64の締めくくりをドーンとやります。大きな花火をあげてやるぜ!! ってとこです。お・そ・ら・くゲームキューブは今年の夏にはたぶん出ないと思う。出ないんじゃないかな。ま、ちょと覚悟はしておけ。ってとこだから。アドバンス元年アーンドN64クライマックスって感じ。なので、それに併せて64DREAMって名前も変更です。でも決してN64を忘れるわけじゃあないからね。

ひどいわ、N64を捨てる気なのね。恨んでやるわ。（東京都／杉並敦子）さん

だ〜から、捨てませんって。スーファミだってソフトが出れば紹介したいし、なにより任天堂ハードを応援していくってことなので、出るんであれば、バーチャルボーイのソフト記事も紹介したいと思っていますよ。ただ、アドバンスの勢いに、ちょっとN64が押されているってこと。64DREAMで培ったN64のココロを、そのまま引き継いでやっていきますから。なにとぞ、応援してくださいね。

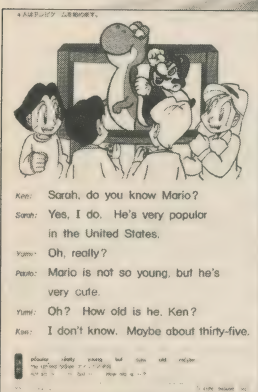
21世紀にはどんなゲームが流行ると思いますか？ 俺はネットで育成。
（兵庫県／六道陸名）さん

そうだねぇ。やっぱりロープレはなんだかんだ言って人気があるし、歴史物や競馬もののSLGもジャンルとしては残っていきそうだよね。最近はシューティングとか格闘が下火になっちゃったしねぇ。でも「スマブラ」みたいな格闘は、まだ流行るんじゃないかな？ あとは環境が整い次第、ネットワークゲームが主流になっていきそうな感じはします。個人的には「どうぶつの森」のようなゲームが流行るといいな。

ロクドリのページの割り振りは誰が決めているんですか？
（神奈川県／北海道子）さん

基本的にマッシーが決めています。ってエラそーだけど、各編集部員の情報と要望を会議で聞いて、それをまとめてます。後は担当に適したソフトを割り振って期日通りに仕上げるよう脅しています（笑）。「あのソフトをもっとやってほしい」とか「こんな企画をやってほしい」等の要望があったら、アンケート葉書にでも書いて送ってくださいまし。

マリオの年齢について盛り上がっているようですね。私も宮本さんのトークで聞いたんですが。でもこんなものがあったので送ります。（宮城県／伊藤さゆり）さん

Ken: Sarah, do you know Mario?
Sarah: Yes, I do. He's very populor in the United States.
Yumi: Oh, really?
Paulo: Mario is not so young, but he's very cute.
Yumi: Oh? How old is he, Ken?
Ken: I don't know. Maybe about thirty-five.

⬅中1の英語の教科書の一部を送ってもらいました。なんとマリオが話題になっているんですね。みんな読めたかな？

というわけで、ついに送られてきました。マリオ35歳説。確かに最後の英語の一文で、「わかんないけど、たぶん35歳なんちゃうの？」って言ってますわ。って、言ってるあんたは誰じゃい？ なので、これが正式な年齢ってことじゃあないみたいだね。宮本さん曰く23歳説を信じることにしましょうか？

⬅愛知県／きゆうけいこさん。からも指摘が

⬅知県／邪冥闇紫神さん。は35歳説をいただきました

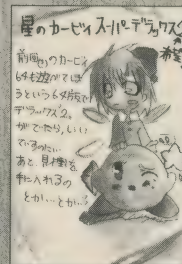
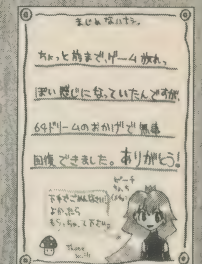
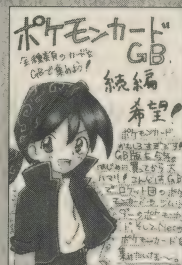
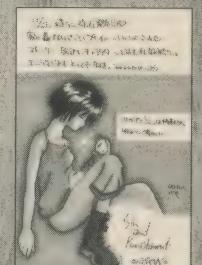
【あてさき】 〒102-0074 東京都千代田区九段南1-5-13共同ビル2号館
（株）毎日コミュニケーションズ 64ドリーム「ロクドリエンタメ倶楽部」係

FROM LETTERS イラストコーナー

12月到着分を採用していま〜す

⬅神奈川県／サワムラーKAZUさん。そう思ってた人多し

⬆埼玉県／Dr.Ryoさん。音の良さ抜群だよね

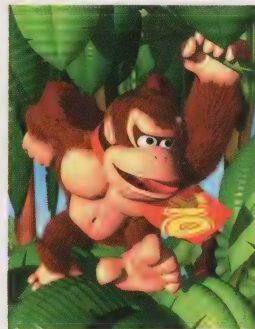
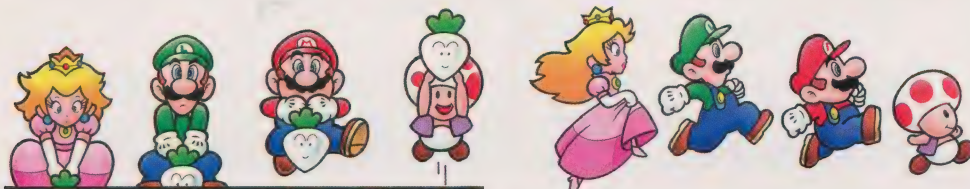
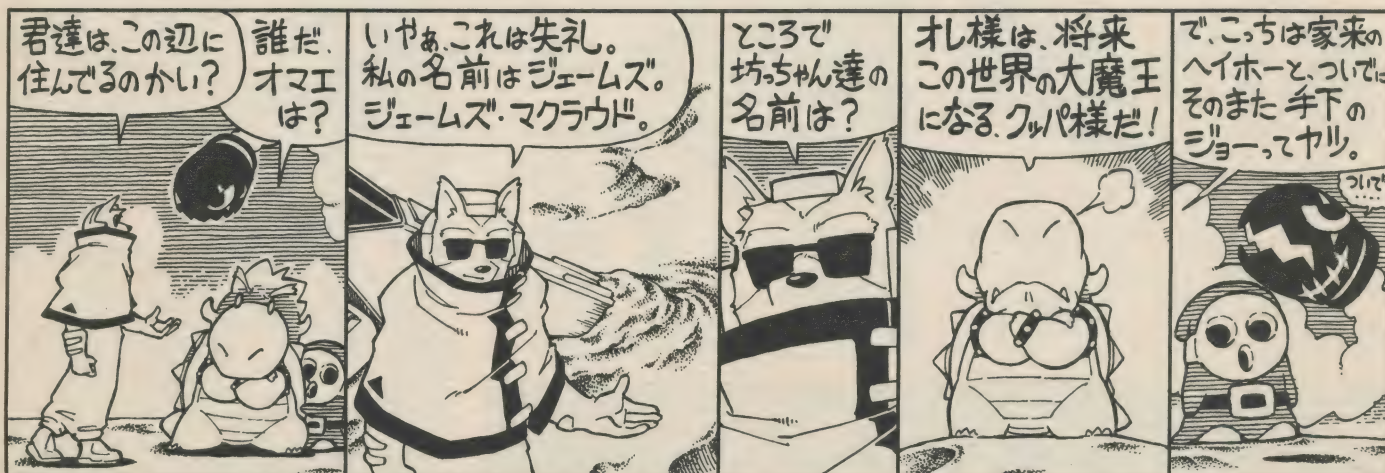
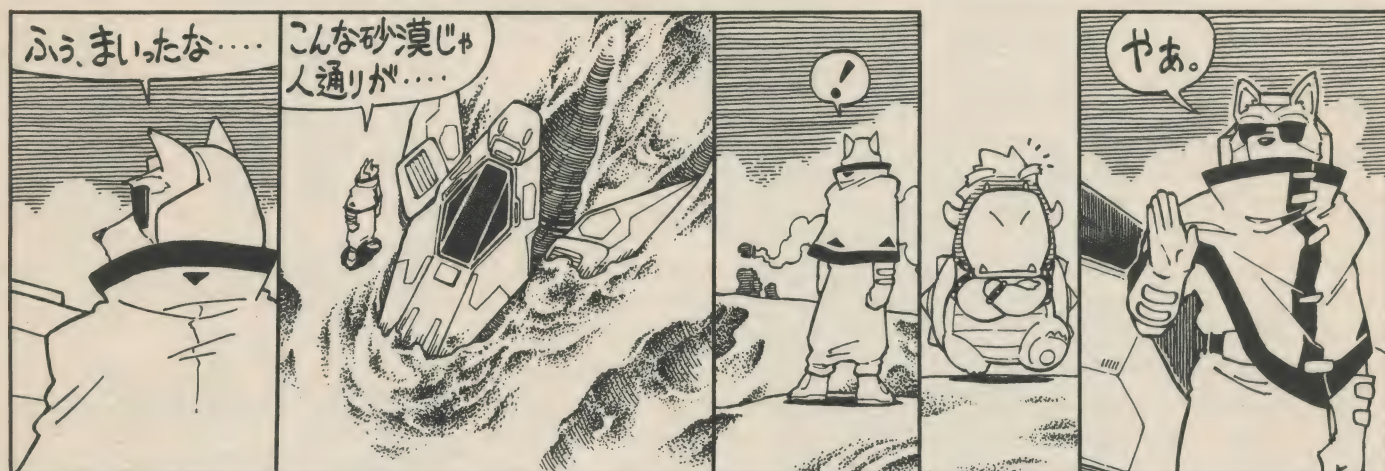
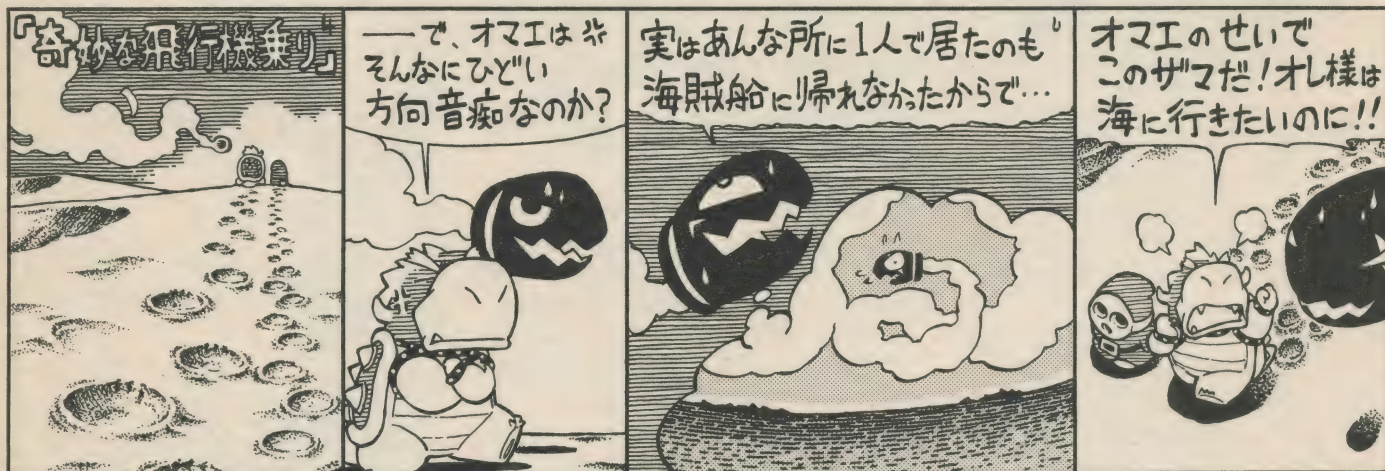
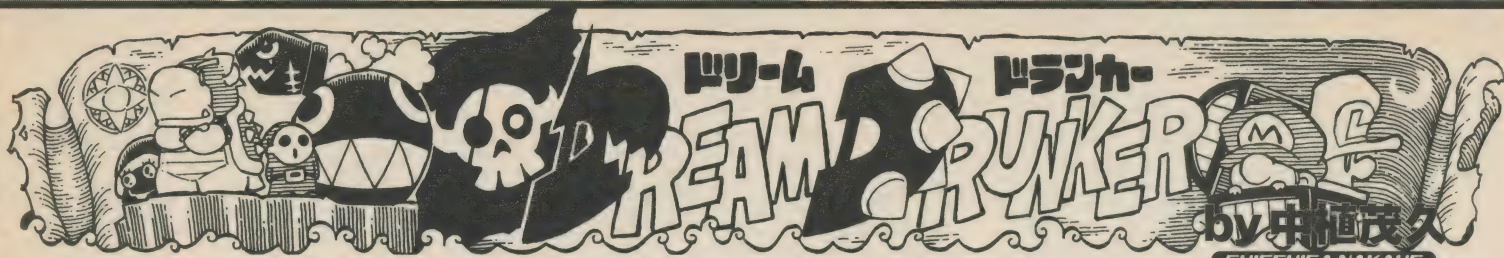
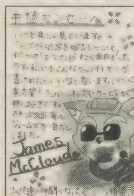
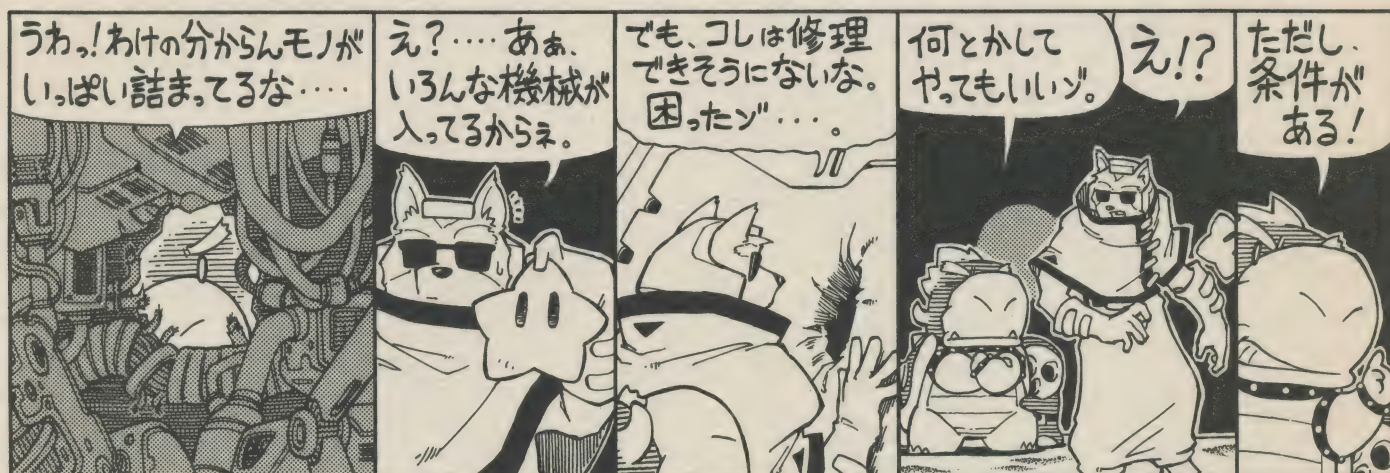
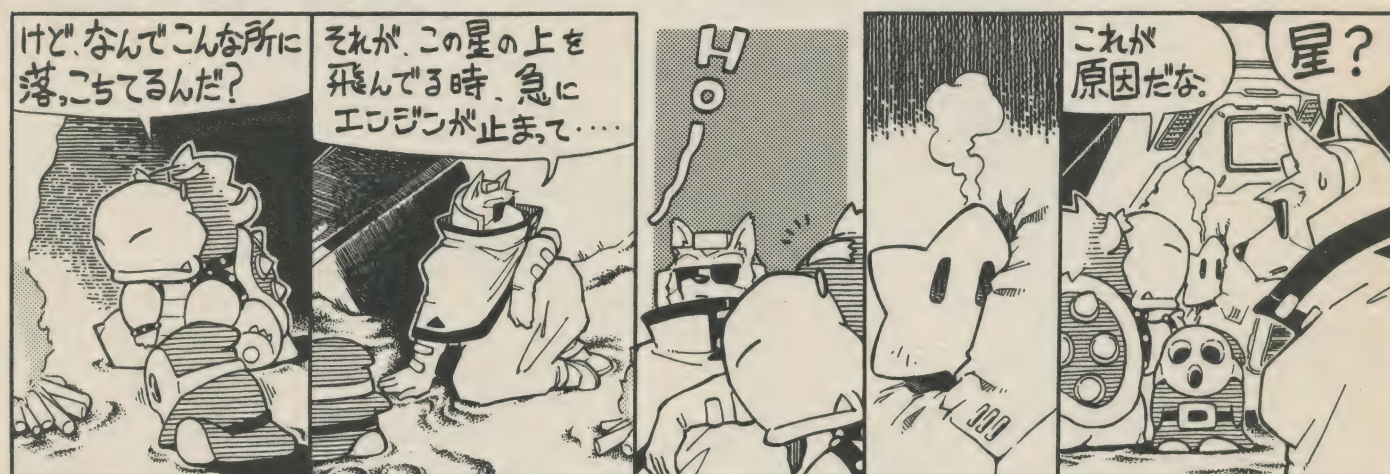
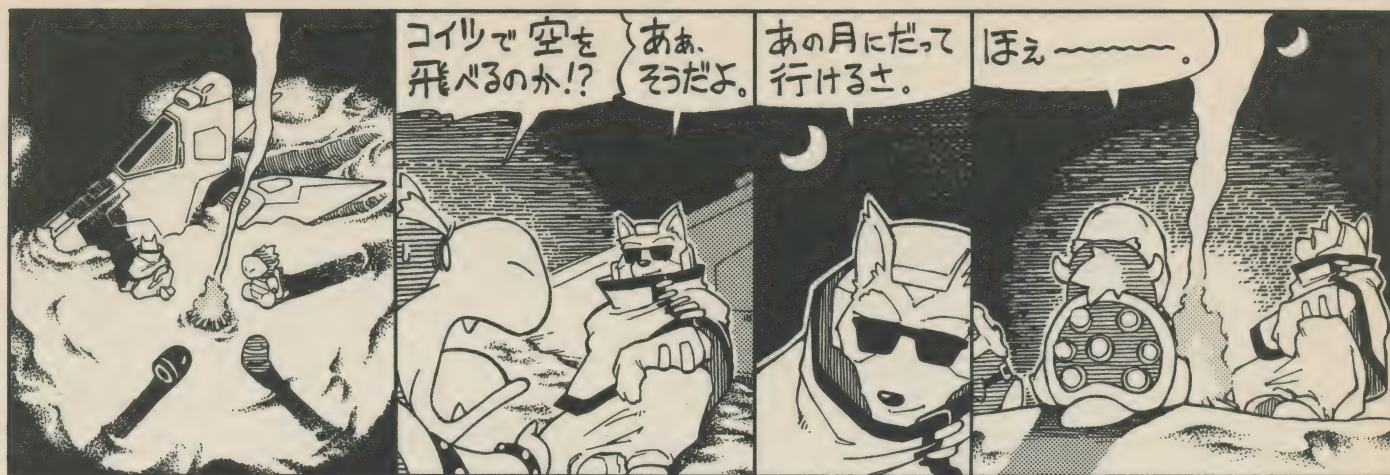
⬆和歌山県／真咲ねむさん。NPに急ごう

⬆群馬県／さきんぼさん。次に期待しよう

⬆千葉県／げんるいさん。もっと遊ぼう(笑)

⬆福岡県／楓子さん。金銀版がほしいよね

⬆山口県／綿貫樹さん。罪罰も人気沸騰中

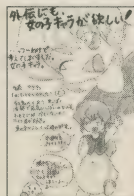
⬆千葉県／姫崎朱夏さん。もう遊びましたか

⬆山口県／松村やゆよさん。21世紀もヨロシク

エンタメ倶楽部宛のE-mailアドレスが変わりました。新アドレスは「entame@pc.mycom.co.jp」です。メールでの投稿も大歓迎。でも住所もしっかりメールにかいておいてね

●キラー・ジョーの案内で海に行くはずだったのに、なぜか砂漠に来てしまったクッパ達。今月もどうなることやら……

「このマンガはオリジナルストーリーです。ゲーム内容とは異なる部分があります。」

⬅静岡県/みゆりんさん。今回のジェームズはいかがでしたか?

⬅福井県/みどりいづこさん。そういえば最近リンクを描いておりません…

⬅大阪府/神野温子さん。かわいいオリジナルキャラですね

⬅滋賀県/冷沙みづがめさん。次回のピーチ姫で勘弁して下さいね

⬅千葉県/ちかさん。ちょっとディグダっぽい、ルイージです

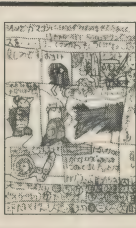
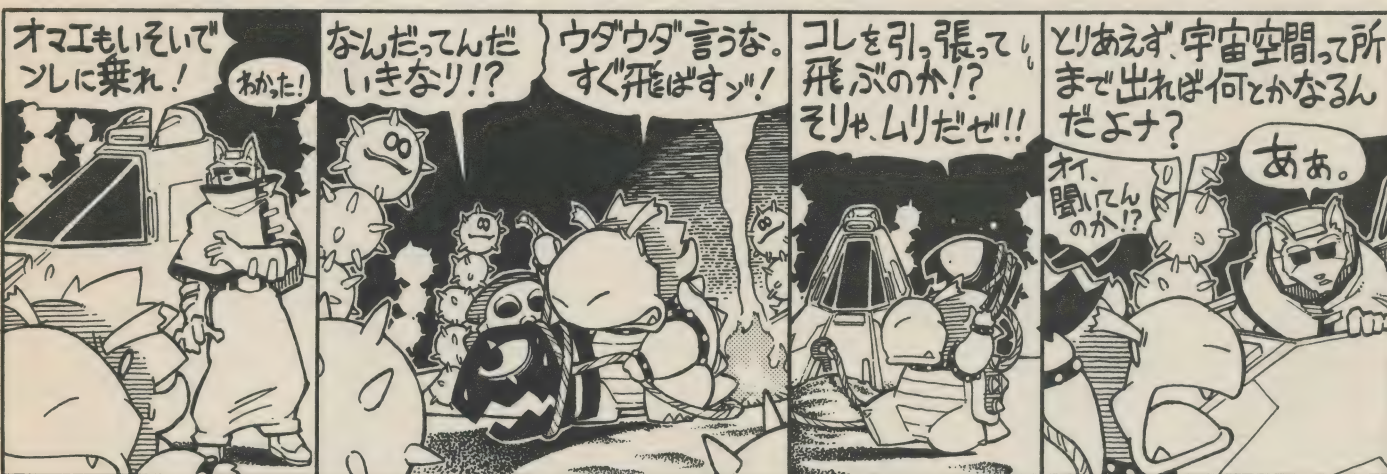
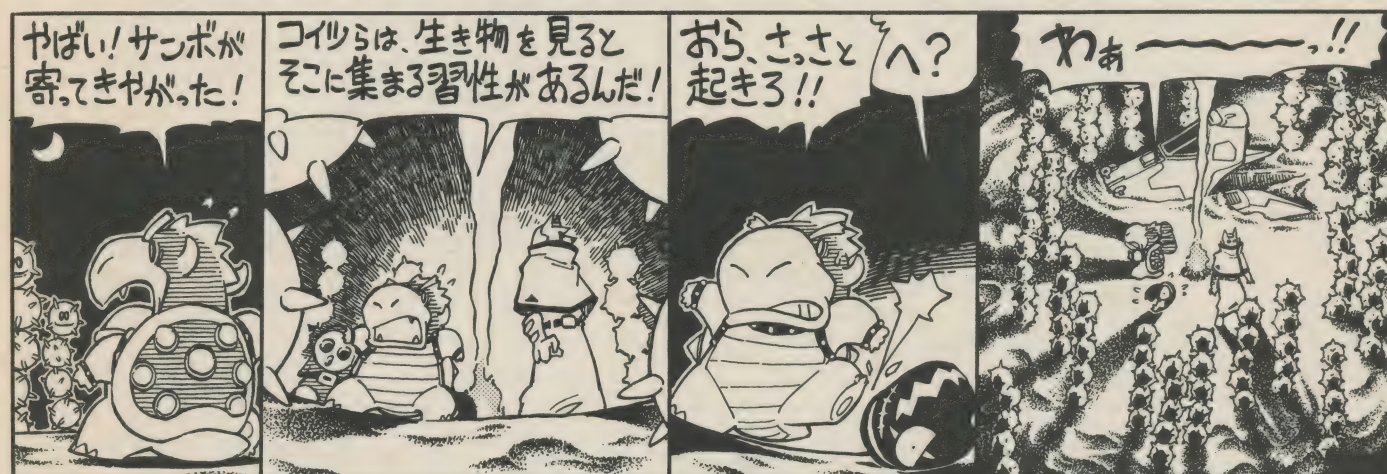
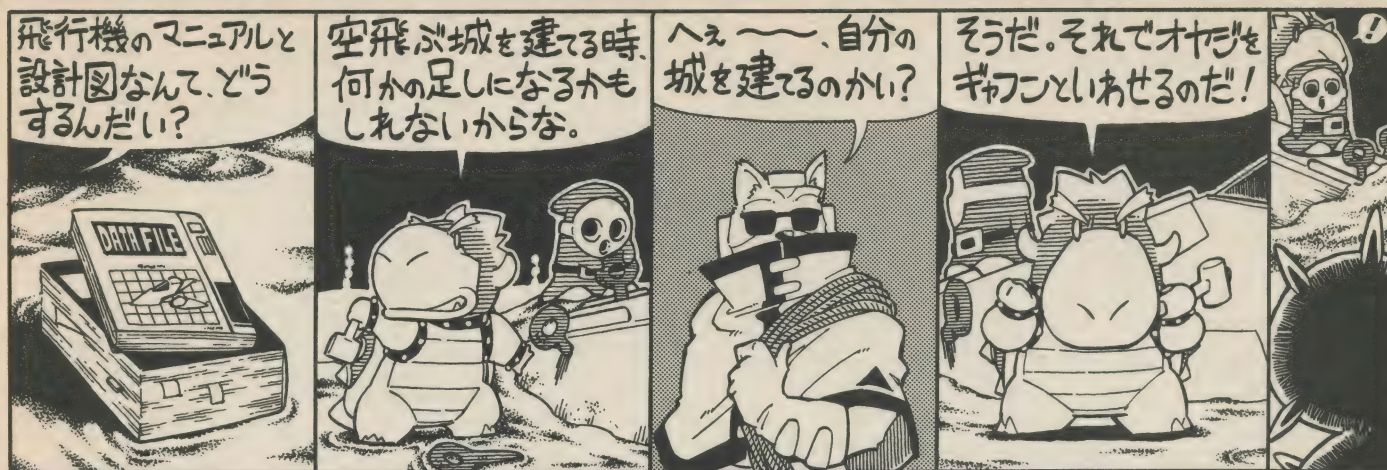
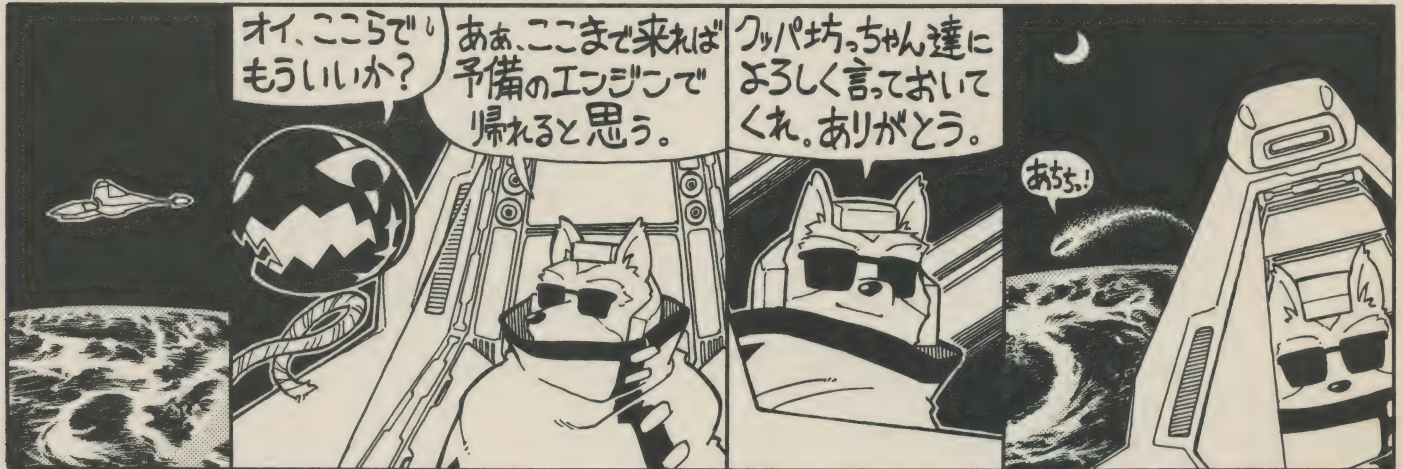
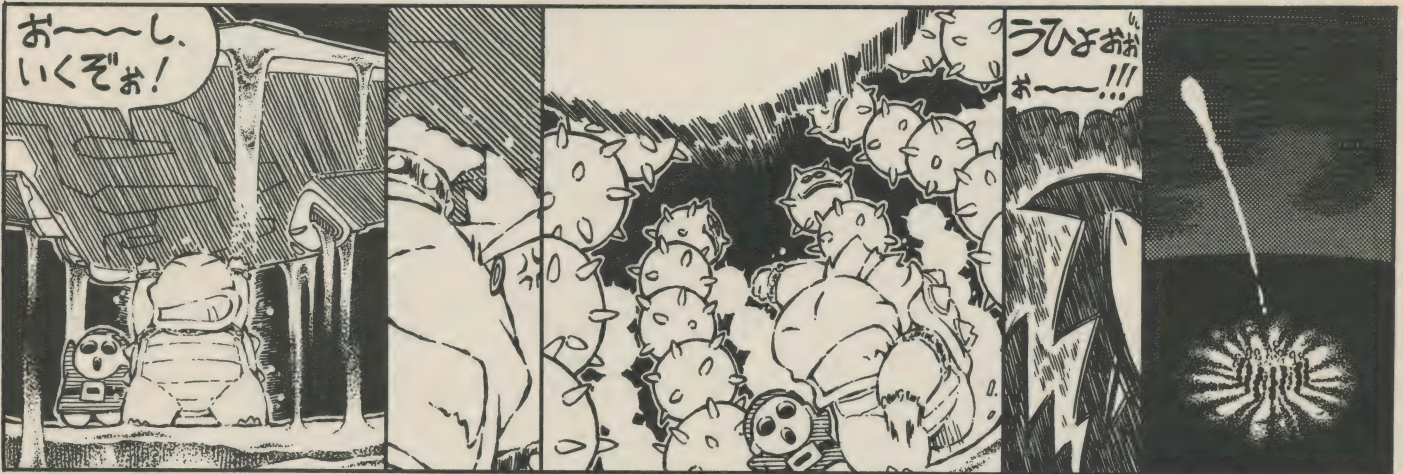
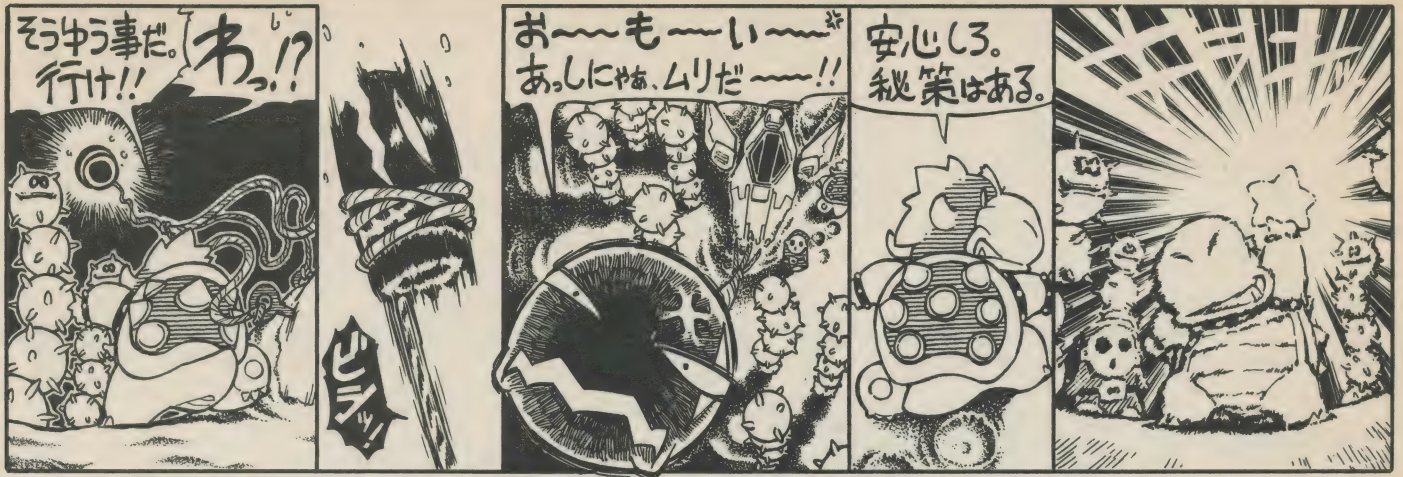
イラストハガキの紹介

←千葉県/姫崎朱夏さん。これからもクッパをよろしく!

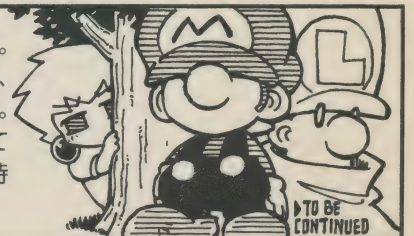
←千葉県/犬飼鈴助さん。クッパの目が怖いです。悪な顔つきが良いです

←徳島県/羽崎らるふさん。このくっつき方のヘイホーが人気のようです

←神奈川県/樹神勇士さん。今月は見事に風邪をひいてしまいました……

←広島県/三好まさひろさん。たくさん描いてくれましたね!ありがとう

キラー・ジョーとスターの力を借りたとはいえ、飛行機を宇宙までぶん投げてしまうクッパ様。子供ながらに大魔王の素質は充分なようであります。さて、この後クッパ達がどうなったのかはちょっとお休みして、次回はついにあの兄弟とお姫さまが登場予定です。イラストはたくさん届いてたのですが、なかなか出せなかった人達の登場です。マリオ達はいつ登場するの?と思っていたルイージファンの皆さん(笑)、お待たせしました。

●いつものDDメンバーが徐々に集結してきそうな予感。毎日がんばる中植せんせにはげましのお便りをヨロシク頼む

宛先 〒102-0074 千代田区九段南1-5-13(株)毎日コミュニケーションズ 64ドリーム『DDD』係り

Game Soft Fan Club 2

ゲームソフトファンクラブ

いよいよ来月号からは装いも新たなGFC3が始まります。ゲンタッキーフライドチキンの略じゃないぞ。

スマブラFC

早く新作出ないかな

よーするに任天堂キャラなら何でもOKのありありFCなんだろうか。ここは。

ええそうです。でもどんなキャラがどんな風に『スマブラ』で戦ってほしいかを考えていくコーナーでもありんす。みんな、登場キャラだけじゃなくって、どんなワザを繰り出してほしいかも葉書に書いて送ってくれると。そりゃもううれしいです。

←神奈川県／セパルトゥラさん。リップとスカポンですか！マニアック

←富山県／森野こあらさん。こあらさんのサムスは大好きですよ

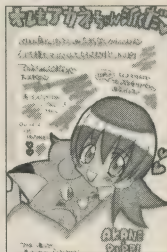
←大阪府／桃姫ユリさん。確かに。そうでなくてもあんたは強い！

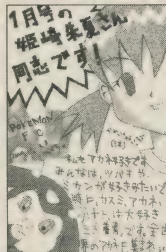
←埼玉県／だくまたさん。そんなこと言わないでインパのねーさん。ゼルダも戦いたいって言ってます!!

ポケモンFC

クリスタルプレイしている？

モバイルシステムGBで全国ランキングができるんだ。俺は何位か知りたいぜ。

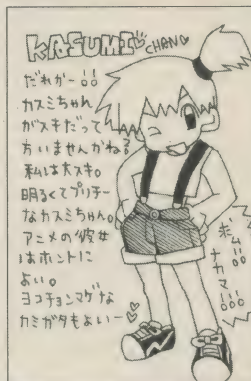
みなさん、クリスタル＆スタジアムをプレイしてますか？ 今月末からはモバイルシステムにも対応するので、みんなのバトルタワーでのランキングが出たら教えてほしいな。ちなみにマッシーも参加予定。どこかで会えるかもね。楽しみだな。

←山口県／綿貫樹さん。今回はアカネファンのハガキを紹介します

←東京都／井灘知紗さん。ミルタンクの「ころがる」にやられたよね

←大阪府／林空アキラさん。アカネファンクラブができそうかもね

←東京都／おくっちさん。そんな中、原点に帰ってカスミファンを集うハガキが到着。みんなはどう？

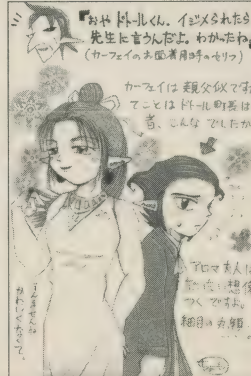
ゼル夫くん外伝

今月は表紙でしたよ

ついにGB版のゼルダ姫のイラストがきました。待ったかいがありましたよ。

64DD版ねぇ。いつかどこかでどんな形でもいいから復活してくれることを願いましょう。それはさておき、みなさん。リンクの服の案なんか募集しちゃいます。赤い服は炎に強い。みたいな特殊効果付きの設定でお願いしますね。あー早くGB版やりてー。

←千葉県／望月かけるさん。ルト姫は成人バージョンが好きかなぁ

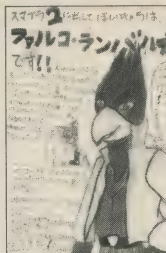
←熊本県／ナナミさん。とにかくこの男は、一度斬りつけてやりたい

←岐阜県／描代子さん。そういうことになるんだよね。でも実は…

←大阪府／ちょも丸さん。町長の若いときは最初から弱気なのか?! アロマ夫人が強力すぎるという話も

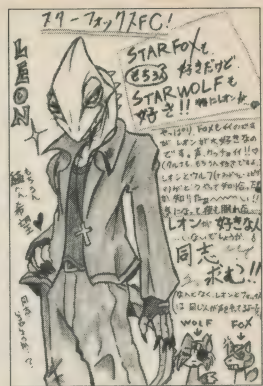
スターフォックスFC

稲荷にお参りした?

新年つーことでお稲荷さんにお参りしました? 狐縁がありますように

前にね、ロクドリの特集で、今度のフォックスをやるとしたら「アドベンチャー」かなぁ。なんて記事が出たことがあったんですわ。アドベンチャー?! 某バイオハザードみたいになったらどうしょう? もしかして某007みたいだったら大歓迎?!

新潟県/ヒスイのタマゴさん。ファルコファンよ集まるのだ

福岡県/亀型さん。GBAとGCで出てほしいよね。やっぱり

岩手県/くりきんとんさん。ウルフの若いときはどんなやったのか

千葉県/BOX・マクラウドさん。レオンファン集まれ…って集まるのか?! とにかくお好きな人はどうぞ

ファイアーエムブレムFC

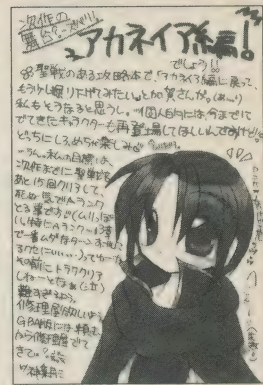
新画面見ましたか?

久しぶりに新画面と情報が出たけど、こおりゃ、全然わかんないわ。

本誌によると、舞台は暗黒大陸と呼ばれるエレゾ。東方の大国ベルン王国の侵略の魔の手に立ち向かうという設定らしいんだけど、どこかの話とリンクするところがあるんでしょうか? そしてキャラは一体どうなるんでしょか。ささ予想してちょうだい。

福島県/N・ナイトさん。今回はオルエン特集です。いやたまにはね

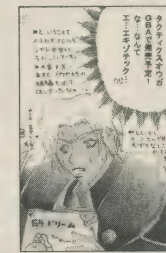
香川県/山口雄さん。FE格闘か。ナムコならイメージわくかもね

千葉県/高坂裕子さん。だからオルエン特集だってば

茨城県/神無月しおんさん。次のGBA版の舞台予想はかなり難しいよね。今月の新作画面から想像しよう

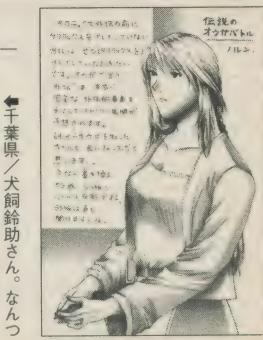
オウガ 実行委員会

こちらも新画面見た?

FEに負けじと、新情報が出ました。

こちらの設定はまだ不明。戦闘は『オウガ』形式ではなく、『タクティクス』形式になりそうですね。どっちも好きなんだけど、みなさんはどうでしょう? 気になるキャラクターもまだ不明。でもきっとカノープスとかは出てくれるよね。きっと。

埼玉県/ケロさん。ちょっと遅れたけどメリークリスマス

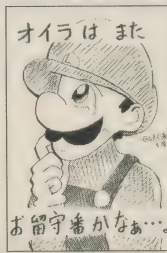
岩手県/ヨシザワエ作さん。エキゾチック…って。なんでやねん

千葉県/犬飼鈴助さん。なんつーか犬飼さんの絵にはいつもドキっ

千葉県/更科流水さん。FCと委員会区別はないです、ハイ…。語呂がいいので…

ゲームキューブ 実行委員会

ルイージは出るの?

そういえば、GCのデモ画面で「ルイージinお化け屋敷」みたいのがあったから(2000年11月号参照)、絶対ルイージは活躍できると思うんだけど、いつも土壇場でいないからなぁ。GBAのマリオでは登場するのでご安心あれ。

徳島県/Yoshieさん。いや、GCでこそあんたの出番だよ

いよいよ来月号よりリニューアル!! G・F・C 3が3ページで登場だ!!

いよいよ来月から3ページに拡大。通常のFCの他に「プロジェクトX」ならぬ新企画も考えてます。お葉書求むぞ。

こんなのもボシュウ

このキャラクターだけが好き!! みたいなキャラFCなども募集するぞ

宛先 〒102-0074
東京都千代田区九段南1-5-13 (株)毎日コミュニケーションズ
64ドリーム「ゲームソフトファンクラブ2」係

ほぼロクヨン流コピー塾 最終回!!

題字：糸井重里

とうとう最終回です。みなさんからのたくさんのコピー感謝してます。今回はその中から選りすぐりの傑作選をお送りいたします。みんな、本当にどうもありがとう!!

マリオ

地下から土管がっ!!
ああ奴だ
愛知県　みそか@つ君さん

幸福値50%増
（ルイージ比）
千葉県　ちかさん

ニンテンドウマン1号
栃木県／マルマイン命さん

64ドリーム

誤植満載! 64ドリーム
茨城県／宮崎俊弘さん

ふりかけよう
N64（ロクヨン）に
京都府／森元康夫さん

64人、みんな集まれ
大阪府／こちおさん

ルイージ

あ、キミもいたね
東京都／Leftさん

出番に飢えた緑餓鬼
東京都／平田和也さん

自然の一部
京都府／園の達人さん

カービィ

下痢・吸いすぎ
・胃もたれ注意
E-mail:キノコモルグさん

昔に比べたら今の彼って
丸くなったよね
兵庫県／梶原宗さん

1頭身
大阪府／吉本真己さん

リンク

=僕
E-mail:宝山りふぁさん

森の勇者。もれなく
妖精がついてきます
千葉県／げんるいさん

冒険マニア。知人多し
E-mail:レオンさん

ピーチ

実はクッパとグルでしょう?
E-mail:坂脇白火さん

趣味：さらわれること
E-mail:喜多啓太さん

永遠のミス・テレビゲーム
E-mail:だって女の子だもんさん

ワリオ

自己中キング
E-mail:ベリィ×ベリイさん

黄色は注意。俺様だ
E-mail:ウインドウさん

クッパ＞ワリオ＜マリオ
山口県／松村やゆよさん

宮本茂さん

僕の戦士の生みの親
E-mail:マリラブさん

ゲームを知るほど凄い人
広島県／テレサ母さん

ゲームおと?つあん
東京都／ほふりさん

フォックス

ジェットキツネ
E-mail:ロケット団マスター増井さん

遊撃隊兼キックボクサー
三重県／シムール改式さん

実はキータンのお面
京都府／藤村ミカさん

ピチュー

母性本能くすぐりポケモン
E-mail:マナ★マナさん

力（ちから）をつけて
ピカチュウに変化
埼玉県／佐恵月ひまわりさん

わざ：でんきショック
ひとみ：10万ボルト
E-mail:キアカタ屋まるさん

シレン

打たれ強さは日本一
E-mail:稲香々さん

いつもご苦労10歳児
E-mail:サイサイ茶さん

泣ける死にザマ。話が弾む
E-mail:[illegible]さん

任天堂ヒロイン

絵筆さえあれば荷物は
いらない（アトレーヌ）
岐阜県／かかしさん

実際に遭遇したら即失心
愛知県　西宮ヨカさん

綺麗。健康。たくましい
E-mail:水野まことさん

投稿総数1025票!!

ええ数えました。本当に。2時間半かかりました（泣）。特に後半はE-mailでの投稿が多かったですね。毎日のように投稿してくれたみなさん、本当にどうもありがとう。

企画は残しましょう。

ゲームソフトFCの新企画でキャラにコピーをつけていくようなものを考えています。ほぼコピーとは、ちょっと違う形になると思いますので、来月号をお楽しみに。

ドリテクの殿堂 SPECIAL 鬼 version

Hall of Fame The Dream Technique

～2000年 ソフト裏技全集

99年末～2000年の27タイトルの裏技を収録!

ドリテク集 Vol.7

年に一度の裏技祭り、お待ちかねのドリテク集!世紀末に発売されたソフトの裏技がこの1冊に完全網羅されているぞ!

ドリテクの殿堂SPECIAL 鬼ver.
～2000年ソフト裏技全集

毎年恒例となった1年間の裏技総決算「ドリテクの殿堂スペシャル」。今回は、99年末から2000年末に発売されたソフトを網羅。2号連続ではないけれど、恒例のVer.名もつけてみました。

CONTENTS

凡例

ジャンルの見方

RPG	ロールプレイング	PUZ	パズル
ACT	アクション	SPT	スポーツ
格闘ACT	格闘アクション	TAB	テーブル
ADV	アドベンチャー	RAC	レース
SLG	シミュレーション	ETC	その他
SHT	シューティング		

ボタンの表記

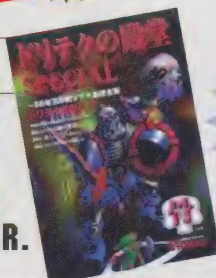
✚:十字キー A:Aボタン B:Bボタン
L:Lボタン R:Rボタン Z:Zトリガー
Ⓒ:Cボタン

ドリテクの殿堂SPECIALの歩み

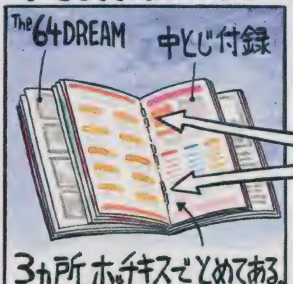
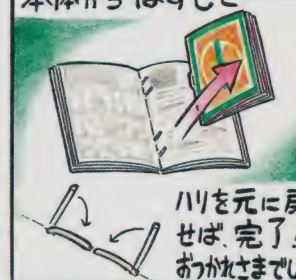
VOL.1 98年2月号別冊 金VER.

VOL.2 98年3月号別冊 銀VER.

VOL.3 99年3月号中綴じ 鉄VER.

VOL.4 99年4月号中綴じ 骨VER.

VOL.5 00年3月号中綴じ 兄VER.

VOL.6 00年4月号中綴じ 嫂VER.

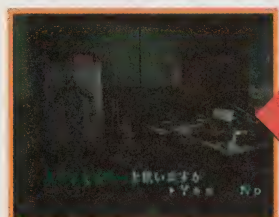
イラスト:中植茂久

バイオハザード2

●2000年1月28日発売
●カプコン●7800円

コスチュームチェンジ

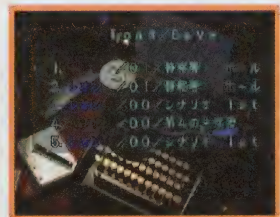
まず、ゲームが始まったら、アイテムをいっさい拾わずに(ファイルは除く)警察署に行こう。すると、警察署正面玄関の階段を下りた通路にゾンビと化したブラッドがいる。そのブラッドを倒して死体を調べると「スペシャルキー」が手に入る。そして、警察署1F西側の写真暗室がある部屋のロッカーでそのキーを使うと、服装をチェンジすることができるぞ。レオンは2種類の服があり、クレアは服と銃（コルトS.A.S.)が手に入る。

何も取らずに警察署までたどり着けば、ゾンビと化したブラッドがいる

通常のゾンビより体力のあるブラッドを倒すとスペシャルキーが手に入る

1F西側の写真暗室がある部屋のロッカーを開けることができるようになるのだ

「スペシャルキー」は、調べた後では「ロッカーのカギ」と表示される

コマンド技

メインメニューから「LOAD GAME」を選択し、ロード画面で下のコマンドを入力する。成功すると、自然にメインメニューに戻り、プレイ時にそれぞれの効果が得られる。通常ならば、「4thサバイバー」はノーマルモードの「レオン裏」か「クレア裏」を、Sランクでクリアすると出現し、「豆腐サバイバー」はノーマルモードで、表→裏→表→裏→表→裏とクリアし、1回目か2回目の裏プレイでSランクを取ると出現する。

メインメニューから「LOAD GAME」を選択して、ロード画面でコマンド入力

4thサバイバーの主人公ハンクが豆腐になったバージョン。出現条件が厳しい

コマンド一覧

●**弾無限**　✚上、上、上、上、右、右、右、右、L、R、L、R、C右、C左

●**無　敵**　✚下、下、下、下、左、左、左、左、L、R、R、L、C上、C下

●**豆腐サバイバー**　(バイオレンスLow、体液：青に固定)
✚上、下、左、右、左、左、右、右、L、R、C上、C左、C下、C右

●**4thサバイバー**　(バイオレンスLow、体液：青に固定)
✚上、下、左、右、左、左、右、右、L、R、C上、C右、C下、C左

ランダムモード出現

レオンかクレアで、表・裏それぞれのシナリオを1度クリアすると、新しくゲームを始めるときに「オリジナル」か「ランダム」かの選択ができる。弾丸や回復アイテムの置いてある位置がプレイするたびにランダムに変化するのが「ランダムモード」だ。

どちらかのキャラで、裏・表をクリアするとランダムモードが選択できる

隠しフィルムD

警察署2F西側のS.T.R.S.オフィスに行こう。そして、隊長のウェスカーの机を50回調べると、フィルムDが手に入る。そのフィルムを写真暗室で現像すると、『バイオハザード 0』(仮)の主人公である、レベッカ・チェンバースの写真が手に入るのだ。

ウェスカーの机を50回調べると、現像されていないフィルムが手に入る

隠し武器出現条件

●マシンガン：緊急スプレーを使わずに裏プレイをSかAランクでクリア。●ガトリングガン：セーブせずに、裏プレイをSかAランクでクリア。●ロケットランチャー：2時間30分00秒以内に表か裏をSかAランクでクリアする。

条件を満たすと隠し武器が出現するのだ

画面に弾痕

ハンドガンやショットガンで画面に向けて攻撃すると、画面に弾痕が表示されるぞ。弾痕が残らない武器があったり、画面の一定のポイントにヒットしなければ成功しないのだ。

ラクーン警察署にジョジョ?

マービンからブルーカードキーをもらうときのデモをよく見ると、マービンの後ろに「JOJO」と書かれたロッカーがあるぞ。『ジョジョの奇妙な冒険』のジョジョなのか？

EXファイル全取得場所

※「表」は表シナリオで入手可能。
「裏」は裏シナリオで入手可能なファイルです。

N64オリジナル要素のEXファイルの全取得場所を紹介しよう。EXファイルは、裏と表合わせて16個あるんだ。全ての場所を記したので、写真を参考にして集めてみよう。いろんなことが書いてあるぞ。

表 ロバートの置き手紙

市街地の銃砲店内のカウンターの上に置いてある。店主がバリーにあてた手紙だ。カウンターの上に散乱している銃の木箱は、サムライエッジが入っていたのだろう

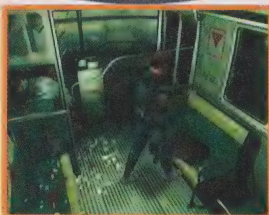
表 偉大なる小説家の遺言

市街地のバスの中。座席の上に置いてあるアタッシュケースを調べると手に入る。偉大なる小説家とは、『バイオ3』に登場した例のおっさんのことである

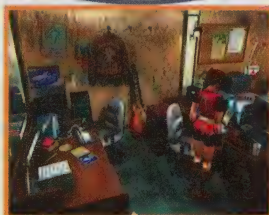
表 ジルの手記

警察署2Fにあるスターズオフィス。ジルの机の上を調べると手に入る。『バイオ3』の冒頭の、ジルのモノローグである。彼女のラストエスケープなのだ

表 ジルの報告書

資料室の書類棚の中。『バイオ ハザード』の洋館事件に関わったジルが、後日報告のために書き記した書類だ。ただの資料としか扱われなかったようである

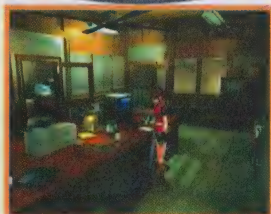
表 デビットのメモ

警察署の東側に位置するオフィスの机の上。ゾンビがあふれた町の治安を回復するというより、自分たちの身を守るので精一杯だった警察の内情がうかがえる

表 シティガイド

警察署2階の図書室の本棚。ラクーンシティにアンブレラ製薬を誘致した市長のコメント。実際は癒着でドロドロだったのだろうが、いかにもクリーンなイメージを売ろうとしている

表 新聞記者の手帳

警察署1Fの取調室。ラクーン市周辺でおこっていた事件が、ただの偶然ではないと思っていた人間も少なくないはずだ。こういった人物をブライアン署長がしょっ引くのだ

表 社内通信文

研究所のカードキーで開く部屋においてある。中に出てくるアシュフォード家とは、アンブレラの創設に関わった一族で、『ベロニカ』に関係する記述が見られる

裏 傭兵の日記

市街地にあるクレープ（!?）の屋台のあたりを調べると手に入る。ラクーン市にやってきた掃除屋ことアンブレラ特殊部隊に関する記述である

裏 ブラッドのメモ

ブラッドゾンビがいるあたりに落ちている。追跡者の手に掛かりゾンビになってしまったブラッドは、S.T.R.A.S.アルファチームのヘリパイロット。もともと気が弱い臆病者であったらしい

裏 レベッカの報告書

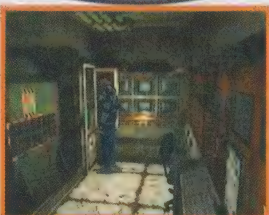
スターズオフィスのレベッカの机の上にある。日付が『バイオ ハザード』よりも前であることから『バイオ0』に関わる記述だと思われる

裏 クリスの報告書

警察署地下の剥製処理室にある。洋館事件から帰還したクリスが書いた報告書だが、ブライアン署長は、わざとこの報告書を無視し、クリスはスターズを離れていったようだ

裏 指令書

地下水路に横たわるU.B.C.S.（アンブレラ特殊部隊）の死体を調べると手に入る。ウィリアム博士からGウィルスを奪取しようとした、ハンク達への命令書だ

裏 求人情報

電気機関車の操車場にある。この記述にあるように、アンブレラは若い人間を数多く雇っている。が、彼らにウィルスの投与実験を行っていたのではないだろうか…

裏 始祖ウィルスについての研究経緯

研究所のP-4レベル実験室内の机の上にある。始祖ウィルスについては『コードベロニカ』で語られており、アシュフォード家が関わっているのだ

裏 MA121研究開発経過報告書

表の行動によっては入ることができる部屋、培養実験室にある。ウィリアムがGウィルスの他にも様々な実験を行っていたということが伺える

ACT

ドンキーコング64

●1999年12月10日発売
●任天堂●7800円

201本目のゴールデンバナナ

ゲーム中でバナナフェアリーの写真を撮ると、撮った数に応じてミステリーモードが楽しめる。バナナフェアリーは、全部で20匹いて、全員助けると、201本目のゴールデンバナナがもらえ、ロングバージョンのエンディングが！

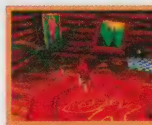
20匹助けたらバナナフェアリーの島に行こう

レアマークのゴールデンバナナがもらえるぞ

ミステリーの内容

●DKシアター(2匹)	今までに見たムービーが見られる。
●DKボーナス(6匹)	ランビに変身したことがあればランビアリーナが、エンガードに変身したことがあればエンガードアリーナが、N64コインとレアコインを持っていれば、『ドンキーコング』と『ジェットパック』をそれぞれ遊ぶことができる。
●ボスキャラ(10匹)	今までに戦ったことのあるボスキャラとの戦闘を楽しめる。
●クラッシャ(15匹)	オンにすると、バトルモードでクラッシャを使うことができる。
●チート(20匹)	オンを選ぶとダンヤクや楽器の使用回数が無限になる。

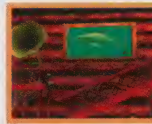
バナナの皮ですべる

ドンキーの家の中には、バナナの皮が散乱してるから、その上を歩いてみよう。ドンキーが足を滑らせてしまうんだ。

つるりんっとすべっちゃうぞ。みんなはもう試したかな？

せっけいず完成

ボディーガードを倒すと手に入るせっけいずを全て集めてスナイドに渡し、ゴールデンバナナをもらおう。すると、スナイドの所に行くだけでミニゲームを遊ぶことができる。何度でもチャレンジできるようになるぞ。

こんなところにドルフィンが

DKアイランドのドンキーの家に行こう。そして壁に掛かっている絵をよく見ると…、なんとドルフィンの絵があるぞ。

このころは、次世代機のゲームキューブのことをドルフィンと呼んでいた。つまり…

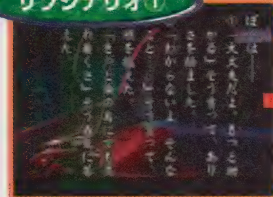
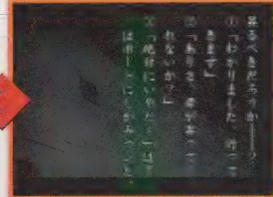
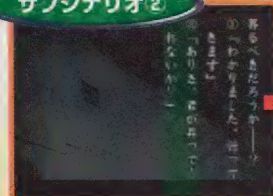
ADV

夜光虫II～殺人航路～

●1999年10月22日発売
●アテナ●6800円

サブシナリオへ分岐

まず、1回以上はグッドエンディングをむかえてセーブしておくことが前提条件。選択肢が増えて最初のプレイでは行けなかった他のシナリオへ入れるようになる。

サブシナリオ①

救助ボートに乗ったら、以前はなかった「南の島」の選択肢を選ぶ

もうこの船には乗らん！ガンコに嫌がれば南の島へ行けるぞ

サブシナリオ②

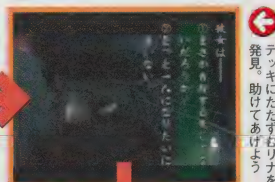
パンドーラに乗り移る前に、ひきょう者ぶりをアピール!?

すると前にはなかった3つめの選択肢が現れるので選べばOKだ

ダイナスティの中でエピローグ

豪華客船「ダイナスティ」だけが舞台。左の2つのサブシナリオ同様、1回以上はきちんとしたエンディング迎えたファイルを使用するのが前提だ。エピローグ以外のエンディングもいくつか用意されてるぞ。

「身分違いの恋」が味わえちゃうのも豪華客船ならではかもね～

序盤のこの選択肢を選ぶ。他の選択肢は不可

デッキにたたずむリナを発見。助けてあげよう

余計なおしゃべりはダメ。この後エピローグへ

時限爆弾発見。黄色いコードを切れば助かるぞ

ETC

巨人のドシン1（イチ）

●99年12月1日配布
●ランドネットDD●入会金とセット

簡単に巨人になる方法1

まず、人間がある程度集まっていて、木を1本抜けば、荒れ地になってしまうような場所に行く。そして、その1本の木を抜き、その場に植えてみよう。すると人間達が❤をくれるぞ。これを何度も繰り返せば、あっという間に最大の200Mになれるんだ。抜いたその場に木を植えるには、木を抜いた瞬間にAボタンを離すのがコツだ。

木を抜いて、その場に木を植え直すと…

人間達から繰り返しハートをもらうことができる

簡単に巨人になる方法2

まず、人間が見ていないところでヘイト巨人になろう。そして、ヘイト巨人で人間達がたくさんいる所に行き、みんなが見ている目の前でラブ巨人に変身しよう。すると人間が喜んで❤をくれるぞ。この技も、繰り返せば、どんどんハートを手に入れることができる。

誰も見ていないところでヘイト巨人に変身だ

ラブ巨人に変身。見ていた人がハートをくれる

モニュメントのつぶやき

人間たちがモニュメントを建設したらモニュメントリストへ。モニュメントにカーソルを合わせて放っておくとつぶやきが読める。

2コンで巨人を操作

本体に、2Pコントローラをさしてゲームを始める。2コンでは固定視点で巨人を操作することができるぞ。

世界の果ては…

マップのはじっこから外へ落ちてみよう。すると、巨人が世界の果てに落っこちて、あえなくゲームオーバーになってしまう。

ETC

マリオアーティスト ペイントスタジオ

●99年12月1日配布 ●ランドネットDD●入会金とセット

ポケカメ奥義！

コントローラにGBパックとポケカメをセットした状態で、「撮影」や「画像調節」の時に利用できる技だ。

タイマー撮影	L+A	撮影画面で、タイマー撮影ができる。
明暗反転	L+A	調整画面で、明暗が反転する。
明るさ調節	L+C上(C下)	調整画面で、色調の明るさを調節。

まずはGBパックにポケカメをセットしよう

取り込み画像の調整画面で明暗反転のコマンドを入力する

へっくしょん!!

サウンドの設定画面で、BGMをオフにしてそのまましばらく放っておこう。すると、「へっくしょん！」という音が！

スタンプの拡大縮小

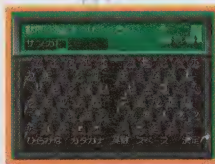
スタンプを選び、コントローラならBボタン、マウスなら左ボタンを押しながら3Dスティックかマウスを動かすと、拡大縮小ができる。

SLG

シムシティー 64

●00年2月24日配布 ●ランドネットDD●入会金とセット

フリーモードでお金持ち！

フリーモードでゲームを始める。地形を「おまかせ」の中から選択し、市長名に自分の好きな名前を入力する。町の名前を入力するときに「サンガ」と入れると、易しいモードのお金が$999999になっているぞ。

街の名前を入力しよう。間違えないように

すると「易しい」モードの金額がこんなに…

パープルサンガで勝率UP!?

スタジアムを作り、チーム名を「パープルサンガ」にしてみよう。他の名前を付けたときよりも勝率が高いような…。

建物をズームアップ

建物を調べたりする時に出てくるウィンドウ画面でCボタンの上を押すとズームアップすることができるぞ。

カスタムロボ

●1999年12月8日発売
●任天堂（開発：ノイズ）
●6800円

違法パーツが使える

まず、シナリオモードを最後までクリアしよう。すると、オプションモードに「違法パーツ使用」という項目が増え、「あり／なし」を選択できるようになる。「あり」にしておくと、シナリオモードで闇の戦士たちが使っていた違法パーツを、アーケードモードで使用することができるようになるんだ。この強力なパーツがあれば、激ムズな「伝説級」のクリアも夢じゃないぞ。がんばろう！

まずはシナリオモードをクリアしよう

オプションモードに「違法パーツ使用」が増える

「違法パーツあり」でアーケードモードにいくと

こんな違反だらけのロボで戦うことができるぞ

知ってるとお得な技

どのモードでもいいのでゲームを始める。そして、空中と地上で攻撃のパターンが違う武器（レイフォースガンやVレーザーなど）を装備。その武器を使い、ジャンプをしていない状態で攻撃するときにAとRを同時に押してみよう。すると、地上にいながらにして、通常では空中でしかできないはずの攻撃ができるのだ。この技を使えばフェイント攻撃になるだけでなく、戦略のバリエーションを増やせるぞ。

空中と地上で攻撃パターンの違う武器を装備

通常だとV字に発射されるVレーザーガンだが…

空中で発射した時と同じように直線のレーザーに

レイフォースガン装備時なども かなり役に立つ

ロボキューブ高速回転

キャノボットからロボキューブを発射するときに、AかBボタンを押してみよう。すると、ロボキューブが高速回転するぞ。

トロフィーがしゃべった！

大会に勝利し、トロフィーが自分の部屋に飾られたら、そのトロフィーに向かってボタンを押す。トロフィーがしゃべるぞ。

ホーネットガンで大ダメージ

カスタマイズで、ホーネットガンを装備して、相手に密着するようにしてホーネットガンを発射しよう。すると、200以上の大ダメージを負わせることができる。

シナリオでハンデ

シナリオモードで敵と対戦するときに、同じ相手に3連続で負けてみよう。すると、4回目の対戦で、相手の体力25%減のハンデをつけられるぞ。さらに6回連続で負けると、7回目には50%減のハンデがつけられるのだ。

コロッセウムから落下する

フリーバトルでベル対レイ（orソルorディム）にして、コロッセウムの四隅から、ベルが外側にたっている相手にタックルすると場外に落ちる。

どのステージでも可。相手が外に移動中だとよい

PDウルトラマンバトルコレクション64

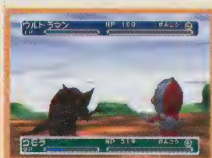
SLG ●99年7月16日発売 ●バンダイ ●6800円

ボタン連打でゲージ回復

キャラクターが敵と出会って戦闘になったら、Cボタンを連打。するとスタミナゲージが早く溜るぞ。

Cボタンは全部連打した方が早く溜まるのだ。がんばって連打しよう

カスタムロボV2

ACT ●00年11月10日発売 ●任天堂（開発：ノイズ）●6800円

ヒヨコロボを手に入れる

シナリオ「激闘編」で、グレートカップ本戦をクリアした後に、もう一度「グレートカップ予選」会場に行く。バトルが始まる前に（相手の前に立つ前に）2Fへ行き、扉の中でピータロウと会話する。バトルに勝利するとヒヨコロボ、ヒヨコガン、ヒヨコポッド、ヒヨコレッグが手に入るのだ。

ETC マリオアーティスト タレントスタジオ

●00年2月24日配布 ●ランドネットDD●入会金とセット

山内社長のごあいさつ!

ゲームを初めてやる状態の時、「さくひんをみる」の「ムービーをみる」を選んで、ムービーをスタートさせてみよう。すると「しゃちょうのごあいさつ」という、任天堂の山内社長のありがたいムービーを見ることができるぞ。すでに自分の作品をエントリーしてしまった人は、「しゃちょうのごあいさつ」を選択してから見てみよう。

「さくひんをみる」でムービーを見よう

あ、このお方は…!にこやかに笑う山内社長だ

アクション中のいろんな効果

タレントにいろんなアクションをさせて遊ぶときに、Cボタンでいろんな声が出せて、Aボタンで演出が見られるぞ。Aボタンの演出は下を参考に。

これはうきうきステップ。っていうかあんた誰?

おどる	
ディスコ	ライトが暗くなる
ラインダンス	ライトオン&歓声
フラメンコ	バラの花&かけ声
こてん	太鼓の音&チョウ
リンボーダンス	炎が大きくなる
うきうきステップ	記号が飛び出す
セクシーポーズ	ハートが出る

スポーツ	
トレーニング	白い息が出る
ピッチャー	バットを振る音
とっくん	ボールが飛んでくる
ボディービルダー	汗が出る
カラテ	青い光が出る
ボクシング	グローブ巨大化
へいきんだい	得点が出る

せいかつ	
か	叩く音がする
そうじ	砂ぼこりが立つ
あまもり	雨漏りする
でんわ	言葉が出る
でんしゃ	電車の音がする
トイレ	戸を叩く音がする
たいふう	雷が落ちる

いろいろ	
サムライ	剣の音がする
かいじゅう	赤い火をふく
びっくりばこ	ふたが動く
「とびます!」	着地の波紋が出る
スーパーモデル	フラッシュ
わらいすぎ	キノコが笑う
しきしゃ	音符が出る

自分のタレントがデモに!

「タレントをつくる」に自分のタレントを残しておく。タイトル画面で、そのまま何もしないでいると、そのタレントが登場。

いくらデモ画面に自分のタレントが出るからって…気分ワル!

スタッフロールが見られる

タイトル画面でコントローラならBボタン、マウスなら右ボタンを押してみよう。するとスタッフロールを見ることができる。

やめときなさいってば…

「タレントをつくる」でカーソルを動かすと、タレントがカーソルの動きを追う。タレントの腕などをいじるとアクションをする。放っておくと寝る。

「せっていする」のひみつ

メニュー画面の「せっていする」アイコンは、カーソルが近づくと追いかけてくる。

PUZ ぷよぷよ~んパーティ

●99年12月3日発売 ●コンパイル●5980円

カーくんとドッペルアルル

キャラクターを選択するときに、アルルにカーソルを合わせ、Rを押しながら決定するとカーバンクルが、Lを押しながら決定するとドッペルアルルが選択できるようになる。

SPT 糸井重里のバス釣りNO.1決定版!

●00年3月31日発売 ●任天堂●6800円

私の名前は「なんでもいい」

名前の入力画面で何も入れずに決定すると名前が「なんでもいい」になる。

格闘ACT トランスフォーマー ビーストウォーズメタルス64

●99年10月2日発売 ●タカラ●7800円

GBパックで体力2倍

コントローラにGBパックを接続し、GBソフト『決闘ビーストウォーズ』をさしてゲームを始めると、キャラの体力が2倍になる。また、エネルゴンガードゲージの減るスピードも半分に減少する。

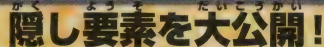
隠しキャラ出現

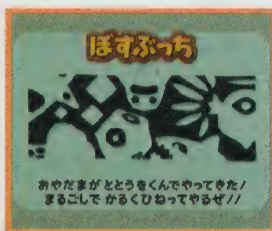
メタルスモードを「メガトロン」でクリアすると、メガトロンの3Pカラーが使えるようになる。この状態で、コントローラにGBパックを接続し、GBソフト『決闘ビーストウォーズ』をさす。キャラクターセレクト画面でメガトロンを選択すると、メガトロンXが使用できる。

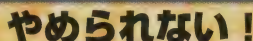
ACT

星のカービィ64

●00年3月24日発売
●任天堂●6800円

隠し要素を大公開！

一応の最終ステージ、ステージ6をクリアすると「オプション」にサウンドテストが出現。音楽や効果音を聞けるようになる。さらに、クリスタルを全て集め100%にすると、ステージ7のファイナルスターに行くことができるようになる。そこをクリアすると、ボスと連続して戦える「ぼすぶっち」が出現するのだ。

真のエンディングの後、オプションを見ると…

「ぼすぶっち」というボス戦のみのモードが遊べるようになるのだ

やめられない！

レベル7の最終ボスとの戦闘中に、ポーズボタンを押してみよう。すると、ポーズの項目が「つづける」と「がんばる」になっている。どっちを選択してもゲームをやめることができない。

ミニゲームのレベルアップ

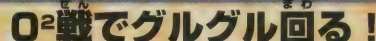
初めてミニゲームをプレイするときには、コンピュータのレベルは「よわい」しか選択できないけれど、「よわい」をクリアすると「ふつう」が登場するぞ。さらに勝っていくと「つよい」「めちゃつよ」が登場する。

冷蔵庫で体力回復

アイスとスパークを能力ミックスすると、カービィが冷蔵庫になって攻撃する。そのとき、冷蔵庫からいろんなものが飛び出すが、その食べ物を拾うと体力が回復する。

ワドルディの頭にのる！

ポップスターのステージ2で、ワドルディにロープウェイに乗せてもらう所でワドルディの頭の上に乗っかる事ができる。

0²戦でグルグル回る！

最終ボスの0²と戦っているときに、Rトリガーを押してみよう。すると、カービィがグルグルと回転する。これで少しは敵の弾をかわしやすくなる。

RAC

トップギア・ハイパーバイク

●00年3月17日発売 ●ケムコ●6980円

全コース&全バイク出現

モードセレクト画面で下のコマンドを入力すると、全てのコースが出現したり、全てのバイクが選択できるようになる。

全コース出現	+上、+左、+右、L、Z、Rの順に入力。
全バイク出現	+上、+左、+右、L、Z、R、+上、+下、+下、Z、+下の順に入力。

ACT

大刀～DAIKATANA～

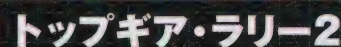
●00年4月7日発売 ●ケムコ●6980円

全コース&全バイク出現

ステージセレクト画面で下のコマンドを入力すると、全ての武器が出現したり、全てのステージが選択できるようになる。

全武器出現	C左、C下、C右、C上、Z、L、R、C左、C下、C右、C上
全ステージ出現	C上、C右、C下、C左、R、L、Z、C上、C右、C下、C左

RAC

トップギア・ラリー2

●00年2月4日発売 ●ケムコ●6980円

全コース&全チーム出現

タイトル画面でL、C上、+左、L、Lの順に入力してから、チャンピオンシップモードのサポートバンに入る。するとCPが初めから950ポイントになり、全コース、全チームが選択できるようになる。

珍プレイコマンド

フラッグの画面で下のコマンドを入力するとさまざまな効果が得られる。

無敵	L、Z、スタート、+上、+上
車がぺちゃんこ	Z、C右、L、+上、+右
画面の上下が逆	C上、Z、スタート、+上、+下
前方視点	Z、C左、R、+上、+右
タイヤが変形	Z、C右、スタート、+下、Z

珍プレイコマンド2

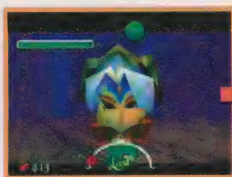
ゲームロゴの画面で下のコマンドを入力するとさまざまな効果が得られる。

車が跳ねる	C上、C左、R、+上、+左
画面が赤くなる	C左、R、Z、L、+下
車が大きくなる	R、C右、R、+左、+上
タイヤがなくなる	R、C右、R、+下、+下
タイヤが1つになる	C左、Z、R、+下、スタート

ゼルダの伝説 ムジュラの仮面

●00年4月27日発売
●任天堂●5800円（ソフト単体）

ボス戦以外で鬼神になる！

これはバグ技なので、ゲームに不具合が起こったりデータが壊れる可能性がある。あらかじめ覚悟してからためして欲しい。まず、リンクの時に、クロックタウン東から天文台に行く。そして天文台の庭にある小穴に魔法のマメを植えて、成長させておく。次に、3日目まで時間を進め、Cボタンに鬼神の仮面をセットしてから、デクナッツリンクでハニーとダーリンの店でゲームにチャレンジする。ゲーム中に鬼神の仮面をセットしたCボタンを押すと、なんと鬼神に変身でき、ゲームが終了すればクロックタウンを自由に歩き回れる。そして、先ほど天文台の庭に植えた魔法のマメに乗ればタルミナ平原へもいけるのだ。ただし、クロックタウンから天文台へ行く道は狭くてつっかえてしまう。視点を斜めに傾けて、連続して回転アタックをすれば進むことができる。

ハニーとダーリンの店で鬼神の仮面がかぶれる！

あぁ、なんとも変な感じ。違和感があります

視点を斜めにして、回転アタックで天文台へ

成長した魔法のマメに乗れば、外へ出られるぞ

へんてこなぬけがら

「ぬけがらのエレジー」で人形を作るとき、移動せずにその場で人形を作ると、4人が合体したへんなオブジェができあがる。

自分の顔を撮影しよう！

「写し絵の箱」を手に入れたらCボタンにセット。写し絵の箱をセットしたCボタンを押した瞬間に、Aボタンを押して撮影する。すると自分の姿を撮影することができる。

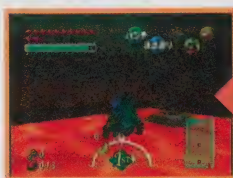
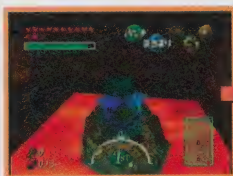
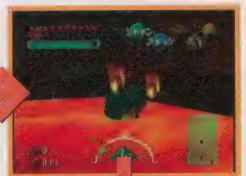
ボンバーズを簡単に捕まえる

ボンバーズとのかくれんぼイベントで、デクナッツになり、ボンバーズが逃げ出さない距離まで近づく。シャボンをボンバーズに当てると、ボンバーズがひるむので、簡単に捕まえられる。

チョウチョが妖精になる

デクの棒を持って、チョウチョにゆっくりと近づいてみよう。チョウチョがデクの棒の先のほうにとまるような感じになり、しばらくするとチョウチョが妖精に変身する。

ロックビルで楽々スイッチ

ロックビルの神殿1Fに、制限時間以内にスイッチを踏んで宝箱の炎を消す、という作業をする部屋がある。まず、丸いスイッチをゴロンプレスで押す。そしたら、すぐにデクリンクになり溶岩に落ちる。すると丸いスイッチが押されたままになるので、ゆっくりとスイッチが押せる。

まずは普通にゴロンプレスでスイッチを押す

すぐにデクリンクになり、溶岩にやられる

すると部屋の入口に戻されて…

あとは時間を気にせずゆうゆうとスイッチを！

エポナでクロックタウンを！

エポナに乗って、クロックタウン西の入り口にいく。そして、午前6時の日付が変わる時に、入り口に向かってエポナを走らせると、次の日の朝という画面がでた後、なぜかエポナに乗ったままクロックタウンに入ってしまう。そのままクロックタウンの中を移動できる。バグ技なので要注意。

日付が変わるときに、クロックタウン西の入り口にエポナで入ろうとする

なんとクロックタウンをエポナで移動できるのだ！

超能力で犬を持ち上げる

犬がいるところで剣を引き抜く。犬にZ注目して盾を構え、Rトリガーを離すと、犬が遠くにいても捕まえられる。

謎の人体発火現象!?

ウッドフォールの神殿付近にある毒沼に、ゾーラリンクで入ると、体力がなくなった瞬間になぜか突然発火する。

宝くじ屋のカウンターに入る

宝くじ屋で「はなす」アイコンがでない程度にカウンターから離れて、カウンターにバック転をすると、中に入れる。

スカート覗きふたたび！

リンクが女性キャラのスカートを覗くという、女の敵のドリテク。まず、スカートをはいているキャラと背中合わせに立ち、飛び道具（弓矢など）を構える。次に、Zトリガーを押し、3Dスティックを下にたおして上を向くと、そのキャラのスカートの中を覗くことができるのだ！でも、ほとんどのキャラクターは、中身がないのでした…。しかも、飛び道具が使えない場所ではできないぞ。

スカートをはいているキャラと背中合わせに

飛び道具を構えて、Zを押して、スティック下

おお！スカートの中が覗けてしまうのだ！

これはクリミアさん。中身がないのでした…。

デクの花で空の旅

まず、クロックタウンのあきんどナッツから、権利書を手に入れる。そして、そのデクの花を使って、デクリンクでジャンプする。空中に浮かんだ状態で洗濯場へ飛んでいくと、なんといつのまにか空の上に！しばらく変な所を飛んだ後、地面に降りると、洗濯場の入口にもどっているぞ。

デクリンクで空を飛んだまま洗濯場へ

すると洗濯場の入口付近から変な所へ…

道場主は弱い!?

クロックタウンの最強の道場に、最後の夜の12時過ぎに行く。そして、畳をあがり部屋の奥にある掛け軸を切ると中に入ることができる。中には5ルピーの入った壺と道場主が…。

なべかま亭の従業員室

なべかま亭2階の従業員室は、最後の夜の12時を過ぎると中に入ることができる。中には宝箱があり、100ルピーが手に入る。

最高預金額は5499ルピー

クロックタウン西の銀行に、4999ルピー預けてから、手持ちの500ルピーを預けると、5499ルピーまで預かってくれる。

宝箱屋で視点変更できる

クロックタウン東の宝箱屋でミニゲームをしているときに、Zトリガーを押すと、いつもとは違った上からの視点になる。

ゾーラリンクの謎の笑い声

エポナに乗ってリンクの声を出させた後、エポナから降りる。ゾーラリンクに変身し、声を出さないようにして滑って上れない段差のある場所を進もうとすると、ゾーラリンクが変な笑い声を発する。

興奮して踊り出すカカシ

カマロのお面をかぶってカカシに近づくと踊り出すが、カカシにむかって写し絵の箱を構えても、興奮して踊り出すのだ。

受け付けの中に入る！

市長官邸の受け付けに行き、受け付けに背を向けて立つ。Z注目をして、Aボタンのアイコンが「アタック」の時に、スティックを後ろに倒しながらZボタンを押してバック宙をする。

タックリーが剣を盗む！

タルミナ平原にいるタックリーに剣を盗まれれるとクロックタウンのマニ屋で売られてしまう。そうなると、買うか、最初の日に戻らなければ取り返せない。また、弓などでタックリーを倒すと、200ルピーが手に入るぞ。

デクナッツのシャボン姿

デクナッツになり、クロックタウン西の宝くじ屋の中でシャボンをふくらますと、のけぞってふくらませるシーンが見られる。

ロマニーのかわいい寝顔

1日目にロマニー牧場のイベントをクリアせずに、2日目の午後6時～8時の間に牧場の母屋2階の寝室に行くと見られる。

まことのメガネのお得情報

まことのメガネをセットしているCボタンを連打すると、魔法メーターをいっさい消費せずに使用できる。

ピーターパンリンク!?

海賊の砦の女海賊とバトルをする部屋に入ったら、その場を動かずに燭台にフックショットを撃つ。すると、リンクが宙に浮いている間に会話が始まる。

イカーナ王側近の行進

イカーナ古城でイカーナ王の側近と戦う時に、ブレー面でマーチを演奏すると、側近達が思わず行進を始めてしまうのだ！

ゴシップストーンあれこれ

ゴシップストーンに向かって、「いやしの歌」を演奏しよう。すると妖精が現れる。また、ゴシップストーンを爆弾で攻撃すると、空高く飛んでいって、上空でバクハツする。

壊した看板を元に戻す

たててある看板を剣などで壊したら、その場でいやしの歌を演奏してみよう。すると、看板が元に戻って行く。

からにこもって観察できる

デクナッツリンクの時に、RトリガーとCボタン上を同時に押すと、からに隠れたままリンク視点になる。

こんなところで小金稼ぎ

ハニーとダーリンの店の扉の上に的が2つあるね。その的を飛び道具で攻撃すると、3ルピーずつ出てくる。

ブレー面のマーチ効果

ブレー面をつけてマーチを演奏するとクロックタウンにいる犬が後ろを行進する。また、日にちが変わるときにマーチを演奏したままにしておくと、マーチの演奏を止めた後でも音楽だけが流れる。

ラクガキで3ルピー

タルミナ平原の沼の入り口付近にある大きな樹に、スタルキッドのラクガキが描いてある。剣で斬りつけると3ルピー出てくる。

デク花なしでももぐれる

ロマニー牧場に行きデクナッツリンクになる。そして、立ち止まってAボタンを押すと、デク花がないのに地中にもぐれる。

お面のコメント

クロックタウン西の最強の道場の師範や宝箱屋のお姉さんに、お面をかぶったまま話しかけるといろんなコメントをしてくれる。

ゾーラは犬のアイドル！

クロックタウンなどにいる犬は、デクリンクの時だと襲いかかってくる。ゾーラリンクだと犬がよってきてゴロンだと逃げる。

つまみは、スルメ!?

1日目か、2日目の夜10：00~朝6：00の間にミルクバーラッテにいるゴーマン座長は、ミルクを飲みながらスルメを食べている。

鐘を鳴らせ！

なべかま亭2階にある鐘は、ゴロンリンクで鳴らすことができる。また、せんたく場の鐘は連続で回転切りをすると1回転する。

射的場の的になる？

ゴロンのお面を手に入れたら沼の射的場へ。そして、ゴロンリンクに変身して射的の的が出てくる柵の方へ転がってみよう。すると、柵の向こう側へ入れる。戻るときは何もない空間へ飛び込む。

においを嗅ぐリンク

ブーさんのお面をかぶって少しの間放っておこう。においを嗅ぐ仕草をしているときにお面を外すと、ちょっと余韻がのこる。

箱入りリンク

クロックタウン東においてある木箱を持ち上げて、Rトリガーを押すと、木箱がリンクの体をすり抜けて地面に落ちる。

ウシの置物が動く

町長公邸の受付などにおいてあるウシの置物に向かって回転アタックすると首がゆらゆらと動く。月が落ちてくる揺れでも動く。

お面の少年の素顔

1日目の朝、キータンのお面をかぶった少年がポストに歩いてくる。その時、少年の進行方向に向かい合わせに立ち、リンク視点で待っていると、少年のお面の素顔を見ることができる。

最強の道場ドラで5ルピー

クロックタウン西の最強の道場の部屋の中にあるドラに何度もアタックしてみよう。すると3ルピーが出てくるぞ。

マニ屋で魚を売りつける

クロックタウン西の雑貨屋でビンに魚を捕まえよう。夜10時以降に隣のマニ屋で魚を売ると、20ルピーになる。

カーフェイの机の写真

アロマ婦人の部屋の奥にあるカーフェイの部屋で、机の上をリンク視点でよく見ると、とある人の写真が飾ってある。

パンツからキノコが！

なべかま亭2階の2段ベットにあるパンツ。ブーさんのお面をかぶって匂いをかぐと臭う。しかも、ビンでキノコが取れる。

魚がワープする！

なべかま亭2階の2段ベットの下の段で、ビンにつめた魚を放すと、魚がでてこない。ベットの上の階にあがると魚がいる。

秘技、挑発ダンス!?

カマロのお面を付けて踊る。そのままZを押しながらRで盾を構えると、なんと盾で防御しながら踊る。

グレートベイの神殿に近づく

氷の矢で海面を凍らせて進んでいくと、グレートベイの神殿の近くへ行くことができる。ただし、神殿の中には入れない。

サングラスでギター演奏

「みずうみ研究所」でゾーラリンクになり、大きな水槽にぴったりくっついてギターを取り出すとサングラスのようなものがかかる。

SPT 実況パワフルプロ野球2000

●00年4月29日発売 ●コナミ●7800円

地方球場選択

モード選択画面でC上、C上、C下、C下、+左、+右、+左、+右、スタートと入力すると、全ての地方球場が初めから選択できるようになる。

サクセスで全会社選択

サクセスモードの会社を選択する画面でC上、+上、C下、+下、L、R、L、R、Z、スタートと入力すると、全ての会社が初めから選択できるようになる。

リーグでトーナメント

リーグを最初からはじめ、「第一日」とでている画面でスタートボタンを押す。成功すると「プレイオフモードにしますか」という文字がでる。「はい」を選択すればトーナメント形式の試合が楽しめる。

プロ選手のデータを見る

「データあれこれ」の「データを見る・消す」の画面で、下のコマンドを入力すると、プロ選手のデータを見ることができる。

一軍選手データ	C上、C上、C下、C下、C左、C右、C左、C右、スタート
二軍選手データ	C上、C上、C下、C下、C上、C下、C上、C下、スタート

データのクリア方法

本体の2コンにだけコントローラをさした状態で電源を入れる。そして「+上、C上、+下、C下、+左、C右、+左、C右、スタート」と入力すると、データが全て消去されるぞ。

ホームラン競争のごほうび

「ホームラン競争」でパーフェクトを達成するとごほうび選手が登場。1選手でプレイしたときにはその選手の所属チーム、3選手の場合は最初の打席選手の所属チームのごほうび選手が、登場する。

ETC マリオアーティスト コミュニケーションキット

●00年6月末配布 ●ランドネットDD●入会金とセット

おまけ登場!

メニュー画面でオプションの左側にカーソルを持っていくと「おまけの作品」という項目が出現する。

スタッフロール

タイトル画面でBを押すとスタッフロールが流れる。そこでCボタンを押すとカーソルが現れ、AかZで英語や漢字が仮名になる。

ACT マリオテニス64

●00年7月21日発売 ●任天堂●6800円

スターキャラ&隠しキャラ

トーナメントで、シングルスのスターカップを優勝すると、隠しキャラ「ヘイホー」が、ダブルスのスターカップを優勝すると、隠しキャラ「ドンキーコングJr.」が登場する。また、スターカップで優勝したキャラは、キャラ選択画面でRトリガーを押しながら選択すると通常よりも能力の高いスターキャラになる。

隠しコート出現条件

下の条件をクリアすると隠しコートが出現する。

マリオブラザーズコート	マリオでキノコカップ優勝
ベビィマリオ&ヨッシーコート	ヨッシーでキノコカップ優勝
ドンキーコングコート	ドンキーでキノコカップ優勝
パーフェクトコート	パックンチャレンジでパーフェクトを達成

リングチャレンジモード

リングショットで、5つめのフラッグをクリアすると、最高得点にチャレンジできる「リングチャレンジ」が登場する。

成績に虹色のスター

「エキシビション」で、自分がノーマルキャラの時に、スターキャラの「さいきょう」に勝つとオプションのステータスに虹色のスターが表示される。

味方のサーブを失敗させる!

ダブルスの試合中に、自分のペアがサーブのトスを上げた瞬間にそのキャラクターを押すと、サーブを失敗してフォルトになる。

味方のサーブを失敗させる!

試合中のリプレイの時に3Dスティックを倒しておくと、移動しながら喜ぶキャラクターがいる。

RPG 不思議のダンジョン 風来のシレン2～鬼襲来！シレン城！～

●2000年9月27日発売 ●任天堂●6800円

倉庫で無限に合成する

モンスターの壺でマゼルン系を捕まえて、もののけ王国に預ける。そのモンスターを引き取って倉庫で出し、合成したいアイテムを食べさせる。「火」の印のついた武器や飛び道具を使って倒せば合成が完成。繰り返しできる。

簡単に武器を鍛える

銀行で1500ギタンおろし、マーモを仲間にして鍛えたい武器を渡す。そして、大八車で中腹に行き、マーモから武器を受け取って鍛冶屋で鍛える。鍛えた武器をマーモに渡し、ダンジョンでわざと倒れて村に戻る。これを繰り返せば…。

おまじないでいいものゲット

神社の必勝ダルマ様に下の「おまじない」を聞かせる。

おまじない	もらえるアイテム
ヨワハゼ	復活の草
ムビルブ	白紙の巻物
ノザノサ	弟切草
ざくぬに	合成の壺[6]
しでもろ	いかずちの巻物
ゆめだい	天の恵みの巻物
アトノセ	天使の種
みぬれふ	カタナ+3
ネリグキ	地の恵みの巻物
おたべは	話の種
ぎぼびわ	バトルカウンター+3
んたぬれ	ばん族の盾+3
デジナケ	かつおぶしと、使い捨ての剣合成（情報）
ビジトコ	どろぼうテク伝授（情報）
ダシシヨ	10000ギタン
どでとび	皮の盾+3
ごあはも	99枚の割引券
ガミメノ	30000ギタン
コルヤギ	こんぼう+3
るおへぎ	剛剣マンジカブラ
ユムクス	風魔の盾
べのぜざ	ちからの最大値5ポイントup
まはむえ	満腹度最大値10%up
そあぞけ	レベル3up
ゾザロラ	最大HP10ポイントup
こぶやほ	長巻+3
ヌヌセラ	ヤリ
へめなの	オオカブトの盾+3
ねべなは	地雷ナバリの盾+3
ほんうじ	妖刀かまいたち+3

店主がレベルアップする！

ウッホがシレンめがけて店主を投げると、怒った店主がウッホを倒し、2段階までレベルアップする。

おにぎりをのどに！

にぎり変化などの「にぎり」系のモンスターにおにぎりを投げると、おにぎりをのどに詰まらせて倒れてしまう。

作った城を眺めよう！

お城のお堀の近くに立っている看板を読むと、お城をアップで眺めることができる。

くらえ、必殺ギタン爆弾!!

ギタンの入った壺をモンスターに投げると、合計金額の1/10のダメージを与える。ギタンを壺に入れるには、Bボタンを押したまま移動してギタンの上に乗り「いれる」コマンドを使う。

物知りの杖の意外な使い方

物知りの杖を仲間に向かってふると仲間の情報を見られる。アイテムを投げるモンスターがシレンに向かって投げると…。

倉庫の中にも風は吹く！

ダンジョンの同じフロアに長い間居続けると強い風に飛ばされてしまう。ナタネ村の倉庫やけいこ場でも同じことが起こる。

カウンター越しに足を見る

鍛冶屋の女の子、倉庫の人などのカウンターに近づいてBボタンを押すと、彼らの下半身を見ることができる。

RPG マリオストーリー

●00年8月11日発売 ●任天堂●6800円

キノコタウンの裏ニュース

キノコタウンの掲示板を裏側から読むと、裏ニュースを読める。

ブッキータワーを思い出せ！

テレサのおやしきの、1階にある一番右側の部屋の壺に入ると、なつかしい音楽とともに、マリオがドット絵になってしまう。

ルイージのひみつ地下室

3人目の星のせいを助けた後に、「マリオの家」に戻り、奥の部屋の床の怪しい板の上で「クルリンジャンプ」をすると…。

仲間で先制攻撃！

敵キャラに攻撃される前に、カメキやピンキーの能力を使って攻撃すると、マリオと同じようにせんせい攻撃ができる。

TAB マリオパーティ3

●00年12月7日発売 ●任天堂●5800円

隠しマップなど、出現条件

●デュエルマップ「リバースくんマップ」：ストーリーモードに登場するデイジーに勝利するとパーティモードでもマップが遊べる。●バトルロイヤルマップ「ワルイージとう」：ストーリーモードに登場するワルイージに勝利するとパーティモードでもマップが遊べる。●ギャンブルルーム：ストーリーモードの最終成績でスターランクが「ミラクルスター」になると入れるようになる。ミラクルスターになるには、バトルロイヤルマップがすべて「S」（2位にスター2個以上の差を付けて勝利）、デュエルマップが全てレベル「S」（相手よりも体力が3以上多い状態で勝利する）になればよい。

SHT パーフェクトダーク

●00年10月21日発売
●任天堂●5800円（ソフト単体）

射撃練習で楽々GOLD！

射撃場でラップトップガンを選択し、射撃が始まったら第2武器モードを使う。その時、無人機銃を投げる前にポーズをかけ、「やめる」を選ぶ。ポーズ画面が閉じたら、すぐにスタートを押し、GOLDを取りたい武器と難易度を選択して始めると、ラップトップガンの無人機銃が的を撃ってくれるのだ。こうすれば楽々GOLDが取れるぞ。ただし精度は悪いので、このテクが使えない武器もある。

キャリントンの悲痛な叫び!?

ミッション2<人質>で最後の方に酒瓶が並んでいる棚がある。その酒瓶を全部破壊すると、キャリントンが英語で何か言う。

走行中の車を撃墜！

ミッション1データダイン本社<始動>で、外が見えるところにいこう。そこから空を飛んでいるホバー車を撃墜できる。

「工場」の隠れ場所

バトルシミュレーターのアリーナ「工場」の1階に長い廊下を挟んで2つの部屋がある場所へ行く。部屋の中に階段がある方の部屋に入り、右手の柱に向かって前進すると柱を上ることができる。

楽々、チャレンジクリア！

まず、2つ以上のコントローラを本体にさし、2人～3人でゲームに参加する。そして、「ゲーム設定（詳細）」で、シミュラントを1人以上いれ、ルールやアリーナなどを自由に設定してセーブする。次に、1～3人がゲーム設定のロードを選択する（ただし、まだロードファイルは選択しない）。さらに、参加していなかったもう1人が参加し、クリアしたいチャレンジを選択してOKする。そこで、他の人がロードファイルを選択すると、設定画面が赤くなる。最後に参加した人が抜け、他の人はスティック左右で先ほどのチャレンジを選択してスタートする（抜けた人も参加したい場合は、画面が赤くなった後で、1～3人が設定をロードし、もう1度参加すればよい）。すると、ロードした設定のままでチャレンジが開始されるぞ。シミュラント弱を1人で、一撃必殺ルールなどにしておけば、速攻でクリアできるはずだ。

射撃場の外を撃つ！

ホバーコンテナをドアに挟むか、ジョアンナがドアに挟まった状態でトレーニングを始めると、外に向かって乱射ができる。

アリーナ等の出現条件

「コンバット」で選択できる、アリーナ・ウェポン・シミュラントは、チャレンジをクリアした数によって出現する。

RAC エキサイトバイク64

●00年6月23日発売 ●任天堂●6800円

パスワードはこれだ!

各ラウンドをクリアして、オプション画面からパスワードを入力しよう。すると、様々な効果が現れるぞ。ただし、ラウンドをクリアせずにパスワードを入力しても効果はない。

●モード名／内容／パスワード出現条件／パスワード
●ビッグヘッドモード／ライダーの頭が巨大化する／ビギナー・ブロンズラウンドクリア／KIDSRIDER
●ミッドナイトモード／屋外ステージが夜になる／ビギナー・シルバーランドクリア／MIDNIGHT
●マメツブヘッドモード／ライダーの頭が小さくなる／アマチュア・ブロンズラウンドクリア／PINHEAD
●バイクだけモード／ライダーの姿が消える／アマチュア・シルバーラウンドクリア／BIKEDAKE
●10点先取サッカー／サッカーモードが10点先取制になる／アマチュア・ゴールドラウンドクリア／10TENTORE
●ストレンジカラーモード／ライダーの色を変えられる／プロ・ブロンズラウンドクリア／HENNAIRO
●ダウンヒル／ヒルクライムがダウンヒルになる／プロ・シルバーラウンドクリア／HYAAAAAAAA
●マルチスタント／全てのスタントが出せるようになる／プロ・ゴールドラウンドクリア／TRICKSTER
●最強モード／コンピュータが最強になる／プロ・プラチナラウンドクリア／GAMEYARONI
●無敵ライダーモード／ライダーが無敵になる／プロ・マッチレースクリア／MUTEKIDAZE

やっぱりあった! ロケスタ

スタートのカウントの時に、3Dスティックを下に倒しながらZトリガーを押すとウィリーをする。そのままスタートすると、勢い良く走り出す。

スタート前に進行方向転換

ウイリーの最中に、Zトリガーを離すとバイクの方向を変えることができる。これでスタート直後に相手の邪魔をできるぞ。

RPG ロックマンDASH～鋼の冒険心～

●00年11月22日発売 ●カプコン●6800円

難易度が選択できる

ゲームをクリアしてエンディングを迎えた後、電源を切らずに続けてゲームを始めると「むずかしい」モードが出現。さらに、ゲームを3時間以内でクリアするか「むずかしい」モードをクリアすると、「かんたん」モードが出現する。

ETC 64DD本体

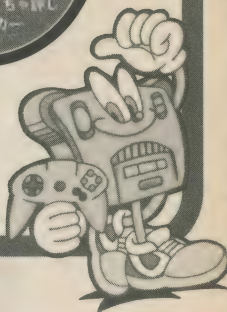
●99年12月1日サービス開始 ●ランドネットDD●入会金制

マリオのパフォーマンス

ディスクやカセットを差していない状態で電源を入れると、Nキューブの他にマリオが登場し、パフォーマンスをする。

64DD本体を持ってる人ならもう知ってるよね？知らない人は試してみてね

ドリテクの殿堂 SPECIAL 鬼 version

Hall of Fame The Dream Technique

今回は、家庭用ゲーム機とオンラインゲームの関係について考えてみましょう

お正月ともなれば、家族や親類が集まって、『マリオパーティ』で盛り上がる、という風景が日本のあちこちでみられたことでしょう。皆さんの中にも、そのようにして冬休みのひとときを過ごした方がいるのではないでしょうか。対戦の醍醐味とは、お互いの顔が見える、ということにつきると思いますが、今回は、顔の見えない対戦、オンラインゲームのネット対戦についてお話ししましょう。

オンラインゲームは、現在のようなインターネット環境が整備される以前のパソコン通信の時代から存在していました。当時プレイ可能だったのは、囲碁や将棋のような古典的なボードゲーム、それに比較的単純なドッグファイトゲームなどだったと記憶しています。時は流れ、現在ではインターネットを介した対戦ゲームが日本も含めた世界中で好評を博しています。『ディアブロ』『ウルティマオンライン』といったゲームの名前を耳にしたこともあるかと思います。この2つはいわゆるロールプレイングゲームですが、他にも『Quake』や『Unreal』といったシューティングゲームや、『スタークラフト』のような戦略ゲームでもネット対戦が可能になっています。

これらはいずれも海外発のPC用ゲームで、オンラインで遊んでいるのも、基本的にはPC上でのことです。これは、もともと海外ではPCゲームが盛んであることもありますが、何よりもPCのネット接続環境が整っていることが大きな理由でしょう。現在使われているPCはそのほとんどが、ネット接続環境を標準装備しているでしょうし、そうでなくても拡張性に富んだPCでは、後からモデムなどの通信機器を増設するなど造作もないことです。

一方の家庭用ゲーム機を考えてみると、前回のこの欄で触れた64DDの失敗が良い例です。家庭用ゲーム機は、コンピュータであると同時に、家電やオモチャのような、完結した1つの製品です。本体とソフトを買ってきて、テレビにつなぎさえすれば、誰もがみな同じ条件で遊べる。それが家庭用ゲーム機の利点であり、これだけ普及した理由といっても言い過ぎではないでしょう。そして別売の周辺機器は、本体の普及度合に関らず、売上の点で本体の販売数に追いつくことは、決してありません。これまで家庭用ゲーム機向けに発売されてきた、数々の周辺機器を思い出してみると、ご理解いただけると思います。そうした普及率の低い周辺機器を必要とするゲームは、自ずと販売本数も限られてしまいます。(こうした考えは、果たしてPS2にも当てはまるのかどうかとても興味深いのですが、それはまた別の機会に…)。

そのためセガはDCに、モデム機能を内蔵することにしました。発売前にはセガ内部でもこの点でずいぶん議論がなされたようですが、その甲斐あって今では、DCならではのゲームが登場しています。その端的な例が、家庭用ゲーム機向けの本格的なオンラインRPG『ファンタシースターオンライン』でしょう。このゲームは、従来のRPGの枠組みを大きく超えるわけではないものの、3Dの世界を冒険する感覚、しかも電話線の向こうの人と一緒に遊ぶという体験は、とても新鮮なものです。これはモデムがあってこそのゲームですし、標準搭載だからこそ、誰もが遊べるわけです。

とはいえネット対戦には、まだまだ問題点があるようです。オンラインゲームにおいては、ゲームとして面白いということの他にサーバーコンピュータの問題がとても重要となります。世界中からのアクセス要求をこなし、なおかつプレーヤーのデータ管理なども行う必要があるからです。こうしたことには莫大な労力と費用がかかるものです。そもそも任天堂やSCEがオンラインゲームに対して時に消極的とも映るのは、こうした点が大きいのでしょう(逆にセガが積極的なのは、他社と違うことをする必要があるためと言えましょう)。

「ゼルダやポケモンがオンライン化されたらどんなだろう?」と思いを馳せてみるのは楽しいですが、世界で数百万から千万規模で売れているゲームをオンライン化するとなると、サーバーの管理には想像もつかないほどの労力が必要となるでしょう。それから、電話料金という問題も忘れるわけにはいきません。ご承知のように、日本では電話をかければかけるだけ、料金が加算されていきます。つまり遊べば遊ぶほどお金もかさんでゆくというわけです。

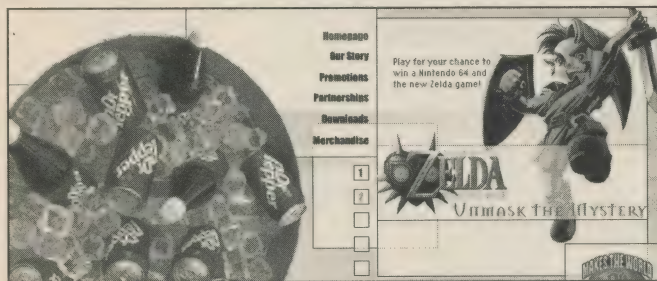
そんなこんなで、多くの人がオンラインゲームの可能性に期待をしながらも、それを実現するための環境はなかなか揃わないようです。『ファンタシースターオンライン』はようやく入り口に立ったようなものと言えそうですね。

これまで述べてきたのは、いわば「繋ぎっぱなし」のオンラインゲームですが、これに対して、『ポケモンクリスタル』とモバイルGBアダプターを使った遊び方は「必要に応じて繋げる」という変則的なオンラインゲームです。こうした形のゲームも、日本の通信事情や携帯ゲーム機の特性を考えると、可能性を感じ取ることができます。その辺りは、別の機会に考えてみましょう。それではまた次回!

デス仙人の 教えて あ・げ・る♥

イラスト/原田みどり

第5講 ゼルダとドクターペッパーがタイアップ！

ういっす。なんちゅーの、デス仙人的に大事件っていうか「このページで取り上げないでどこで取り上げるのよ！」ってなニュースがあったので無理矢理載せちゃいます。今回は質問はオマケな（えええっ？）。まずは、下の写真に注目じゃ。

ジャーン。デス仙人オフィシャル飲料（今決めた）こと「ドクターペッパー」のホームページにリンクが登場しとります。ドクターペッパー1ダースとか、64本体やゲームがもらえたりするタイアップ企画みたいじゃね。日本からの応募は受け付けてないと思うが、ゼルダを題材にしたミニゲームが遊べちゃうのじゃ。遊ぶだけならOKなので、インターネットに接続できるキミはぜひアクセスしてみてね。Flashという特殊な表示形式を使ってるので、64DDでは無理じゃけど。って、この本が出る頃には企画が終了してたりして…。

■http://www.drpepper.com/zelda/

えー、ではいつも通り質問な。

Q 64のコントローラはアナログですがデジタルですか

（山梨県／ゴリえもんZ）

うーむ、「アナログです『が』デジタルですか」、ってこれ、質問をメールで送ってきたもっち一担当の打ち間違いじゃろ。しかし、内容としてはまんざら間違いでもない。そうじゃな、ゴリえもんZくん、アナログとデジタルの違いは理解しておるじゃろうか？　言葉で説明するのは結構難しいんじゃが、一番身近な「アナログ」と「デジタル」は、やっぱり時計じゃろうかね。例えば「なんとなく10時13分くらいですね」と針で表すアナログ時計に対し、デジタル時計は「10時12分52秒!!」とバシッと数字を出して言い切っておる。64のコントローラも、3Dスティックは「少しだけ上」というあいまいな操作が可能なのに対し、十字キーでは「上か中心かどっちかだけ」と、ON・OFFのみの操作となっておるな。数値を連続的な量で表すのがアナログ、逆に量や数値をひとつの数字でズバッと表してしまうのがデジタル…ってわかりにくいか。そうじゃな、「あいまい＝アナログ」、「カッチリ＝デジタル」みたいな感覚で覚えても良かろう。つまり、3Dスティックはアナログで、十字キーはデジタルってことじゃな。

しかし「アナログです『が』デジタルですか」が「間違いじゃない」というのは、そういうコトではない。3Dスティックの動き自体はアナログなんじゃが、スティックの根元部分で動きがデジタル信号に変換されておるのじゃ。99年7月号のこのコーナーでも解説したので詳しくは省略するが、仕組みはパソコンのマウスと良く似ておる。なので厳密にはデジタルなんじゃが、アナログと言い切ってもええじゃろ。

21世紀もよろしくね

←ペッパーくん

今月のデス仙人 Returns

新年ですなー。ってこの原稿書いてるのはクリスマス直後なんすけど。2000年の10大ニュースってなんだったんじゃろ？　64的には「MOTHER3開発中止」とか「ランドネット終了」ってのもかなり衝撃的じゃったけどな。64DD、終わらせるの早すぎじゃよな。こうしてみると、後付けハードで成功したのってPCエンジンのCD-ROM2くらいかのう。任天堂には猛省してもらいたい。というところでこんな質問がきておるぞ。

●SFCソフトがN64のソフトより高かったのはどうしてでしょうか？
（福岡県／楓子）

ROMの単価が下がってきたから、と言いたい所じゃが、実際は「その値段でも売れたから」ってとこじゃないかのう。当時は任天堂の一人勝ち状態だったので、殿様商売的な部分もあったじゃろう。N64のソフトも初期は9800円と高かったしな。PSを筆頭とした他機種に押され、利益を削ってでも定価を安めに設定せざるを得なかったって感じか。ま、資本主義の原理じゃな。

●はみだし仙人

Q 友人がNGCのディスクはMOと言ってたけど本当？（Nintender）

A 全然MOじゃないぞ。ていうかキミも64ドリームちゃんと読めって。

◆質問募集◆ 質問の宛先は〒102-0074 東京都千代田区九段南1-5-13 毎日コミュニケーションズ 64ドリーム編集部「デス仙人の教えてあ・げ・る」係じゃよ

みんなで楽しく フリートーク

新装開店2回目にして、21世紀初の「DREAM BBS」。今世紀も、おもいっきし元気にいってみましょう。まずはじめは、20世紀の任天堂ゲームの総まとめ、といった感じのこんな投稿から。なんか懐かしい話がいっぱい出てくるよ。

凄い過去

埼玉県／岸利透さん

大掃除。押し入れの中を整理していたら、数年前のゲーム雑誌が何冊か出てきた。スーファミ全盛期の頃のだ。ついつい読んでしまう。

…なんか凄い。発売されるはずだったのに消えてしまった任天堂のSFCソフトが結構ある。『サウンドファンタジー』とか、『ファイティングポリゴン』とか。『ファイティングポリゴン』は、ぜひともやりたかったんだけど、ゲーセンに『バーチャファイター』が登場した後に発表されたため、インパクトがなかったのかも。64での復活を期待しているのだけど…

他には、『BLACK OUT』や『スパークリングショット』。一体どんなゲームだったのか。画面写真は載ってなかった。『スターフォックス2』なんてのもSFCソフトとして発表されていた。2人同時プレイが売りだったようです。

スーファミに接続するCD-ROMドライブも夢と消えました。参入予定メーカーは、全52社。その中には、アトラス、エニックス、カプコン、チュンソフト、ナムコなど、有名どころがそろっていただけに、もったいない気も…。

結局、スーファミに接続するのは、サテラビューということになった。サテラビューも大成功とはいかなかったかもしれないけど、いやいや、これは凄いっスよ。番組のパーソナリティを勤めるタレントに、泉谷しげるや爆笑問題。そしてなんと浜崎あゆみ！まだ髪の毛が黒い！（笑）。侮れませんな、サテラビュー。そういえば、『BS探偵倶楽部II』で採用するトリックを一般公募していたけど、あれはどうなったのか。

その後、バーチャルボーイが登場。32ビット機だったんですねえ。これも世界が広がらなくて、残念でした。

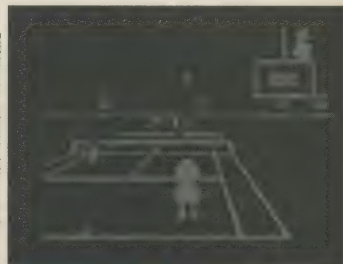
そして、満を持して64の登場。発表された当時は、凄い情報がありました。

「チュンソフトは、64でサウンドノベルを作りたいといっていた」うーむ、作ってもらいたいですな。

「エニックスが、64でドラクエを作ると約束」何ですと～!?「64DDでドラクエの外伝的なものを…」マジか～!?って、これはただの間違い。64DDではなく、GBの話。つまり、『ドラクエモンスターズ』ってわけです。

日本未発売の、海外の64ソフトの情報も、結構載っています。レア社の格闘ゲーム、『キラーインスティンクト64』は、ぜひ日本でも発売してほしい1本。キャラクターが日本向きじゃないとか、問題はあるでしょう。でも、レア社のゲームなんだし、面白さは保証つきのはず。任天堂、頼みます。

世紀末に、任天堂の歴史を少しだけ振り返って見て、嬉しくもあり、寂しくもあった。時代は新世紀。NGCやGBAは、我々をどんな遊びの世界へ連れていってくれるのでしょうか。

➡「残念ながら世界が広がらなかった」というバーチャルボーイの画面はこんな感じでした。ちなみにこれは「マリオズテニス」

➡ほんとうは、「キラーインスティンクト」の画像を入れたかったんだけど、どうしても見つからなかったので代わりに「メイス」。これも日本じゃ出なかったね

熱く語るぜ 読者の主張

ちょっと堅めの話題を集めたこのコーナー。今回もいろんな投稿が寄せられてます。21世紀になっても、DDネタと『MOTHER』ネタの投稿が結構多かったりしてます。みんな、引きずってるんだねぇ、わりと。

第三者からの意見

岐阜県／SO SWEETさん

こんばんは、SO　SWEETと言う者です。今回はランドネットの終了について、ゲーム好きの第三者からの意見を語らしてもらいたいと思います。

ただゲーム好きなだけで、知識的にはたいしたことはないので、「何言ってんだコイツ」と、思われる事を言うかもしれませんが、大目に見てください。

ランドネットの終了を雑誌から知って1ヶ月たちました。今のところ、ランドネットや64DDに対するフォローが聞こえてきません。

64DD。その名の通りディスクドライブなのですが、DDと言えば、ファミコンのディスクシステムが思い出されます。自分から見て、FCのディスクシステムは、SFCの出現により、切られたと言うイメージがあります。だから64DDを見た時、少々、嫌な予感がしました。それが現実になりました。

ハッキリ言って、がっかりです。自分も64DDを持っていませんが、ゼルダと、もう1本キラーソフトがあれば、購入するつもりでした。

でも、自分が、ガッカリしたのは、任天堂の対応にです。第三者の目から見て、任天堂は切り捨てるイメージがあります（あくまでもゲーム知識が少ない者からみてです）。ディスクシステム、VB、64DD。勿論、会社組織としては、利益無き物からは、早期撤退。それはそれでいいでしょう。

でも、その後のフォローが大事だ、と思います。ただの会社ならよいですが、夢をあたえる会社なのですから。やりっ放しや、切り捨てなどは、やって欲しくないのです。

話としては飛躍してしまいますが、それではまるで事件を秘書の責任にする政治家や、未成年と言う事で事件をごまかす犯罪者と同じレベルです。つまり責任逃れ。

よくゲーム誌などで、DCはマニア向け、PS一般向け、64子供向けと、言われますが、それは違います。64は、親切なソフトの説明書など、フォローが良い点があるからです。その任天堂がフォローを怠ってはいけないと思います（出来る範囲内で）。そして子供たちが、64ソフトを好む理由は、今、現代人が失いつつある夢や、マリオも言っていた「冒険」があるから。その夢や冒険心を汚さないために、これからも任天堂には、しっかりとした態度で頑張ってもらいたいです。

PS2が思ったより低迷している今、GCには期待しています。今までの失敗を基に、サードパーティを取り込み、GCを長く付き合えるマシンにしてほしい。勿論、まだ64ソフトも、だしてほしい。

いくら今の子供達がお金もちとは言え、ハードを買い換えるのは大変です。そしてゲーム機と言えども、思い出の品になるよう末長く付き合えるようになって欲しいと思います。

というわけで、なんかこのコーナー、ゲームにやたら詳しい人ばかりが激論をぶちかますコーナーだと思われてもなんだな、ということで「あまりゲームには詳しくない」という人の意見を紹介してみました。でも、SO SWEETさん、実はけっこうゲーム歴長いんじゃない？

ゲームキューブでどう変わる？

静岡県／ピ課長さん

ゲームキューブ（以下GC）ではディスクシステム・サテラビュー・64DDのような周辺機器は出るんでしょうか？任天堂自身が「瞬間的な最高性能ではなく持続的に高い性能を維持する」とか言ってるし、GCの形からしてもそういうのは出そうに無いな。ちょっとホッとしたりして。

では本題、GCではN64での失敗を反省してるようです。個人的にはN64の時の「任天堂は子供向け」イメージを払拭して貰いたい。

子供向けイメージで得した事はファミリー層を増やした。って事だけど逆に損した事は若者層を減らしたって事。99年の年末商戦ではソフト売上1位を取れたけどハードシェアは1位じゃない。全体的な層を取り込めなかったのがその原因だと思う。

マリオテニスのようなCMを見たらいくら「任天堂は子供向けじゃない！！」と言っても無理がある。実際N64所有者率は若者より子供の方が多いから、必然的にそういうCMになるんだろうから仕方ないがGCでは同じ状態でない事を祈ります。

まあ、N64は、あえて子供向けに特化していったことで、PSやSSといった他のハードと、うまく住み分けができ、結果としては正解だったと思うんだけど…。はたして、ゲームキューブでは幅広い層を取り込むことができるでしょうか？ま、それは発売されてみればわかることだよね。

冷え込みが心配

?県／あんころさん

どうですか？ 最近は、ゲーム類は売れているのでしょうか？。ゲーム好きとしては、昨今の冷え込みにヒヤヒヤしています。

今日、あるレーシングゲームの画面写真を見たのですが、一瞬「実写？」と思ってしまいました。しかし、次に思った事は「実物の方がいいな」です。

頑張ってエンジン音まで取り込んだりして、リアルなゲームを作るのは良いのですが、その為に今のような冷え込みを、招いているのではないでしょうか？

すさまじい開発費をかけられ、画面の美しさと、よりリアルな感触を追求したゲームは、何故売れなくなったのでしょう？ このまま、ずっとゲームが売れないようなら、将来、ゲームで遊べなくなる日が来るのでは？と、つい危惧してしまいます。

そのゲームの火を絶やさぬ為、『動物番長』を買おうと思いました。

リアルなゲームが、全体の冷え込みの原因かっていうと、そういうわけではないような気がするんだけど…日本中が全体的に不景気ってこともあるだろうしね。でもまあ、確かにリアルさを追求しすぎると、その道のマニアしかついていけなくなるってのはあるかも。

これはおすすめ インプレッション

てなわけで、今月登場するゲームは『バンジョーとカズーイの大冒険2』。64ドリームの攻略本が出ている（宣伝宣伝）このゲームだけど、果たして、遊んでみた感想というのは、どんな塩梅なんでしょーか？

バンジョーとカズーイの大冒険2

DREAM BBS

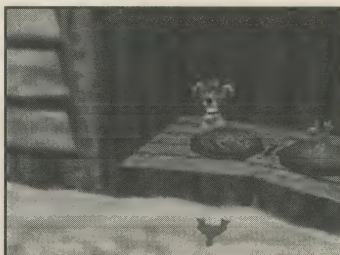
今度こそマリオを越えたか

奈良県／熊谷幻斎　さん

3Dアクションのナンバーワンといえば『マリオ64』と思っているぼくは、前作『バンジョー』や『DK64』をやっても、しょせんはマリオの亜流じゃないかという思いをぬぐい去ることはできなかった。アクション性、謎解き、どれをとっても芸術の域に達しているマリオを越えることなど、ほかのメーカーがどんなに逆立ちしても不可能だという何よりの証明が、『バンジョー』であり、『DK64』である……そう思っていた。

レア社のみなさん、ごめんなさい。ぼくが間違っていました。今回『バンジョー2』をやってみて、はじめてぼくは「こりゃ、マリオ、負けたかも」と感じたのだった。

ゲームのメインは、広大なマップの探索と謎解き。ボス戦などをのぞけばあまり指先のアクションを求められる場面はないが、そのぶんひとつひとつの謎解きのレベルが高い。前作のように、それぞれの謎がなんの関連性もなくばらばらに分散してあるわけでなく、ひとつの謎の解決がまた別の謎につながっていくといった、複雑にからみあった謎解きが楽しめるようになっている。特に、鉄道を使った一連の謎解きは、秀逸の一言。複数のマップにまたがった謎なんて、マリオには決してなかったことである。

無論、指先のアクションの楽しさという面では、まだまだマリオに分はある。しかし、そのことを自覚した上で、謎解きをメインに据え、その質を上げるという方法を採ったことが、このゲームの成功した大きな理由だろう。レア社の志の高さが、プレイしていてひしひしと伝わってくる。いや、久々にいいゲームをさせてもらいました。

◆はたして、バンジョー・カズーイのコンビは、念願のマリオ越えを果たしたのか？それを確かめたい人は、やはり一度プレイしてみるべきでしょう

◎来月は、さよなら「64」スペシャル◎

もう、誌面のあちこちで告知されてますが、この雑誌の名前がかわります。そうなんです、「64ドリーム」という名前を使うのは、来月で最後なんです（涙）。そこで、来月はそれを記念して

「64ドリームと私」

というテーマで投稿を募集します！

しめきりは2/3（消印有効）

どんどん応募してね！

●管理人から一言●

ども、BBS管理人のもっちーです。上でもお知らせしてるとおり、来月はスペシャルバージョンでお送りします。皆さんの投稿、おまちしてます。

あて先はいつもの通り…

〒102-0074

東京都千代田区九段南1-5-13 共同ビル2号館　毎日コミュニケーションズ

64ドリーム編集部「DREAM BBS」係

読者アンケートから

●私の通勤途中のとあるお宅ではニワトリやらウコッケイやらを飼っている。もちろん私はそれらを「コッコ」と呼んでいる。

（静岡県／江神英二）

●もうすぐ64は第一線から退くのか…。悲しいけど、ソフトの値段が安くなる？ と思うので嬉しいかも。

（大阪府／杉本綾亮）

●学校でマリオのいじめ防止カードをもらった。なんかはっぴー！

（滋賀県／時遠沙雷）

●他国でのポケモンアニメの評価っていいのか悪いのか…。アニメの本当のよさがわからない人たちにあーだこーだ言ってほしくないっスね（日本の子供はごっこ遊びで飛びおりたりしないよ…）。

（北海道／海松色）

●関係ないですが、ウチに空き巣が入りました。メガドラぬすまれたけど、64は無事でした。

（神奈川県／カンテン）

●な、なんと公立高校の合格発表とGBアドバンスの発売日が同じ。GBアドバンスを目標にがんばります。

（兵庫県／ガリKey）

●バーチャルボーイ（ソフト5本つき）を4000円でゲッチュ！使用回数3回と、とても満足しています。

（大阪府／久本立志）

●ゲームウォッチの『スーパーマリオブラザーズ』が2万円で売っていたー！動作チェックしたら壊れてたー！

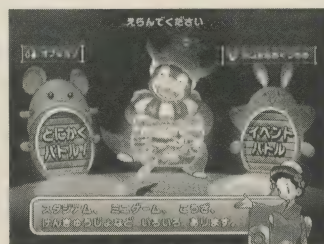
（京都府／リンク使い）

●この文字をしばし見つめなさぁい。ほぉら、少しずつ見えてきたでしょう？高木ブーが。

（埼玉県／ガルバンゾー・マクラウド）

今回の調査は、ゲームが飛ぶように売れるクリスマス・お年玉商戦が終わり、価格が下がりやすい1月中旬に行った。最も値下がり幅が大きかったソフトは、意外や意外、『ポケモンスタジアム金銀』。年が明けて急に値下がりしたのではなく、発売直後から値崩れしはじめ、昨年末の時点で既に2980円で販売されていた。オリコンなどの販売本数データを見る限りでは、ほぼ順当に売れているので、この値崩れはショップが仕入れすぎたのが原因だろう。それとは対照的に、もう1つの昨年末のビッグタイトル『マリオパーティ3』は、ずっと高値安定していて、年末には売り切れた店も多くあったほど。

準新作タイトルの『パーフェクトダーク』『カスタムロボV2』『罪と罰』は、堅実に売れているようで、発売以来ほとんど値段が変わっていない。サードパーティのソフトは、『ロックマンDASH』が2980円と値崩れしているのが目立つ。

その他の旧作ソフトの中では、『エキサイトバイク64』が3980円、『マリオストーリー』が1980円とお買い得になっている。

◆どんなにいいゲームでも、供給が需要を大幅に上回れば、値崩れしてしまう。この『ポケモンスタジアム金銀』も、ミニゲームも楽しいし、定価で買っても決して高くないゲームなんだけど…

秋葉原N64

タイトル	ジャンル	定価	秋葉原価格	発売日	発売元	プレイ人数	CP	振	BB	その他
悪魔城 ドラキュラ黙示録	ACT	7800円	1980円	1999年3月11日	コナミ	1人	×	○	あり	
悪魔城ドラキュラ黙示録外伝	ACT	7800円	1980円	1999年12月25日	コナミ	1人	×	○	あり	M対応
イギーくんのぶら2ぽよん	ACT	5800円	売り切れ	1998年8月28日	アクレイムジャパン	1〜4人	○	○		
井出洋介の麻雀塾	TAB	5800円	3980円	2000年4月21日	セタ	1人	×	×	あり	
糸井重里のバス釣りNo.1決定版!	SPT	6800円	1000円	2000年3月31日	任天堂	1人	×	○	あり	
ウィンバック	ACT	7800円	5980円	1999年9月23日	コーエー	1〜4人	○	○		
ウェイン・グレツキー・3Dホッケー	SPT	6800円	980円	1998年2月28日	ゲームバンク	1〜4人	○	○		
ウエットリス	PUZ	5800円	4970円	1998年11月27日	イマジニア	1〜2人	×	×		
ウェーブレース64	RAC	6800円	1970円	1996年9月27日	任天堂	1人	○	○	あり	
ウッチャンナンチャンの炎のチャレンジャー 電流イライラ棒	ACT	5980円	980円	1997年12月19日	ハドソン	1〜2人	×	○	あり	
エアロゲイジ	RAC	7800円	1980円	1997年12月19日	アスキー	1〜2人	○	×	あり	
エア-ボーダー64	SPT	7980円	1980円	1998年3月27日	ヒューマン	1〜2人	○	○		
栄光のセントアンドリュース	SPT	9800円	780円	1996年11月27日	セタ	1〜4人	○	×		
エキサイトバイク64	RAC	6800円	3980円	2000年6月23日	任天堂	1〜4人	○	○	あり	
エクストリームG	RAC	6800円	1980円	1998年5月29日	アクレイムジャパン	1〜4人	○	○		
エクストリームG2	RAC	5800円	1280円	1999年9月10日	アクレイムジャパン	1〜4人	○	○		
SD飛龍の拳伝説	格闘ACT	6480円	3480円	1999年1月29日	カルチャーブレーン	1〜2人	○	○		GBP対応
NBA IN THE ZONE'98	SPT	6800円	2980円	1998年1月29日	コナミ	1〜4人	○	○		
NBA IN THE ZONE2	SPT	7800円	3980円	1999年6月3日	コナミ	1〜4人	○	○		
F-ZERO X	RAC	5800円	1970円	1998年7月14日	任天堂	1〜4人	×	○	あり	
F1 WORLD GRAND PRIX	RAC	5800円	1000円	1998年12月18日	任天堂	1〜2人	×	○	あり	
エルテイル モンスターズ	RPG	6800円	1970円	1999年7月9日	イマジニア	1人	○	×		
AI将棋3	TAB	7800円	売り切れ	1998年12月18日	アイフォー	1〜2人	○	×	あり	
オウガバトル64	SLG	7800円	1980円	1999年7月14日	任天堂	1人	×	×	あり	
おねがいモンスター	SLG	6980円	売り切れ	1999年4月9日	ボトムアップ	1〜2人	○	○	あり	
オリンピックホッケーナガノ	SPT	6800円	4980円	1998年7月16日	コナミ	1〜4人	○	×		
カスタムロボ	ACT	6800円	4980円	1999年12月8日	任天堂	1〜2人	×	×	あり	
カスタムロボV2	ACT	6800円	5770円	2000年11月10日	任天堂	1〜4人	×	○	あり	
格闘伝承〜F-Cup Maniax〜	格闘ACT	6800円	3970円	1999年8月27日	イマジニア	1〜2人	○	○		
G.A.S.P!!	格闘ACT	6800円	売り切れ	1998年3月26日	コナミ	1〜2人	○	○		
カメレオン・ツイスト	ACT	6980円	1000円	1997年12月12日	日本システムサプライ	1〜4人	×	○	あり	
カメレオンツイスト2	ACT	6300円	1000円	1998年12月25日	日本システムサプライ	1人	○	○		
ガントレットレジェンド	RPG	6800円	3972円	2000年4月7日	エポック社	1〜4人	○	○		M対応
がんばれ!ニッポン!オリンピック2000	SPT	7800円	1780円	2000年7月13日	コナミ	1〜4人	×	○	あり	M対応
がんばれゴエモン でろでろ道中オバケてんこ盛り	ACT	7800円	3970円	1998年12月23日	コナミ	1〜2人	×	○		
がんばれゴエモン〜ネオ桃山幕府のおどり〜	ACT	8900円	売り切れ	1997年8月7日	コナミ	1人	○	×		
キラッと解決!64探偵団	TAB	6800円	1980円	1998年10月23日	イマジニア	1〜4人	○	○		
キングヒル64	SPT	6980円	980円	1998年12月18日	ケムコ	1〜2人	○	○		
ゴエモンもののけ双六	TAB	7800円	1980円	1999年12月25日	コナミ	1〜4人	○	×	あり	
ゲッターラブ!!〜ちょー恋愛パーティーゲーム〜	TAB	6800円	売り切れ	1998年12月4日	ハドソン	1〜4人	○	○	あり	
ゴールデンアイ007	SHT	6800円	3880円	1997年8月23日	任天堂	1〜4人	×	○	あり	
最強羽生将棋	TAB	9800円	980円	1996年6月23日	セタ	1人	○	×	あり	
Jリーグイレブンビート1997	SPT	6980円	980円	1997年10月24日	ハドソン	1〜4人	○	×		
Jリーグダイナマイトサッカー64	SPT	7500円	1980円	1997年9月5日	イマジニア	1〜4人	○	×		
Jリーグタクティクスサッカー	SLG	7800円	1980円	1999年1月15日	アスキー	1人	○	×		
JリーグLIVE64	SPT	9800円	980円	1997年3月21日	EAV	1〜4人	○	×		
時空戦士テュロック	SHT	7800円	980円	1997年5月30日	アクレイムジャパン	1人	○	×		
実況Jリーグ1999パーフェクトストライカー2	SPT	7800円	1972円	1999年7月29日	コナミ	1〜4人	○	○	あり	
実況Jリーグ パーフェクトストライカー	SPT	9800円	売り切れ	1996年12月20日	コナミ	1〜4人	○	×		
実況GIステイブル	SLG	7800円	売り切れ	1999年4月28日	コナミ	1人	○	×		
実況パワフルプロ野球4	SPT	8900円	売り切れ	1997年3月14日	コナミ	1〜2人	○	×	あり	
実況パワフルプロ野球5	SPT	7800円	売り切れ	1998年3月26日	コナミ	1〜2人	○	×	あり	
実況パワフルプロ野球6	SPT	7800円	売り切れ	1999年3月25日	コナミ	1〜2人	○	×	あり	GBP対応
実況パワフルプロ野球2000	SPT	7800円	5980円	2000年4月29日	コナミ	1〜2人	○	×	あり	GBP対応
実況ワールドサッカー3	SPT	7500円	売り切れ	1997年9月18日	コナミ	1〜4人	○	×		
実況ワールドサッカー〜WORLD CUP FRANCE'98〜	SPT	7800円	売り切れ	1998年6月4日	コナミ	1〜4人	○	×		
シティーツアーグランプリ 全日本GT選手権	RAC	6800円	売り切れ	1998年10月30日	イマジニア	1〜2人	○	○		
シムシティ2000	SLG	6800円	売り切れ	1998年1月30日	イマジニア	1人	○	×		
シャドウゲイト64	ADV	6980円	980円	1999年8月13日	ケムコ	1人	○	×		
新世紀エヴァンゲリオン	ACT	8800円	売り切れ	1999年6月25日	バンダイ	1人	×	○	あり	
人生ゲーム64	TAB	6800円	5480円	1999年3月19日	タカラ	1〜4人	×	○	あり	
新日本プロレス 闘魂炎導	SPT	6980円	980円	1998年1月4日	ハドソン	1〜4人	○	×		
新日本プロレスリング闘魂炎導2	SPT	6800円	4980円	1998年12月26日	ハドソン	1〜4人	○	×		

消えゆくハード

新しいハードが登場する一方で、様々な事情によって消えていくハードもある。先日、サービス停止が発表され、入手不可能になってしまった64DDもその1つだ。しかし64DDは、インターネットのオークションで大人気。本体と付属ソフトのセットは3万円近く、そして別売ソフトで販売打ち切りになった『チビッコチッコ大集合』は、単体で2万円を優に越える価格で取り引きされている。素晴らしいハードであったにも関わらず、わずか1万5千台しか出回らなかった64DD。この台数は、今まで発売されたハードの中でもダントツの少なさだ。付属ソフトに任天堂のものが含まれることから、今後は更に珍重されそうなので、64DDを持っている人は大切に扱うといいぞ。

◆64DD付属ソフトの1つ『巨人のドシン1』。この、の〜んびり・ほ〜んわかとした、不思議な魅力を持つソフトで遊べただけでも幸せ

ソフト価格（かかく）

・定価…メーカー希望小売価格
・秋葉原価格…秋葉原での最安値
・CP…コントローラパックの使用ページ
・振…振動パック対応の有無
・BB…バッテリーバックアップの有無
・M…メモリー拡張パック
・GBP…64GBパック
・VRS…音声認識システム

タイトル	ジャンル	定価	秋葉原価格	発売日	発売元	プレイ人数	CP	振	BB	その他
進め！対戦ぱずるだま～闘魂！まるたま町～	PUZ	6800円	1980円	1998年3月26日	コナミ	1～4人	○	○		
スター・ウォーズ エピソード1 レーサー	RAC	6800円	2980円	1999年7月21日	任天堂	1～2人	×	○	あり	M対応
スター・ウォーズ 出撃！ローグ中隊	SHT	6800円	4800円	1999年8月27日	任天堂	1人	×	○	あり	M対応
スター・ウォーズ～帝国の影～	SHT	7800円	980円	1997年6月14日	任天堂	1人	×	×	あり	
スターソルジャー バニシングアース	SHT	6800円	1480円	1998年7月10日	ハドソン	1人	×	○	あり	
スターツインズ	SHT	6800円	3780円	1999年12月1日	任天堂	1～4人	×	○	あり	
スターフォックス64	SHT	8700円	3970円	1997年4月27日	任天堂	1～4人	×	○	あり	
スノボキッズ	SPT	6800円	売り切れ	1997年12月12日	アトラス	1～4人	○	○		
SNOW SPEEDER	SPT	6800円	1980円	1998年12月26日	イマジニア	1～2人	○	○		
スペースダイナマイツ	格闘ACT	6800円	5970円	1998年3月27日	ビック東海	1～2人	×	×		
スーパースピードレース64	RAC	6800円	売り切れ	1998年5月29日	タイトー	1～4人	○	○		
スーパービーダマンバトルフェニックス64	ACT	6800円	3970円	1998年7月24日	ハドソン	1～4人	○	×	あり	
スーパーボウリング	SPT	6800円	2980円	1999年3月26日	アテナ	1～4人	○	○		
スーパーマリオ64	ACT	4800円	3970円	1996年6月23日	任天堂	1人	×	○	あり	
スーパーロボットスピリッツ	格闘ACT	7800円	1280円	1998年7月17日	バンプレスト	1～2人	×	○	あり	
スーパーロボット大戦64	SLG	7800円	980円	1999年10月29日	バンプレスト	1人	×	×	あり	GBP対応
ズール～魔獣使い伝説～	RPG	6800円	1980円	1999年6月11日	イマジニア	1人	○	×		
ゼルダの伝説 時のオカリナ	ACT	6800円	1980円	1998年11月21日	任天堂	1人	×	○	あり	
ゼルダの伝説 ムジュラの仮面	ACT	5800円	3980円	2000年4月27日	任天堂	1人	×	○	あり	M専用
ソニックウイングスアサルト	SHT	6800円	売り切れ	1998年3月19日	ビデオシステム	1～2人	×	○	あり	
大刀～ダイカタナ～	SHT	6980円	3980円	2000年4月7日	ケムコ	1人	○	×		M対応
WWF レッスルマニア2000	SPT	8800円	売り切れ	2000年9月15日	アスミック	1～4人	○	○		
罪と罰～地球の継承者～	SHT	5800円	4770円	2000年11月21日	任天堂	1～2人	×	○	あり	
超空間ナイタープロ野球キング	SPT	9980円	売り切れ	1996年12月20日	イマジニア	1～4人	○	×		
超空間ナイタープロ野球キング2	SPT	6800円	売り切れ	1999年3月19日	イマジニア	1～4人	○	○		
超スノボキッズ	SPT	6800円	1980円	1999年2月19日	アトラス	1～4人	×	○	あり	
チョロQ64	RAC	6800円	1280円	1998年7月17日	タカラ	1～4人	○	×	あり	
チョロQ64 2ハチャメチャグランプリレース	RAC	6800円	1980円	1999年12月24日	タカラ	1～4人	○	○		GBP対応
ディズニーダンシングミュージアム	ETC	7800円	6970円	2000年11月30日	コナミ	1～2人	×	○		
ディディーコングレーシング	RAC	6800円	売り切れ	1997年11月21日	任天堂	1～4人	○	○	あり	
デザエモン3D	ETC	7800円	980円	1998年6月26日	アテナ	1人	×	○	あり	
テトリス64	PUZ	4980円	1980円	1998年11月13日	セタ	1～4人	×	×		
デュアルヒーローズ	格闘ACT	6980円	980円	1997年12月5日	ハドソン	1～2人	○	×		
テンエイティ スノーボーディング	SPT	6800円	売り切れ	1998年2月28日	任天堂	1～2人	×	○	あり	
電車でGO！64	ETC	6800円	1980円	1999年7月30日	タイトー	1人	×	○	あり	VRS対応
DOOM64	ACT	7800円	1980円	1997年8月1日	ゲームバンク	1人	○	×		
トップギア・オーバードライブ	RAC	6980円	1980円	1999年3月19日	ケムコ	1～4人	×	○		
トップギア・ハイパーバイク	RAC	6980円	3980円	2000年3月17日	ケムコ	1～2人	×	○		M対応
トップギア・ラリー	RAC	6980円	売り切れ	1997年12月5日	ケムコ	1～2人	○	○		
トップギア・ラリー2	RAC	6980円	3980円	2000年2月4日	ケムコ	1～4人	○	○		
ドラえもん　のび太と3つの精霊石	ACT	7980円	売り切れ	1997年3月21日	エポック社	1～4人	×	×	あり	
ドラえもん2 のび太と光の神殿	ACT	6800円	2980円	1998年12月11日	エポック社	1人	×	○	あり	
ドラえもん3 のび太の町SOS!	ACT	6800円	3980円	2000年7月28日	エポック社	1～4人	×	○	あり	
ドンキーコング64	ACT	7800円	2980円	1999年12月10日	任天堂	1～4人	×	○	あり	M専用
ナイフエッジ	SHT	6980円	売り切れ	1998年11月27日	ケムコ	1～4人	×	○		
忍たま乱太郎	PUZ	6480円	3980円	2000年4月21日	カルチャーブレーン	1～2人	×	×	あり	
ニンテンドウオールスター！大乱闘スマッシュブラザーズ	ACT	5800円	4480円	1999年1月21日	任天堂	1～4人	×	○	あり	
ぬし釣り64	ETC	6800円	2980円	1998年11月27日	パック・イン・ソフト	1人	○	○		GBP対応
ぬし釣り64-潮風にのって-	ETC	6800円	2980円	2000年5月26日	パック・イン・ソフト	1人	×	○	あり	GBP対応
バイオハザード2	ADV	7800円	売り切れ	2000年1月28日	カプコン	1人	×	○	あり	M対応
バイオレンスキラー	SHT	7800円	953円	1999年6月18日	gemzi	1～4人	○	○		M対応
ハイパーオリンピック イン ナガノ64	SPT	6800円	売り切れ	1997年12月18日	コナミ	1～4人	○	×		
HYBRID HEAVEN	RPG	7800円	3980円	1999年8月5日	コナミ	1人	○	○		M対応
パイロットウィングス64	SLG	9800円	980円	1996年6月23日	任天堂	1人	×	×	あり	
爆笑人生64 めざせ！リゾート王	TAB	6800円	5770円	1998年12月24日	タイトー	1～4人	○	×		
爆ボンバーマン	ACT	6980円	4970円	1997年9月26日	ハドソン	1～4人	○	×	あり	
爆ボンバーマン2	ACT	6800円	1980円	1999年12月3日	ハドソン	1～4人	○	○	あり	
爆裂無敵バンガイオー	SHT	5800円	3970円	1999年9月3日	ESP	1人	×	○	あり	
パズルボブル64	PUZ	4800円	売り切れ	1999年3月5日	タイトー	1～4人	○	○		
バスラッシュ	SPT	7800円	1979円	2000年4月28日	ビスコ	1人	×	○	あり	
パチンコ365日	ETC	6980円	2980円	1998年5月29日	セタ	1～2人	○	×		
BUCK BUMBLE	SHT	6880円	売り切れ	1998年12月18日	Ubiソフト	1～2人	○	○		
遥かなるオーガスタMASTERS'98	SPT	7980円	売り切れ	1997年12月26日	T&Eソフト	1～4人	○	○		

タイトル	ジャンル	定価	秋葉原価格	発売日	発売元	プレイ人数	CP	振	BB	その他
パワーリーグ64	SPT	6980円	980円	1997年8月8日	ハドソン	1～2人	○	×		
バンジョーとカズーイの大冒険	ACT	6800円	2480円	1998年12月6日	任天堂	1人	×	○	あり	
バンジョーとカズーイの大冒険 2	ACT	6800円	5780円	1998年11月27日	任天堂	1～4人	×	○	あり	
バーチャル・プロレスリング　64	SPT	6800円	680円	1997年12月19日	アスミック	1～4人	×	○		
バーチャル・プロレス2	SPT	6980円	1980円	2000年1月28日	アスミック	1～4人	○	○		
パーフェクトダーク	ACT	5800円	4780円	2000年10月21日	任天堂	1～2人	×	×	あり	M専用
Parlor！PRO64	ETC	6980円	売り切れ	1999年1月29日	日本テレネット	1人	○	×		
ピカチュウげんきでちゅう	ETC	9800円	2980円	1998年12月12日	任天堂	1人	×	○	あり	VRS専用
ヒューマングランプリ	RAC	9800円	980円	1997年3月28日	ヒューマン	1人	○	○		
飛龍の拳ツイン	格闘ACT	6980円	2980円	1997年12月18日	カルチャーブレーン	1～2人	○	○		
ビーストウォーズ メタルス64	格闘ACT	7800円	4980円	1999年10月2日	タカラ	1～2人	×	○	あり	GBP対応
PDウルトラマンバトルコレクション64	SLG	6800円	売り切れ	1999年7月16日	バンダイ	1～2人	○	×		GBP対応
ビートル アドベンチャー レーシング	RAC	6800円	2980円	1999年11月26日	EAS	1～4人	○	○		
ファイティングカップ	格闘ACT	6800円	2980円	1998年12月11日	イマジニア	1～2人	○	○		
ファミスタ64	SPT	6800円	売り切れ	1997年11月28日	ナムコ	1～4人	○	×		
V-RALLY EDITION 99	RAC	7800円	1979円	1999年10月14日	スパイク	1～2人	×	○	あり	
FIFA ROAD TO WORLD CUP	SPT	6800円	3980円	1998年4月24日	EAS	1～4人	○	×		
風来のシレン2	RPG	6800円	3972円	2000年9月27日	チュンソフト	1人	○	×		
ぷよぷよ～んパーティー	PUZ	5980円	1979円	1999年12月3日	コンパイル	1～4人	×	○	あり	
ぷよぷよSUN64	PUZ	5980円	売り切れ	1997年10月31日	コンパイル	1～4人	×	○		
ブラストドーザー	ACT	6800円	2980円	1997年3月21日	任天堂	1人	○	×	あり	
プロ麻雀　極64	TAB	6800円	2980円	1997年11月21日	アテナ	1人	○	×		
プロ指南麻雀「兵」64	TAB	6480円	1980円	1999年10月30日	カルチャーブレーン	1人	×	×	あり	
HEIWAパチンコワールド64	ETC	7900円	売り切れ	1997年11月28日	ショウエイシステム	1人	×	×	あり	
HEXEN	ACT	6800円	売り切れ	1997年12月18日	ゲームバンク	1～4人	○	×		
牧場物語2	SLG	6800円	4980円	1999年2月5日	パック・イン・ソフト	1人	○	×	あり	
ポケモンスタジアム	ETC	6800円	売り切れ	1998年8月1日	任天堂	1～2人	×	×	あり	GBP対応
ポケモンスタジアム2	ETC	5800円	2980円	1999年4月30日	任天堂	1～4人	×	×	あり	GBP対応
ポケモンスタジアム3	ETC	5800円	2980円	2000年12月14日	任天堂	1～4人	×	×	あり	GBP対応
ポケモンスナップ	ETC	6800円	1980円	1999年3月21日	任天堂	1人	×	×	あり	
星のカービィ64	ACT	6800円	3980円	2000年3月24日	任天堂	1～4人	×	○	あり	
ボンバーマンヒーロー	ACT	6800円	3970円	1998年4月30日	ハドソン	1人	×	○	あり	
麻雀64	TAB	7800円	5800円	1997年4月4日	コーエー	1人	○	×		
麻雀道64	TAB	6980円	売り切れ	1997年7月25日	ビデオシステム	1人	○	×		
麻雀放浪記CLASSIC	TAB	7900円	1780円	1997年8月1日	イマジニア	1人	×	×		
麻雀MASTER	TAB	9800円	売り切れ	1996年12月27日	コナミ	1人	○	×		
マジカルテトリスチャレンジ featuring ミッキー	PUZ	6800円	800円	1998年11月20日	カプコン	1～2人	×	○		
マリオカート64	RAC	4800円	3970円	1996年12月14日	任天堂	1～4人	○	×	あり	
マリオストーリー	RPG	6800円	1980円	2000年8月11日	任天堂	1人	×	○	あり	
マリオゴルフ64	SPT	6800円	4980円	1999年6月11日	任天堂	1～4人	×	○	あり	GBP対応
マリオテニス64	SPT	6800円	5780円	2000年7月21日	任天堂	1～4人	×	○	あり	GBP対応
マリオパーティ	TAB	5800円	売り切れ	1998年12月18日	任天堂	1～4人	×	○	あり	
マリオパーティ2	TAB	5800円	2980円	1999年12月17日	任天堂	1～4人	×	○	あり	
マリオパーティ3	TAB	5800円	4780円	2000年12月7日	任天堂	1～4人	×	○	あり	
マルチレーシング　チャンピオンシップ	RAC	7900円	980円	1997年7月18日	イマジニア	1～2人	○	○		
森田将棋64	TAB	9800円	2972円	1998年4月2日	セタ	1～2人	○	×		モデム内蔵
夜光虫II～殺人航路～	ADV	6800円	1000円	1999年10月22日	アテナ	1人	×	○	あり	
ゆけゆけ!!トラブルメーカーズ	ACT	8900円	3380円	1997年6月27日	エニックス	1人	×	×	あり	
ヨッシーストーリー	ACT	6800円	1980円	1997年12月21日	任天堂	1人	×	×	あり	
RAKUGAKIDS	格闘ACT	6800円	売り切れ	1998年7月23日	コナミ	1～2人	○	×		
ラストレジオンUX	格闘ACT	6800円	1980円	1999年5月28日	ハドソン	1～2人	×	○	あり	
Rally'99	RAC	6800円	売り切れ	1999年8月6日	イマジニア	1～4人	○	○		
Let's スマッシュ	SPT	6800円	売り切れ	1998年10月9日	ハドソン	1～4人	○	×		
64大相撲	SPT	7980円	1980円	1997年11月28日	ホトムアップ	1～4人	○	○		
64大相撲2	SPT	6980円	1980円	1999年3月18日	ボトムアップ	1～2人	○	○		
64で発見!!たまごっち	TAB	6800円	286円	1997年12月19日	バンダイ	1～4人	×	×	あり	
64トランプコレクション	TAB	6980円	売り切れ	1998年8月7日	ボトムアップ	1～4人	×	○		
64花札～天使の約束～	TAB	6800円	1980円	1999年10月30日	アルトロン	1人	×	×	あり	
ロックマンDASH 鋼の冒険心	ATC	6800円	2980円	2000年11月22日	カプコン	1人	×	○	あり	
ロボットポンコッツ64～七つの海のカラメル～	RPG	6800円	980円	1999年12月24日	ハドソン	1～2人	×	×	あり	GBP対応
LODE RUNNER 3-D	PUZ	6800円	1980円	1999年7月30日	バンプレスト	1人	×	○	あり	
ワイルド チョッパーズ	SHT	6980円	売り切れ	1997年11月28日	セタ	1人	×	○	あり	
ワンダープロジェクトJ2	ADV	9800円	980円	1996年11月22日	エニックス	1人	○	×		

秋葉原（あきはばら）GBソフト価格（かかく）

GBソフトも全体的に値下がり傾向だ。『ポケモンクリスタル』『ドラクエ3』『遊戯王4』の、昨年末3大タイトルは、順調に売れているように見えたが、各ショップとも入荷数がかなり多かったようで、値下がり気味。『怪人ゾナー』『モンスタータクティクス』の任天堂ソフトもお買い得価格となっていた。

ソフト名	定価	秋葉原価格	発売元
怪人ゾナー	3800円	1980円	任天堂
カードヒーロー	3800円	780円	任天堂
携帯電獣テレファング	4700円	4280円	スマイルソフト
コロコロカービィ	4500円	3780円	任天堂
サクラ大戦GB～檄・花組入隊!～	4800円	800円	メディアファクトリー
サバイバルキッズ2	4500円	980円	コナミ
真・女神転生デビルチルドレン	4300円	3780円	アトラス
テイルズオブファンタジアなりきりダンジョン	4500円	3979円	ナムコ
とっとこハム太郎	3800円	3270円	任天堂
ドラクエモンスターズ	4900円	3680円	エニックス
ドラゴンクエストI・II	4900円	3480円	エニックス
ドラゴンクエストIII	6400円	3980円	エニックス

ソフト名	価格	秋葉原価格	発売元
飛龍の拳 烈伝GB	3980円	3270円	カルチャーブレーン
ポケットモンスター金・銀	3800円	2780円	任天堂
ポケットモンスタークリスタルバージョン	3800円	2480円	任天堂
ポケモンでパネポン	3800円	2980円	任天堂
ポケモンピンボール	3800円	2980円	任天堂
マリオゴルフGB	3800円	1980円	任天堂
マリオテニスGB	3800円	3270円	任天堂
ミスタードリラー	3980円	2980円	ナムコ
桃太郎伝説1→2	4300円	2970円	ハドソン
モンスタータクティクス	3800円	1980円	任天堂
遊戯王デュエルモンスターズ4	4800円	2979円	コナミ
ワリオランド3	3800円	2980円	任天堂

NINTENDO POWER SFC書き換えソフト一覧

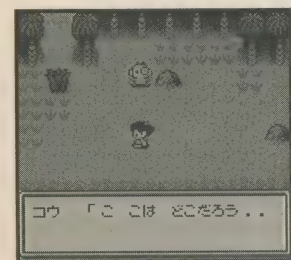
ジャンル	ソフト名	Fブロック	Bブロック	メーカー	価格
ACT	スーパードンキーコング	8	1	任天堂	1000
ACT	スーパードンキーコング2	8	1	任天堂	1000
ACT	スーパードンキーコング3	8	1	任天堂	1000
ACT	がんばれゴエモン きらきら道中	6	4	コナミ	1000
ACT	スーパーメトロイド	6	4	任天堂	1000
ACT	ストリートファイターIIターボ	5	なし	カプコン	1000
ACT	レッキングクルー'98	4	4	任天堂	2000
ACT	ロックマン7	4	なし	カプコン	1000
ACT	デモンズ・ブレイゾン 魔界村 紋章編	4	なし	カプコン	1000
ACT	がんばれゴエモン3	4	4	コナミ	1000
ACT	悪魔城ドラキュラXX	4	なし	コナミ	1000
ACT	スーパーマリオコレクション	4	4	任天堂	1000
ACT	ドラえもん3 のび太と時の宝玉	3	なし	エポック社	1000
ACT	ドラえもん4 のび太と月の王国	3	なし	エポック社	1000
ACT	ロックマンX	3	なし	カプコン	1000
ACT	ファイナルファイト2	3	なし	カプコン	1000
ACT	奇々怪界 月夜草子	3	なし	ナツメ	1000
ACT	ワギャンパラダイス	3	なし	ナムコ	1000
ACT	カービィボウル	3	4	任天堂	1000
ACT	スーパーボンバーマン3	3	なし	ハドソン	1000
ACT	超原人2	3	なし	ハドソン	1000
ACT	超魔界村	2	なし	カプコン	1000
ACT	ファイナルファイト	2	なし	カプコン	1000
ACT	キッドクラウンのクレイジーチェイス	2	なし	コトブキシステム	1000
ACT	ツインビー レインボーベルアドベンチャー	2	4	コナミ	1000
ACT	魂斗羅スピリッツ	2	なし	コナミ	1000
ACT	それ行けエビス丸 からくり迷路	2	なし	コナミ	1000
ACT	超魔界大戦 どらぼっちゃん	2	1	ナグザット	1000
ACT	奇々怪界 謎の黒マント	2	なし	ナツメ	1000
ACT	サンドラの大冒険 ワルキューレとの出逢い	2	なし	ナムコ	1000
ACT	スーパーワギャンランド	2	なし	ナムコ	1000
ACT	スーパーワギャンランド2	2	なし	ナムコ	1000
ACT	リブルラブル	1	なし	ナムコ	1000
ACT	スーパーマリオワールド	1	1	任天堂	1000
RPG	ウィザードリィI・II・III	8	16	メディアファクトリー	3000
RPG	ウィザードリィ外伝IV ～胎魔の鼓動～	8	4	アスキー	1000
RPG	不思議のダンジョン2風来のシレン	8	16	チュンソフト	1000
RPG	レナス2 ～封印の使徒～	8	4	アスミック	1000
RPG	Last Bible III	6	4	アトラス	1000
RPG	マザー2	6	4	任天堂	1000
RPG	大貝獣物語	6	4	ハドソン	1000
RPG	ブレスオブファイアII	5	4	カプコン	1000
RPG	FEDA	5	4	やのまん	1000
RPG	ダウン・ザ・ワールド	4	4	アスキー	1000
RPG	旧約・女神転生	4	4	アトラス	1000
RPG	真・女神転生II	4	4	アトラス	1000
RPG	ソードワールドSFC2 いにしえの巨人伝説	4	4	ティーアンドイーソフト	1000
RPG	ミニ四駆レッツ&ゴー!! WGP2	4	4	任天堂	2000
RPG	ELFARIA II	4	4	ハドソン	1000
RPG	新桃太郎伝説	4	4	ハドソン	1000
RPG	ARETHA	4	4	やのまん	1000
RPG	ARETHA2	4	4	やのまん	1000

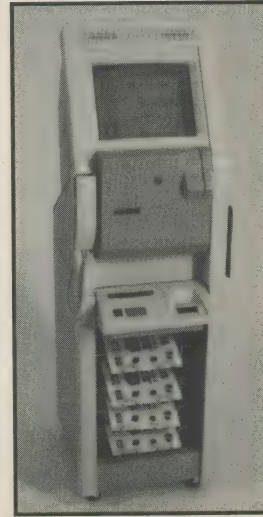
ジャンル	ソフト名	Fブロック	Bブロック	メーカー	価格
RPG	レナス［古代機械の記憶］	3	4	アスミック	1000
RPG	真・女神転生	3	4	アトラス	1000
RPG	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II	3	4	エポック社	1000
RPG	トルネコの大冒険 不思議のダンジョン	3	4	チュンソフト	1000
RPG	ソードワールドSFC	3	4	ティーアンドイーソフト	1000
RPG	イーハトーヴォ物語	2	1	ヘクト	1000
RPG	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	2	1	エポック社	1000
RPG	エストポリス伝記	2	4	タイトー	1000
RPG	ゼルダの伝説神々のトライフォース	2	4	任天堂	1000
SPT	実況ワールドサッカー2	6	4	コナミ	1000
SPT	リングにかけろ	5	なし	メサイヤ	2000
SPT	スーパーパンチアウト	4	4	任天堂	2000
SPT	スーパーファミリーゲレンデ	4	4	ナムコ	2000
SPT	磯釣り 離島篇	4	4	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000
SPT	海のぬし釣り	4	4	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000
SPT	川のぬし釣り2	3	4	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000
SPT	ダービージョッキー［騎手王への道］	2	4	アスミック	1000
SPT	ワイアラエの奇蹟	2	4	ティーアンドイーソフト	1000
SPT	デビルズコース	2	4	ティーアンドイーソフト	1000
SPT	スーパーファミリーテニス	2	なし	ナムコ	1000
SPT	スーパー大相撲 熱戦大一番	2	なし	ナムコ	1000
SPT	ナムコットオープン	2	4	ナムコ	1000
SPT	スキーパラダイス with スノーボード	2	なし	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000
SPT	つり太郎	2	1	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000
SPT	F-ZERO	1	1	任天堂	1000
SLG	幻獣旅団	8	16	アクセラ	2000
SLG	ファイアーエムブレム トラキア776	8	16	任天堂	2500
SLG	ときめきメモリアル ～伝説の樹の下で～	8	4	コナミ	1000
SLG	スーパーブラックバス3	8	4	スターフィッシュ	1000
SLG	ファイアーエムブレム聖戦の系譜	8	4	任天堂	1000
SLG	魔神転生II	6	4	アトラス	1000
SLG	タクティクスオウガ	6	4	クエスト	1000
SLG	Winning Post2 プログラム'96	6	16	光栄	1000
SLG	ダービースタリオン98	6	16	任天堂	2000
SLG	ファイアーエムブレム紋章の謎	6	4	任天堂	1000
SLG	アースライト ルナ ストライク	6	4	ハドソン	1000
SLG	伝説のオウガバトル	4	16	クエスト	1000
SLG	スーパーブラックバス2	4	4	スターフィッシュ	1000
SLG	デア ラングリッサー	4	4	メサイヤ	1000
SLG	スーパーファミコンウォーズ	4	16	任天堂	2000
SLG	牧場物語	4	4	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000
SLG	AIII S.V.	4	16	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000
SLG	ジ・アトラス	4	16	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000
SLG	鋼鉄の騎士2 砂漠のロンメル軍団	3	4	アスミック	1000
SLG	鋼鉄の騎士3 激突ヨーロッパ戦線	3	4	アスミック	1000
SLG	魔神転生	3	4	アトラス	1000
SLG	ミリティア	3	なし	ナムコ	1000
SLG	鋼鉄の騎士	2	4	アスミック	1000
SLG	SUPER大航海時代	2	4	光栄	1000
SLG	たまごっちタウン	2	4	バンダイ	2500
SLG	ロードモナーク	1	4	エポック社	1000
SLG	シムシティー	1	16	任天堂	1000

ジャンル	ソフト名	Fブロック	Bブロック	メーカー	価格
PUZ	すってはっくん	6	4	任天堂	2000
PUZ	カービィのきらきらきっず	4	1	任天堂	2000
PUZ	POWERロードランナー	3	4	任天堂	2000
PUZ	ピクロスNP Vol.6～8	3	4	任天堂	各2000
PUZ	上海III	2	なし	サン電子	1000
PUZ	CAMEL TRY	2	なし	タイトー	1000
PUZ	クオンパSFC	2	4	ティーアンドイーソフト	1000
PUZ	POWER倉庫番	2	4	任天堂	2000
PUZ	マリオのスーパーピクロス	2	4	任天堂	1000
PUZ	パネルでポン	2	なし	任天堂	1000
PUZ	ピクロスNP Vol.1～5	2	1	任天堂	各2000
PUZ	す～ぱ～なぞぷよ ルルーのルー	2	4	バンプレスト	1000
PUZ	す～ぱ～ぷよぷよ	2	なし	バンプレスト	1000
PUZ	お絵かきロジック1～2	1	1	世界文化社	各2000
PUZ	PUZZLE BOBBLE	1	なし	タイトー	1000
PUZ	コズモギャング ザ パズル	1	なし	ナムコ	1000
PUZ	ドクターマリオ	1	1	任天堂	2000
PUZ	コラムス	1	1	メディアファクトリー	2000
SHT	極上パロディウス	4	なし	コナミ	1000
SHT	PHALANX	2	なし	コトブキシステム	1000
SHT	ポップンツインビー	2	なし	コナミ	1000
SHT	パロディウスだ! ～神話からお笑いへ～	2	なし	コナミ	1000
SHT	AXELAY	2	なし	コナミ	1000
SHT	コズモギャング ザ ビデオ	2	なし	ナムコ	1000
SHT	グラディウス3	1	なし	コナミ	1000
SHT	SPACE INVADERS	1	なし	タイトー	1000
SHT	キャラバン シューティング コレクション	1	なし	ハドソン	1000
ETC	はじまりの森	8	4	任天堂	2500
ETC	同級生2	8	1	バンプレスト	2000
ETC	晦 一つきこもり	8	4	バンプレスト	1000
ETC	メタルスレイダーグローリー ディレクターズカット	6	なし	任天堂	2000
ETC	ファミコン探偵倶楽部PARTII うしろに立つ少女	6	4	任天堂	2000
ETC	平成 新・鬼ヶ島 前編・後編	6	1	任天堂	各2000
ETC	かまいたちの夜	6	4	チュンソフト	1000
ETC	学校であった怖い話	6	4	バンプレスト	1000
ETC	魔女たちの眠り	6	4	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000
ETC	Zooっと麻雀!	5	16	任天堂	2000
ETC	夜光虫	4	4	アテナ	1000
ETC	大爆笑人生劇場 ～ずっこけサラリーマン編～	4	4	タイトー	1000
ETC	SUPER人生ゲーム3	4	4	タカラ	1000
ETC	ドカポン3･2･1 ～嵐を呼ぶ友情～	3	4	アスミック	1000
ETC	ハロー!パックマン	3	なし	ナムコ	1000
ETC	RPGツクール SUPER DANTE	2	16	アスキー	1000
ETC	ドカポン外伝 炎のオーディション	2	なし	アスミック	1000
ETC	決戦! ドカポン王国 ～伝説の勇者たち～	2	4	アスミック	1000
ETC	プロ麻雀 極III	2	4	アテナ	1000
ETC	大爆笑人生劇場	2	なし	タイトー	1000
ETC	SUPER億万長者ゲーム	2	4	タカラ	1000
ETC	弟切草	2	4	チュンソフト	1000
ETC	スーパー桃太郎電鉄II	2	4	ハドソン	1000
ETC	囲碁倶楽部	2	4	ヘクト	1000
ETC	真・麻雀	1	4	コナミ	1000

NINTENDO POWER 2月1日より書き換え開始のソフト

今月はSFC書き換えタイトル一覧を紹介しているけど、2月1日より書き換えラインナップに加わるタイトルは、SFCがゼロで、GBソフトは右の表にある3本だ。どれも人気の高かったタイトルばかりで、いつでも手に入るようになったのは嬉しい限りだ。

←漂着した無人島から生きて帰ることを目指す、「サバイバルキッズ」

機種	ジャンル	ソフト名	Fブロック	Bブロック	メーカー	価格
GB	SLG	遊戯王モンスターカプセルGB	8	4	コナミ	1000
GB	ETC	ビートマニアGB2 ガッチャミックス	8	なし	コナミ	1000
GB	SLG	サバイバルキッズ 孤島の冒険者	8	4	コナミ	1000

「NINTENDO POWER 書き換えシステム」は、全国のローソンにて実施中だ。店内にある「Loppi」という端末で、まず書き換えたいソフトを選ぶ。次に、ゲームを書き込むカセットを差して空き容量をチェックする。すると、端末からレシートが発行されるので、そのレシートとカセットを持って、代金と一緒にレジの店員さんに渡せば書き換えてくれるのだ。SFCソフト・GBソフトともに、この書き換える手順は変わらないぞ。また、各ゲームの操作方法などが紹介されている「遊び方シート」は、各ソフトとも1枚30円(税込)で販売中。ローソンのレジで、欲しいシートのタイトル名を告げて注文しよう。この「遊び方シート」は、任天堂ホームページからでも入手できるので(無料)、インターネット接続環境のある人はこちらがオススメ!

←これがローソン店内にある「Loppi」だ。この端末で書き換えの申し込みを行う仕組み。ちなみにゲームを書き込む「カセット」はレジで直接購入できるぞ。SFC用「SFメモリカセット」は3980円、GB用「GBメモリカートリッジ」は2500円で販売中

GBアドバンスがやってくる!!
GAME BOY ADVANCE SPECIAL
インタビュー編 P80~P87
まず最初に、異色のクリエイター伊藤あしゅらさんがGBアドバンスの魅力を語り、番外編では、たなかひろかずさんが、なぜかGBカラー専用ソフトの発表を行ったのだ。
座談会編 P88~P89
3人の女性読者が64ドリーム編集部に集まって、GBアドバンスについて語り合ったのだ。どんな展開になったのか、読んでからのお楽しみ~!
液晶の基礎知識編 P81~P87
知ってるようで知らない液晶の世界。そこで世界一の液晶メーカー・シャープの広報さんに、液晶のイロハを聞いてきたのだ。とても勉強になるぞ。
GAME BOY ADVANCE
GAME BOY ADVANCE
GAME BOY
Nintendo
液晶モニターを拡大すると…？ 左から、トランジスタの配列、3色のカラーフィルター、そして最後は液晶そのものの顕微鏡写真です。
©2001 Nintendo

GAME BOY ADVANCE Special
インタビュー本編

あしゅらさんに聞いたGBアドバンスの魅力

伊藤あしゅら紅丸さん

1950年東京生まれ。クリーチャーズ取締役。イラストレーター、漫画家、CGクリエイター。現在はゲームキューブ向けのソフトを開発中。

ポケモンのCG制作や、アメリカでのポケモンコミックの新聞連載で多忙をきわめる伊藤あしゅら紅丸さん。奇抜なひょう柄のコスチュームだけでなく、「ゲームボーイコレクター」としても有名なお方なのだ。そこで、3月21日の発売をひかえたGBアドバンスについて話を聞こうと、2000年のクリスマスに50歳になったばかりのあしゅらさんをお訪ねした。

—— お誕生日おめでとうございます。ところで今日は『MOTHER3』開発中止の話から(笑)。

あしゅら ……。(身をよじりながら)糸井さ〜ん! …ああ、それで、(インタビューに同席した中植のほうを見ながら)『MOTHER』ファンの編集者を連れてきたんだろう。

—— いえいえ、64ドリームでマンガを描いているんです。

あしゅら え? どのマンガだ? あのクッパとか描いてるヤツ? うまいじゃん(笑)。

—— 中植は小学館の藤子不二雄賞で入選(97年)してるんですよ。

あしゅら そうなの? やったー、アシスタントだ(笑)。どう、キミ? ポケモンの4コマ描かない? だって、64ドリームには未来がないでしょ? N64はもうすぐ終わっちゃうんですよ。ハードとともに終わる本とつきあってちゃあダメ(笑)。

—— ひどいこといいますねえ(笑)。

あしゅら でも、新しい名前で困ってるんだろ?

—— もう、誌名は決めました。

あしゅら この間、宮本さんに会ったときに、「どんな名前になるんでしょうね?」って言ってたよ。

—— 心配していただいて、ありがたいですね。

あしゅら 「GCドリームかなあ」って。でも、「ニンテンドリーム」というのがいちばんいいんじゃないかって(笑)。

—— その通りです。正確には、ちゃんと「ドー」を入れて、「Nintendo DREAM」にします。

あしゅら なんだ、やっぱり。お釈迦様の手のひらの上だね(笑)。

—— 読者の方からも「Nintendo DREAM」がいいという意見がいっぱい寄せられたんですね。

あしゅら そうだよね。先日、京都に行ったとき、GBアドバンスとか、ゲームキューブとか、包括的になるから、「単一ハードの名前じゃないよね」って話してたんですよ。

↑おもちゃがいっぱいのアシュラさんの仕事部屋。壁には『MOTHER3』のラフスケッチが貼ってあったりするのだ

『ポケモン』の大ヒットで流れが変わったGB

—— ところで、GBアドバンスがいよいよ発売されますね。

あしゅら ゲームボーイが出たとき(1989年)、ゲーム&ウォッチから格段に向上した機能によって、いわゆるゲームの種なんかが飛躍的に広がっていったわけですね。しかも持ち運べるという強みがあって、その意味で、ゲームボーイというのはエポックメイキングなマシンだったと思うんです。だから、旧型のゲームボーイ自体、6年もの寿命があったし、その後の『ポケモン』(1996年)の登場によって…。(突然大きな声で)新製品発表会(2000年8月)で、「ゲームボーイの延命に貢献したのは『ポケモン』だけではない」と誰かが言ってましたけど、あの発言には、「ナヌ〜!?」って思いましたね(笑)。実は、『ポケモン』が出た当時(1996年)って、ゲームボーイの次世代機を開発していて、切り替える予定だったんですよ。

—— そうだったんですか。

あしゅら ちょうどN64が出た頃でしたから、「これからは、高グラフィックのマシンだよね」みたいな空気になっていて、だから『ポケモン』が出た頃はとても微妙な時期だったんですよ。いわゆる、ハード末期を迎えていたと思います。

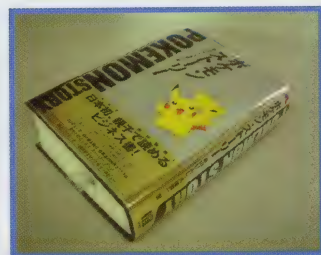
—— なるほど。つまり、『ポケモン』とほぼ同時期に発売されたGBポケットは、スーファミジュニアみたいな存在だったわけですね。

あしゅら そうです。その通り。

—— サイズを小さくして、廉価版になって。

あしゅら うん。でも、本当は「グラフィックもごっつう豪勢にしてなあ」という、新型の携帯ゲーム機を開発していたみたい。

—— 昔のGBソフトと互換性がないような…。

あしゅら うん。ところが、『ポケモン』が売れちゃったおかげで、通信ケーブルは売れるは、GBポケットは売れるはで、すっかり流れが変わったわけです。だから、それまでのゲームボーイとの互換性のあるGBカラーへの流れに変わっていったわけですね。

↑このあたりの話は「ポケモンストーリー」(日経BP社/1400円)に詳しい。ポケモンファンだけでなく、任天堂に関心がある人はぜひ読んで欲しい。フリガナもふってあるので小学生もOKだぞ

―― つまり、GBアドバンスでも1000作以上のGBソフトが遊べるというのは、『ポケモン』のおかげとも言えるわけですね。

あしゅら その通りですね。ただ、旧型のゲームボーイに使われているチップは、今となっては時代遅れで、部品を調達するのも難しくなってきてるんです。それに、古い仕様のチップを作っているところはないですから、逆に高価になってるんです。10年という期間、エレクトロニクスの世界で現役であるモノって1個もないでしょう。その意味で、ゲームボーイはスゴイなあと思いますね。

―― そこで、GBアドバンスにはどんなところを期待しますか？

あしゅら 「グラフィックがすごくキレイになりました」というのとは違う方向性。ゲームボーイがスゴイのは、最初から通信ケーブルを持っていたことなんです。これは、山内社長が「つけろ」と言ったという話もあって、さすがだなあと思いますよね。

―― 任天堂の製品というのは、コミュニケーションツールをかなり意識していますよね。

あしゅら 横井軍平さん(故人)が作った「ラブテスター」の頃からそうだと思うんですね。

⬆1969年に発売されたラブテスター。電流で愛情度を計測するしくみになっている。発売当時、異性の手を握るのは大変だったのだ

―― N64でも、4人対戦が当たり前のようにプレイできるようになりましたよね。

あしゅら それが、今度のGBアドバンスではハンドヘルド(携帯機)で4人対戦が可能になるというのは、そうとう期待がもてる部分ですよね。

―― そうですね。

あしゅら GBアドバンス自体がコントローラになって、ゲームキューブとの連結性もありますし、いままでになかったゲームの仕組みを作れる可能性がありますね。

―― 携帯ゲームが据置型ゲームにつながるというのは、あしゅらさんが手がけた『ポケモンスタジアム』で実現したわけですよね。

⬆GBでは2Dだったポケモンが、N64の「ポケモンスタジアム」では3Dに。あしゅらさんは、ポケモン3D化の最高責任者でもあるのだ

あしゅら おっしゃる通りでございます(笑)。でも、今回はGBアドバンス本体がコントローラとして使えるようになるというのが、やっぱり大きいですね。『ポケスタ』で使った64GBパックというのは、転送スピードに限界があったわけですよ。でも、今回のGBアドバンスとゲームキューブは、つながることを前提に作られたマシンですから、展開が無限に広がるわけですよ。だから、よく「『ポケモン』は閉じてない世界なんです」なんて言いますけど、今度のGBアドバンスはまさしく「閉じていない」ですよね。そこが大きく期待するところです。それに、GBカラーにも対応している「モバイルシステムGB」も出ますし。

―― つまり、ダイレクトにゲームキューブにつながるということもあれば、ネットワークを介してつながっていくこともあるわけですね。

あしゅら そうですね。それに、近い将来はブルートゥース(注)にも対応することになるでしょうね。ただ、ブルートゥース自体のチップがまだ高いので、「おもちゃ」を考える任天堂の世界に降りてくるまでに、ちょっと時間がかかるとは思いますけど…。

―― ブルートゥースって、平たく言うと「コードレス」ということですよね？

あしゅら そう。近所のコードレス。だから、GBアドバンスにIR(赤外線通信)機能がついていないと思うんですよ。ブルートゥースを使えば、いちいちGBアドバンスを相手のほうに向けなくても、あさっての方向を向きながら、「サオヘンさあ、お前のセレビィちょーだい」っていうことができるんですね(笑)。ただ、通信ケーブルって、友だちとしっかり向き合って、「交換しましょ」という感じがホントはよかったんですけどね(笑)。

―― 確かにそうですね。

あしゅら そうそう、僕、最近地下鉄で通勤してるんです。自動車通勤をやめて。

―― ええーっ、そうなんですか？ ヒョウ柄のウエアで？

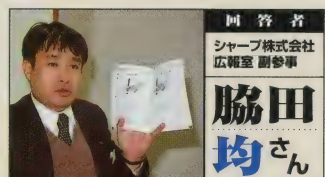
あしゅら うん、ヒョウ柄で。だから最近はちょっと、ヒョウ柄が地味なんですけど(笑)。

―― 地下鉄通勤用のヒョウ柄もあるってことですよね(笑)。

⬆ひょう柄がトレードマークのあしゅらさん。ノートパソコンもひょう柄にしてしまうのだ。手前にはひょうの尻尾があるぞ

⬆大人気の浜崎あゆみデザインのひょう柄ケータイは、もちろんゲット済み。で、パンフレットをよく見ると顔があしゅらさんなのだ！

●シャープに聞いた● 液晶の基礎知識

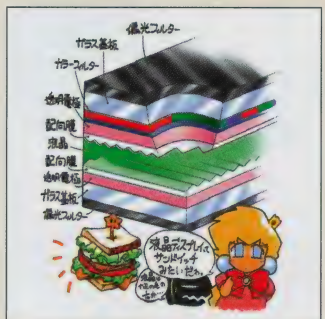
携帯ゲーム機には欠くことのできない「液晶」。僕らにとってとても身近な存在なのに、実は知らないこともいっぱい。そこで今回は、液晶技術では世界一のシャープさんにおじゃまして、液晶のキホンを聞いてみたのだ。

回答者 シャープ株式会社 広報室 副参事 脇田均さん

Q 液晶とは何ですか？

A 世の中には、気体、液体、固体があって、その3つにすべてのものが分類されると一般の方は思いがちなんですが、実は液体と固体の間には中間の物質があるわけです。その物質を発見したのは、オーストリアの植物学者・ライニツアーさんで、1888年のことです。その発見した物質をどう呼ぶかとなったときに、「Liquid Crystal＝液体結晶」と呼んだわけです。それを縮めて液晶。たとえば、イカの墨とか液体せっけんなども、液晶の一種なんです。見た目は液体なんですが、ぬるぬるした物質なんですね。

Q 液晶を割ると液体が出てくるの？

A ガラスとガラスの間は5ミクロン(1000分の5ミリ)しかなく、髪の毛の14分の1くらいの隙間しかありませんから、ほんのわずかな液晶しか使っていないんです。だから、たとえ割っても、ガラスにべたべたしたものが付着する程度で、滴り落ちたりすることはありません。

注）ブルートゥース＝10メートル内の電子機器をワイヤレスでつなぐ新規格。5年以内にほとんどの製品がこの規格でつながれると言われている。

あしゅら　それで地下鉄に乗ってたらね、一生懸命『ポケモン』をやってる子がいたんですよ。ちょうど『金・銀』が発売された時期で気になったので、「どこまで行ってるのぉ?」って聞いたら、「○○まで。おじさんも持ってるの?」って。「うん、持ってるよ」「ふしぎなおくりものを交換しない?」「うん、いいよー」って(笑)。

——　世代を越えた温かい交流ができたわけですね(笑)。

あしゅら　そういうことがあったその後に、もう一度似たようなことがあったんです。僕が『金・銀』をやっていると、親子が近寄ってきて「あのう、この子が交換したいと言ってるんです。何のことかわかんないんですけど、よろしいかしら」って(笑)。「ハイ、いいですよー」って。

——　爆笑

あしゅら　「それで何がもらえたの?」「○○だからうれしい」って親子の会話があって、それでお母さんから「ありがとうございますぅ」って感謝されたんです(笑)。

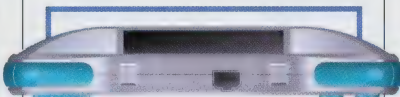
——　子どもはいいですよね。満員電車に乗ってるときに、若いお姉さんが『金・銀』やってたんですよ。だから、「ふしぎなおくりものを交換しませんか?」って言いたかったんですけど、「変なヤツに思われたらヤダなー」って(笑)。

あしゅら　うん。若いお姉さんと子どもは純粋に遊んでますよね。

——　ただ、GBアドバンスに赤外線ポートが積まれていないので、そのような遊び方もできなくなる…。

◆GBアドバンスの赤外線ポートが外づけになれば、ダイレクトにゲームキューブにつながる可能性も(写真は赤外線コントローラのウエイブバード)

あしゅら　でも、外づけの赤外線アダプターは開発されていると聞いていますし、仕様もGBカラーのものと違うようですよ。

——　もっとパワーアップすると…。それで、GBアドバンスの上部には凹みが2カ所ありますね。

◆GBアドバンスの上部にある2つの凹み。ここに周辺機器をとりつけることによって、エンターテイメントの世界は進化しつづけるだろう

あしゅら　いろんなものがパコッってはめられるようになっているんです。

——　どんなものがつくようになるんでしょうか?

あしゅら　いろんなものでしょうね。

——　それだと答えになってないでしょ(笑)。ひとつは赤外線アダプターですよね。

あしゅら　それに、カメラもあるかもしれないですね。

——　そこまでは想像できます。

あしゅら　あと、先ほどのブルートゥースとか。いずれにしてもいろんなものがつけられる仕組みになっているので、ファミコンのときのロボットコントローラみたいなものができるとうれしいなという気がしますよね。GBアドバンスはタテ型でなくヨコ型なので、ほとんど鉄人28号のときのようなコントローラの感覚で遊べるじゃないですか。それで、GBアドバンスの液晶モニターには、ロボットが見ている光景が映ってるとか。それを見ながら操縦すると楽しいですよね。

——　それいいなあ〜(笑)。そんなふうに、ラジコンカーを操縦できると楽しいでしょうね。

あしゅら　なかなかグッドでしょ? いいアイデア出すでしょ?(笑)

——　それで、イヌやネコに近寄っていくのもおもしろいでしょうね。

あしゅら　だから、任天堂がロボットを出すのだったら、AIBOなんかじゃなくって、そっちの方向だと思うんです。偉大なるオモチャ屋さんとしてね。

——　GBアドバンスは、新しい遊びの方向に広がる可能性も秘めているということですね。

色を塗りにくそうなGBアドバンス

——　CPUが32ビットになって、映像的にもいろんな表現が可能になりますね。

あしゅら　それって、でも、「スーファミになったのね」というレベルの話でしかないので。

——　でも、スーファミではできなかった表現も可能になるんですよね。水やガラスの透明表現ができたり…。32ビットといえばプレステと同等とも言えるわけですが…。

あしゅら　まあ、そうですけどね。でも、3Dの性能となると、FXチップ(注)にプラス程度の性能しかないと聞いていますから。

——　それでも、やっぱり画面がキレイになるのはうれしいですよね。文字も読みやすくなりますし。ただ、大切なのは拡張コネクタから広がっていく世界ということなんでしょうね。

あしゅら　そういうことは、GBカラーまではできなかったことですから、そこにすごく期待していますね。ところで、本体のデザインもいろいろ言われますけど、どーです?　なんか、立場が逆になりますけど(笑)。

——　同時発売の色は3色に決まったようですね。

あしゅら　えええっ、そうなの?　5色くらい同時に売りたいって聞いてたんだけどね。

——　(写真を見せながら)これがその3色です。

あしゅら　えーっ、地味やーん。

——　ひょう柄はありませんからね(笑)。で、あしゅらさんはどの色を買いますか?

あしゅら　3つともでしょうね。ホワイトは、色を塗るためのベースになるでしょうし。

◆色を塗ったり、文字をかきたくなってしまうホワイト。この色は、これまでのゲームボーイにはなかっただけに、一番人気が予想されるのだけど、実際はどーなるのかな?

——　ホワイトが出ると聞いたとき、あしゅらさんだったらきっと色を塗るだろうと予想はしてました(笑)。そうそう、あしゅらさんの作品、あとで見せてくださいね(注・84ページで紹介してます)。

あしゅら　うん、いいよー。でも、今回はデザイン構造的に、なんとなく塗りにくそうね。

——　確かに画面が大きくなったぶん、塗る面積が少なそうですし。それに、中央にキャラクター人形をつけるスペースもありませんね。

あしゅら　そう。でも、スペースワールドで発表された、オレンジとシルバーのやつって、なんか「昔の任天堂っぽいなあ」ということで嫌いではなかったんですよ。ゲーム&ウォッチを思い出させるような感じで。それに、ヨコ型になるとどうしても「バンダイとかのゲーム機に似てる」なんて言われたらしいですね。でも、デザインをした人は、初代ゲームボーイの「弁当箱」から、GBカラーまで連綿と続いている任天堂テイストというものを大切にしたいというのがあったようですよ。だから、試作機のなかには、直線プラスちょっと曲線みたいなデザインもあったようです。ただ、新しさを求めていって、いまのカタチにおちついたようですね。

GBアドバンスのカメラは高性能に?

——　GBアドバンスの魅力のひと

注) FXチップ=SFC版『スターフォックス』(1993年)のカセットに初めて搭載された、3D表現をするためのチップのこと。

つに、対応ソフトが1本あれば、通信ケーブルで他の3人はカートリッジがなくても遊べるというのがありますね。

あしゅら　うん、あれね。でも、あんなこと、よく考えたよね。メーカーは損するじゃん。

――　ソフトは4本売れたほうがいいわけですからね。でも、試供品みたいな考え方もできますよね。

あしゅら　そうなんです。最初は損をしたように見えるかもしれないけど、最終的には得をするんです。『スマブラ』がどうしてあんなに売れたかと言うと、友だちの家で4人対戦をして、コテンパンに負かされて、「悔しい〜っ、オレも買おう」ってなったから(笑)。

――　そうだったですね(笑)。ただ、GBアドバンスのこの仕組みは、試供品だけではない、新しい遊びが生まれる可能性もありますよね。あと、LRボタンがついたことも新しいことの1つですね。

あしゅら　でも、LRボタンがついたことで、これまでみたいに(横着な感じで片手でゲームボーイを持ちながら)チンチンって遊べないですよね。片手で飲み物を持ったりしながら…。

――　でも、『ポケモンスナップ』のときにRボタンをシャッターに使いたいと言っていた、山本(洋一＝ハル研究所)さんの夢もこれでかなうかも(笑)。

あしゅら　アイツねえ、まだそのこと言ってるんだよ(笑)。バカだよね〜。

◆当初、本物のカメラのようにRボタンシャッターを予定していた『ポケスナ』。でも宮本さんの「やっぱりAボタンやろ」の一言で変更に

――　でも、ヨコ型になったことで、画面の位置とか、デジタルカメラっぽいですよ。今度は、Aボタンに変更しなくてすむかも(笑)。

あしゅら　そうですね。今度、ポケットカメラのようなものを作れば、もっと性能がいいものを出せるでしょうし、それで撮った写真をネットを通じて送るなんてことも考えられますよね。ただ、オモチャ以外の方向に向かわないのが任天堂流儀だと思いますし。

――　モバイルアダプタGBについてはどう思います？

あしゅら　あれがあったおかげで、『ポケモンクリスタル』を作ったというモチベーションにもなったし、いままではフェイス・トゥ・フェイスでしか遊べなかった子どもたちが、今度は遠くの友だちと対戦ができるというのはいいと思うんです。でも、日本は森首相が代わらないとダメですね。

――　話が突然大きくなりましたね(笑)。

あしゅら　日本のITで何が問題なのかと言えば…、(突然声が大きくなって)NTTのラスト・ワン・マイル(注)の独占にあるわけじゃないですか。で、そこを政府が強引に変えさせれば、いちばん大きなIT革命になるはずなんですよ。なのに、相変わらず土建屋を使って光ファイバーを引くという…。亀井と森がいる限り絶対に状況がよくなんないですよ。それに森が出てくる「インパク」のCMってなに〜？　「イット(IT)革命」って言えよって(笑)。もうサイテーです。サイテー！(笑)

――　まあまあ(笑)。つまり、モバイルに問題があるとすれば、まだまだ通信料金が高いということなんですね。

あしゅら　そういうことです。

いろんなタイプのソフトが共存するようになる

――　カートリッジは小さくなるのに、N64版『ゼルダ』並みの大容量が使えるようになりますね。

あしゅら　使える容量が大きくなることで、いままでになかった大きな仕組みができる可能性がありますし、これまで諦めてきたストラテジー(戦略)をいっぱい組み込めるようになるということで、ゲームに奥行きを与えてくれるんだろうと思いますね。やはり『ポケモン』なんかでも、「(容量が)カツカツなんですよ」という声をいっぱい聞きましたから。それで、どんどん大容量化の道を歩んできているわけです。でも、だからと言って、マップが広くなることがいいのか、ポケモンの数が増えるのがいいのかと言えば、「それは違うだろう」と思うわけですね。

――　でも、これまでのGBソフトは、気楽に遊べるものが多かったわけですけど、これからは、超大作が生まれてくることも…。

あしゅら　その素地はできていますよね。

――　構想6年の『ポケモン』も、ある意味、大作ソフトであったと言えますけどね。

あしゅら　いままでのGBソフトの大作というのは、プレイヤーの想像力に委ねて大作にしている感じですよね。どう考えても、アニメのサトシみたいに動き回ることはできないわけですから。でも逆に、そのあたりの制約がなくなることで、ゲームがどんどんつまらないものになっていっちゃうと思うんですね。スクウェア流儀というか…。それにしても、ワンダースワンの『FF』はダメだよね〜。だって画面が暗いんだもん。ちゃんとやろうとしたら、ライトスタンドのところに持っていかないとダメだもん。もう、ハンドヘルド機としてのよさを捨てていますね。いいよ、これを記事にしても〜(笑)。

――　話をもとにもどしていただいて(笑)。

あしゅら　はい。それで、グラフィックオリエンテッド(映像優先)なものも当然出てくると思うんです。あと、リアリティを体験させるための、絵

●シャープに聞いた●

液晶の基礎知識

Q 液晶はどうやって作られるの？

A 液晶はいろんな物質から作られますが、ディスプレイに使われるものは、石油を原材料に、薬品メーカーなどで作られています。液晶材料は数万種類もあるんです。それを、シャープのような液晶ディスプレイメーカーが買ってくるのですが、そのまま使わず、用途に応じて、いろんなタイプの液晶をブレンドするわけです。たとえば、携帯ゲーム機用であれば、できるだけ長い時間遊べるよう、電力消費量をおさえられるように液晶をブレンドするわけですね。一方、カーナビで使われる液晶になると、夏は暑くて冬は寒い環境におかれるわけですから、悪条件のなかでも変質しないような液晶にブレンドしているんです。

◆これがビンに入った液晶。グラム単位で金より高価と言われる液晶。これで一体いくらするんだろう？

Q 液晶に使われているガラスの厚さは？

A ガラスの厚さは、厚いものでも1.1ミリしかなく、いまは0.7ミリくらいのものが主流になっていますね。あと液晶には欠かせない偏光フィルターも、厚さは数百ミクロンなんですよ。このように、液晶ディスプレイはミクロ単位で作られる製品なんですね。

◆偏光フィルター（85ページ）の説明をする脇田さん。2枚重ねても透きとおって見えたフィルターが…

◆片方の角度を90度にすると、黒くなってしまうのだ

注）ラスト・ワン・マイル＝電話回線を各家庭やオフィスにひきこむ最後の1マイルのこと。NTTがほぼ独占しており、新規参入が難しい。

の作り込みも出てくると思うんです。でも、いろんなタイプのものが共存できるようになったっていうことが、すばらしいことだと思うんです。あり余る大容量を、「ウチはゲーム性を高めるために使う」とか「ストーリーテリング（物語を運ぶ）のほうに使う」とか。「いやいや、ウチは3Dプリテンダー落としこみでしょう、ガッハッハ」っていう部分もあるでしょうし。一方「ウチはちょっとやってみると小容量なんだけど、奥が深くてふしぎなダンジョンが1000個あるんですよ」とか。そのようにいろんなものが作れるようになるんですよね。

―― これまでは、そのような幅の広いソフトはテレビの前に行かなければできなかったのが、これからは好きな場所で楽しめるようになるということなんですね。

あしゅら　そうですね。だから、いろんなものがつなげるというのもそうですし、大容量もそうですし、こんなに大きな器を持ち歩けるというのがすごくいいことだと思いますね。でも、任天堂はあくまでも「おもちゃ」としてのスタンスを捨てないでしょうし、そこが僕たちが好きな部分でもあるわけですね。

あしゅらさん所有のゲームボーイは5～60台?

―― ところで、あしゅらさんのゲームボーイ歴はどのくらいですか？

あしゅら　もちろん初代のゲームボーイは買いましたよ。それに、その前のゲーム＆ウォッチの頃から任天堂が好きでしたから。2つ画面の『ドンキーコング』とか。

―― それ、まだ持ってるんですか？

あしゅら　もちろん持ってますよ。yahoo！オークションに出そうなんて思わないでね（笑）。

―― ゲームボーイの思い出ってありますか？

あしゅら　ゲームボーイが出た頃って、息子がちょうど7歳だったので、「こんなものをやらせたら目が悪くなる」と思いましたね。

―― 読者のなかにも、「目が悪くなる」ということで、「テレビゲームはいいけど、ゲームボーイはダメ」っていう家庭があるようですね。でも、それって誤解されてる部分もあるんじゃないかと。

あしゅら　ただ、初期の頃のゲームボーイは残像が激しいし、小さな子どもは大人のように明るいところで遊ぶとは限らないんですよ。部屋の隅でやったりとか。まあ、それは「暗いところでマンガを読むのはアカン」というのと同じかなあと思いますけどね。

―― 実際は、光を放っているテレビのほうが目に悪かったりするようですけどね。

あしゅら　そうね。だから、いまの反射型のTFT液晶だと、そんなに目が悪くならないでしょうね。

―― あしゅらさんはゲームボーイを何台持っているんですか？

あしゅら　何台でしょう。ポケット、金銀、ノーマル、手塚治虫バージョンとか…わかんない（笑）。たぶん5～60台だと思いますよ。ソフトの本数より多かったりして（笑）。

◆GBアドバンスは3万2000色を同時発色。だからとってもきれい。光を放っていないから目にもやさしい。でも暗いところでは遊ばないでね

―― いちばん好きなソフトは？

あしゅら　う～ん、『パネポン』ですね。GBカラー専用ソフトって、フラグをたてて、CPUスピードを2倍に使えるんです。だから『ポケモンでパネポン』はすごくよくできたソフトですね。

―― ゲームボーイのよさって何でしょう。

あしゅら　放っておけば、子どもが占有されてしまうくらい大きなエンターテインメントでしょうね。

伊藤あしゅらさんの GAMEBOY ART COLLECTION

ゲームボーイ アート コレクション

ゲームボーイの楽しみ方は、面白いソフトで遊ぶだけではない。そんなことを教えてくれる、あしゅらさんのGBアートコレクション。じっくりご鑑賞ください。

◆あしゅらさんのひきだしのなかには、どこにも売っていないゲームボーイがずらり。キミもGBアートに挑戦してみよう！

❶フェラーリモデル

任天堂のデザイナーがこれを見て、真っ赤なゲームキューブを試作したとか。

❷手塚治虫ランドスペシャル

鉄腕アトムの下半身が本体の内部に埋まっているのがおわかりだろうか。

❸ニャースのパーティバージョン

「ピカチュウよりニャースの方が人気があるのにゃー」という想いが込められている。

❹ヒョウ柄モデル・冬バージョン

50年代のファッションを意識したデザイン。起毛のヒョウ柄なので冬用。暖かい。

❺ヒョウ柄モデル・夏バージョン

81ページで紹介したパソコンとお揃い。ストラップも尻尾のようで愛らしい。

❻NBCバージョン

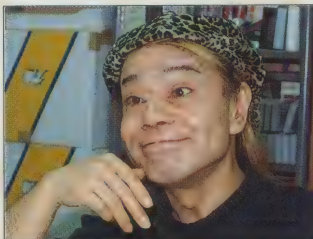
映画「ナイトメアビフォアクリスマス」モデル。あしゅらさんの仕事部屋もグッズだらけ。

❼マジョールカラーモデル

任天堂から試作品のカバーを手に入れて制作。見る角度によって色が変わるのだ。

❽ミリンダモデル

飲料水「ミリンダ」のロゴ入りGB。ラテンアメリカの懸賞でしか入手できない激レア。

GAME BOY ADVANCE Special インタビュー番外編

たなかひろかずさんのGBカラー専用ソフト登場

たなかひろかずさん

1957年京都生まれ。クリーチャーズ開発部長。任天堂時代に『MOTHER』やポケットカメラなどの開発を手がける。99年に独立し、ポケモンアニメの作曲などの活動を行っている。

陣内弘之さん

1961年生まれ。クリーチャーズ取締役。1992年、APEに入社後、『MOTHER』などの開発に関わり、1999年より現職に。たなかひろかずさんとは、『MOTHER』からのおつきあい。

今回、クリーチャーズにおじゃましたのは、あしゅらさんの話を聞くほかに、もうひとつの目的があった。現在、ポケモンアニメの作曲家として活躍中のたなかひろかずさんが、GBカラー専用ソフトを開発しているというのだ。GBアドバンス特集から脇道にそれてしまうが、任天堂時代にポケットカメラなどを手がけた「たなかさんのゲームが出る」と聞いて放っておくわけにはいかないだろう。というわけで、たなかさんとプロデューサーの陣内弘之さんの登場を待ちながら、あしゅらさんとの対話が続くのだ。

―― クリーチャーズとして、GBアドバンス用のソフトは作ってるんですか？

あしゅら　たなかひろかずのチームがやっています。あとは、ゲームキューブ用に、ハル研と協力してやってるのが1本で、オリジナルでも1本作っています。E3ではなんとか出展したいなと思ってるんですけどね。でも、わかんないですね、どうなるか。

―― そのうちの1本は『ニャースのパーティ』とか？

あしゅら　スペースワールドの新製品発表会のときに、『ニャースのパーティ』のデモをやったので、「たぶんクリーチャーズが何かを作ってるんだろうな」とは思われてるんでしょうね。

―― やはりポケモン関係で？

あしゅら　ええ。「あれの発展型で何かできないか」ということで、動き出したプロジェクトがあるんですけど、まだオフィシャルには話ができないんです。

―― GBアドバンスとゲームキューブの連携については？

あしゅら　まだ先の話ですね。でも、GBアドバンスの画面を手元で見ながら、テレビ画面では違うことが行われるといった、もっと戦略性の高い『ポケモンスタジアム』のようなものが出てくるといいんでしょうけど…。うぃーす！

（ここで、たなかひろかずさんと陣内弘之さんが登場）

あしゅら　来た来た来た、GBカラー最後の大物ソフトを引っさげて。

―― こんにちは！　たなかさん、ひさしぶりです。

たなか　どーも！

⬆あしゅらさんがディレクションした、ゲームキューブのデモソフト『ニャースのパーティ』。実際はどんなゲームになるのか？

赤外線ポートを使って遊ぶ『ちっちゃいエイリアン』登場！

たなか　これがウワサの『ちっちゃいエイリアン』です（笑）。

―― へえ、振動カードリッジなんですね。

たなか　このゲームに登場するエイリアンって、現実社会の光のなかにいてるんですよ。それをサーチモードにして捕まえるゲームなんですね（と言いながら、一緒に持ってきたライトスタンドにカートリッジを向ける）。

⬆スタンドにカートリッジを向けるたなかさん。エイリアンを捕まえると、かわいい音が鳴り、振動カートリッジもふるえるのだ

―― へえー、とてもいい感じですねえ（笑）。

たなか　で、捕まえたばっかりのエイリアンは真っ黒なんですよ。もともと、ちっちゃなバックストーリーがあって…、（ちょっと照れくさそうに）…宇宙はね、ダークマターという暗黒物質で満たされているらしいと。

あしゅら　だから、宇宙は黒く見えてるんです。

●シャープに聞いた● 液晶の基礎知識

Q 液晶のドットの仕組みを教えて！

A それを言うと1時間あっても足りません（笑）。なるべくカンタンに言うと、液晶の分子は、溝にそって、横に規則正しく並ぶ性質をもっています（図1）。

図1

そこで、細かな溝をつけたガラスで液晶をはさんで、90度ねじると、液晶の分子の列も、らせん階段のように90度ねじれるわけですね（図2）。

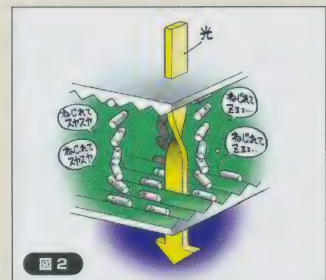
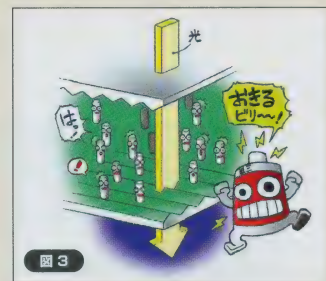
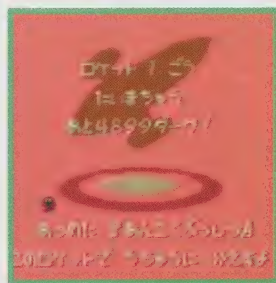
図2

すると、そこを通る光も90度ねじれて通過するようになります。ところが、液晶には、電圧をかけると、横になった分子が起立をする性質があるんです（図3）。それで、光はまっすぐ通過するようになります。

図3

そこで、重ねる角度によって、光が通ったり、通らなかったりする性質をもつ偏向フィルター（83ページ）をガラスの外側に置きます。すると、電圧をかけたりかけなかったりすることによって、偏向フィルターがシャッターのような役目を果たすようになるわけですね。

たなか　その宇宙をちっちゃいエイリアンが何も知らずに飛んでいるわけです。で、エイリアンにダークマターのススがついて、みんな真っ黒になって、逆に宇宙は白くなってしまうわけです。それだとまずいので、エイリアンを回収してあげて、試験管の上でスス払いをしてあげるわけです。で、ススを宇宙に戻してあげて、すべてを黒にすると、ふつうのゲームで言うところのゲームクリアになるんですね。

↑上のほうのピンセットでつまんでいるのが、ちっちゃいエイリアン。スス払いをするときもカートリッジが振動するようになっているぞ

あしゅら　つまり、宇宙の黒い成分がエイリアンにくっついてしまって、そいつらが地球に来ちゃってるんです。だから、黒い物質を宇宙に返してあげないと、真っ暗な宇宙に戻らないわけですね（笑）。

――　とても壮大なゲームですね（笑）。

↑試験管いっぱいになったススは、ロケットにのせて宇宙にもどしてあげよう！

たなか　あと、（あるゲーム画面を見せながら）捕まえたエイリアンをここで遊んであげると、レベルアップしていくんです。別に成長するわけじゃないんですけど、自分の持っているコスモというのがあがって、それでエイリアンが心を開いて遊んでくれるようになるんです。それに友達と通信交換もできるんですけど、それだと「また、集めるんだ」と思われるじゃないですか。実はそうじゃない、すごくおもしろい部分があるんですが、これはまだ秘密かな（笑）。

もれなくスペクトラムコミュニケーターがついてくる

――　たなかさんが任天堂をやめてちょうど2年になりますが、いつから、このゲームのアイデアがあったんですか？

たなか　本格的に考えたのは、こっち（クリーチャーズ）に来てからですね。エイリアンみたいなアイデアはポケットカメラを作ってるときからあったんやけどね。

――　たなかさんの役割は？

たなか　基本的には全体のディレクションを。絵柄をこんなのにしろとか…。

あしゅら　基本的なコンセプトは全部たなかひろかずさんですね。

たなか　ここでは豚を出そうとか、このエイリアンはこんな絵にしてとか…。

あしゅら　でも、絵のテイストと音の感じは「ポケットカメラ」の雰囲気が出ていますね。

↑写真を撮るだけでなく、ミニゲームも楽しめた、たなかさんの代表作の1つ、ポケットカメラ。『ちっちゃいエイリアン』でも、たなかひろかずワールドが楽しめそうです（写真はアメリカ版）

――　ホントにそうですよね。でも、GBカラー本体の赤外線ポートを使って、何かを捕まえようとする発想のゲームって、初めてのことですよね。

あしゅら　そうですね。

たなか　それをみんなが面白がってくれたらええんやけどね。（カートリッジを天井の蛍光灯に向けて）、ここは反応するけども、反応せえへんときもあるんですよ。

あしゅら　ガイガーカウンターみたいに（笑）。テレビのリモコンにしても、サムソン製だといいエイリアンが捕まえられるらしいとか（笑）。

――　それはおもしろいですね。

あしゅら　あいつの家のリモコンのほうがいいのが出るって（笑）。

たなか　確実にエイリアンが捕獲できるのは、テレビのリモコンや蛍光灯なんですね。あと、赤坂見附の地下鉄のホームには結構いたりとか（笑）。

――　家だけじゃなく、外にもエイリアンがうじゃうじゃいる場所があるんですね（笑）。

たなか　デパートのショーウィンドーとか、肉屋のケースとか。それに、エレベータのなかにもたまにいるんです。それで「こんなとこにもいたか」って感心したりするわけです（笑）。

――　一同爆笑

たなか　あと、ぜったいにいるのが冷蔵庫のなか。

――　へえ～。

項目	内容
タイトル	ちっちゃいエイリアン
発売元	クリーチャーズ
発売日	2月末予定
価格	未定
ジャンル	宇宙救済ゲーム
プレイ人数	1人用
備考	振動カートリッジ ポケットプリンタ対応 スペクトラムコミュニケーター同梱

◆ちっちゃいエイリアン収集のイメージ写真。こんな光景を見てもアブナイ人だと思わないように。本人は宇宙を救うために必死なんだから

たなか　あそこは確実にいてるよ。

――　エイリアンは寒いところが好きだったりして（笑）。

陣内　でも、たなかさんが若いスタッフをデパートに連れて行って、それでいろんな明かりに向けてゲームボーイをかざしているのって、絶対に変ですよね（笑）。で、「ここにはいませんねえ」なんて言ってる（笑）。

――　そうとう怖い光景（笑）。

陣内　かなりアブナイ人（笑）。

たなか　だから、唯一いい場所が喫茶店。それもトイレのなかね。

――　ほう。

たなか　トイレのなかの蛍光灯はひとりで落ち着いて…、こう（しゃがむ格好でエイリアンを捕る仕草をする）。

――　あははは（笑）。ひょっとしたら、これは社会現象になるかもしれませんね。

たなか　新幹線のなかの赤いランプとか、そこにもたぶんいるんですよ。そういう、いろんな場所で遊んでもらえるとうれしいですね。

陣内　それから、このソフトにはアタッチメントがあって、オレンジスケルトンの掃除機みたいな筒型の…。

たなか　よりたくさんエイリアンが捕れるみたいな（笑）。

◆スペクトラムコミュニケーターをGBカラーに装着したイメージ図（中檀画）。これさえあればエイリアンの収集能力は100倍にアップ？

あしゅら　「集塵機アダプター」という…。

陣内　それが、もれなくついてくるんです。

あしゅら　えーっと、収集捕獲補助装置…、でしたっけ（笑）。

たなか　正式名称は「スペクトラムコミュニケーター」に決まりました（笑）。

クリーチャーズが初めて発売するソフトに

――　たなかさんの仕事はポケモンアニメの作曲だけでなかったわけですね（笑）。

あしゅら　もともと、この人はゲームクリエイターなんですから。

たなか　作曲もゲーム作りも、基本的には似てるんですよ。ため込んで、出していくという。この企画のもともとは、モバイル構想のなかから生まれたアイデアなんですけど、その話はまた来月ということで（笑）。

――　わかりました。それで、たなかさんはクリーチャーズの…？

たなか　開発部長。ゲームボーイソフトを中心に作ってるんです。

あしゅら　すごいんですよ。ハル研風に言うと、開発本部というのがあるとすると、私が開発本部長なんです（笑）。（たなかさんを指して）こっちは開発部長（笑）。

――　それで、この『ちっちゃいエイリアン』は、クリーチャーズが初めて発売するソフトになるんですよね。

陣内　実は任天堂さんに売ってもらおうと思って作ってきたんですよ。それで、夏くらいからどんどん作りこんできたわけです。ところが、3月21日にGBアドバンスが出るでしょう。このソフトは赤外線ポートがないと遊べないので、任天堂的にはユーザーに混乱を招くだろうということで、ダメになったんですね。

あしゅら　ただ、「こんな変なゲームがGBアドバンスにほしいんや」という話もあったんですが、赤外線ポートのないGBアドバンスに仕様変更することは不可能なんです。

――　GBアドバンスでは唯一遊ぶことのできないGBカラー専用ソフトになるわけですね。

陣内　それでも、たなかさんにクリーチャーズに来ていただいて、最初の作品ということで、「何とか世に出したい」という石原社長の働きかけで、任天堂さんも「流通関係は紹介するから、クリーチャーズさんでひとつ頑張ってみはったら」と（笑）。そのようなことが年末に決まって、だから広報活動がバタバタしてるんです（笑）。

あしゅら　それに、任天堂としても出さなきゃいけないソフトもいっぱいあって、「クリーチャーズでプロモーションからやりなはれ」という部分もあるので、ここはみんなで腹をくくろうと。

陣内　急遽、次世代ホビーフェア（注）への出展も決まりました。それで、クリーチャーズとしては初めて、サードパーティとして任天堂と契約を結んだりしたんです。

あしゅら　メーカーコードももらってね。

陣内　流通や営業体制は任天堂さんにご協力をいただいて、宣伝広告についてはクリーチャーズが負担をするという、とても複雑な構造のソフトなんですよ。取扱説明書は、任天堂の開発一部さんで作ってもらって。ありがたいです。

たなか　ありがたいですよね。

あしゅら　任天堂の制作現場の方たちにはよくしていただいてますね。

たなか　みんな、応援をしてくれてるようですね。でも、このソフト、インパクトがあるでしょう？

――　すごくあります。まだまだ秘密の話も多いようですが、次号ではたっぷりお話が聞けるんですよね。

たなか　もちろんです。

あしゅら　クリーチャーズの浮沈をかけたソフトでございますので、よろしくお願いいたします。

●シャープに聞いた●

液晶の基礎知識

Q　カラー表示のしくみは？

A　すべての色は、R（レッド）G（グリーン）B（ブルー）の三原色で構成されますよね。この3色のカラーフィルターを、液晶のドットに上に重ねて、色を表現しているというわけです。カラーフィルターはできるだけ薄いほうがいいんですけど、機械で色を測定すると赤色なのに、人間の目というのは不思議なもので、オレンジ色に見えたりするんです。それで、ヒトの目にも赤く見えるようなフィルターを開発したりしてるんです。

Q　反射型TFT液晶の魅力は？

A　液晶には、一般的にバックライトが使われることが多いわけですが、有効に使える場所は室内で、太陽光は強敵なんです。それに、ディスプレイの表示装置のなかで消費電力がいちばん高いわけです。太陽光の下で、しかも乾電池を使って遊ぶ携帯ゲーム機にとって、バックライトは採用しづらいわけですね。そこで、太陽光をいったん液晶層のなかにとり入れて、それを反射させてカラーフィルターを通じて見るというやり方をとったんです。それが反射型の液晶で、太陽光の下でやるほどキレイに見えて、二重写りもせず、しかも人の目に優しいというメリットがあるんですね。

◆液晶のことはシャープのホームページに詳しくのっているぞ。もっと液晶のことを知りたい人は、チェックしてみよう！

http://www.sharp.co.jp/sc/library/lcd/index.htm

注）次世代ホビーフェア＝任天堂も出展するイベント。1月21日以降に開催される会場は、福岡ドーム（1月21日）、大阪ドーム（1月28日）、ナゴヤドーム（2月4日）の3カ所。

女3人が語る――
GAME BOY ADVANCE

3月21日の発売をひかえ、ますます期待の高まるGBアドバンス。この新ハードに対し、一般のユーザーはどのように感じているのだろうか？ そこで、64ドリームの女性読者3人に編集部に集まっていただいて、GBアドバンスについて、自由に語ってもらったのだ。

出席者

※イラストはすべて自画像です

小島彩和子さん
過去にゲームのソフト開発に関わったこともあるが、開発よりゲームを遊ぶほうが好き。年齢不詳

ちかさん
ほとんどすべてのマリオ関連のソフトを所有。キャメロット高橋兄弟の大ファン。年齢は謎

宝山りふあさん
トレードマークのキノコ帽子で、イベント会場に出没。任天堂ソフトに深い愛情をもつ。年齢はひみつ

やりたいソフトが出るまでは買わない

―― 早速ですが、GBアドバンスは買いますか？

小島 (すかさず)買います！

宝山 私は様子見ですね。やっぱりやりたいソフトが出ないと。

ちか 私もソフト次第ですね。

―― 小島さんが買う理由は？

小島 やりたいソフトが同時発売なんです。スペースワールドで実際に遊んでみて、ほしいと思ったんですね。

―― それは何？

小島 (ちょっと恥ずかしそうに)『くるくるくるりん』(笑)。「すごく地味なゲームだなあ」って思ってたんです。でも、スペースワールドで人がいちばん並んでなかったものだから、やってみると、これがおもしろかったんです(笑)。最初にやったら失敗して、次にやったらサーッとできて、横にいたお兄さんが「おーっ」って言ってくれて(笑)。ずっとやりたいと思ったけど時間切れ(笑)。

―― 『くるくるくるりん』って、もしかしたらGBアドバンスのキラーソフトかもしれないですね。GBのときの『テトリス』みたいな。

小島 そうかも。あと個人的な理由としては、GBカラーの液晶の上に傷をつけてしまったので、ちょうど買い換え時期なんですね(笑)。

宝山 私はゲームボーイを持っているんですけど、遊んでるソフトは『ポケモン』だけなんです。だから、GBアドバンスを買うにしても、『ポケモン』のような系統のゲームが出ないと。

ちか 最初は『マリオカートアドバンス』が出るから買おうかなと思ったんです。それで、スペースワールドで実際に触ったら、遊んだ感覚がSFC版そのままだったんですよ。SFC版って、ドリフトの感覚が横滑りするから嫌いなんです。N64だとスムーズにドリフトしてくれるのに。まあ、GBアドバンスにN64と同じものを求めたりはしないんですけどね。

⬆GBアドバンスのキラーソフトと言われてきた『マリオカートアドバンス』。同時発売はかなわなかったが、夏までには出るでしょう

小島 でも、『マリオカートアドバンス』って、対戦するときに画面分割されないのがエキサイティングでいいですよね。

宝山 そうですよね。『ゴールデンアイ』で4人対戦をやってても見えないことがあるから(笑)。あと、相手の画面が絶対に見えないので、麻雀とかのソフトが出るといいですね。

小島 それにしても、スペースワールドで発表されたタイトルの多さを見て、「へえ、こんなに隠してたのかあ」、「ユーザーを欺いてたんだなあ」とか思いましたね(笑)。

宝山 私は、サブタイトルがついてるので安心しました。N64で『ファイアーエムブレム』とか、タイトルが上がってたけど、結局は出なかったし。

―― 今回はちゃんと『暗闇の巫女』ってついてますからね。

宝山 それにしても、『馬穴大作戦』って「ばけつ」って読むんですね。

小島 いやあ、そういうのだけはヤメてほしい。ばけつと聞いて字が思い浮かぶのも、ビジュアル的にもなんかヤですね(笑)。

―― ソフト関係で、他に楽しみなことはありますか？

宝山 マリオとルイージで、通信ケーブルでつないで同時に遊べたら楽しいでしょうね。『カービィデラックス』でも2人で同時にできたけど、1人が先に行っちゃうと後ろが画面から消えちゃう。それがGBアドバンスではクリアされるといいと思います。あと、シミュレーションでも、みんなでデータを持ち寄って対戦ができたらおもしろいと思うんですけど。

小島 自分だけのユニットを作ってね。

宝山 友達が『オウガ』が好きなんで、そういうのも期待しているんです。

―― 高橋兄弟ファンのちかさんが期待するのは、やっぱり『黄金の太陽』？

ちか 「はい」と言えばいいんでしょうけど、私、RPGをやらないんです(笑)。『マリオテニスGB』とかで、高橋秀五さんが「スポーツRPG」と言ってたじゃないですか。あのような感じのものはいいんですけど、殴りあったり武器を持って斬ったりするのが嫌いで…。

小島 私は剣で斬ったり、踏みつけたりするのは大好きなんだけどな(笑)。

シャンパンゴールドのGBアドバンスが欲しい！

―― GBアドバンスは、バイオレット、ホワイト、ミルキーブルーの3色が発売されますけど…。

宝山 スペースワールドのときとずいぶん変わりましたね。

小島 色のバランスがとてもいいですね。前はクリアパープルにオレンジのボタンがついていて、とても悪趣味だったのが…(笑)。ホワイトは初代のゲームボーイを彷彿させますね。

ちか 私が買うんだったら、ミルキーブルーかな。

小島 私はホワイト。

宝山 うん、ホワイト。

―― 「どーしてこの色がないの？」という意見はないですか？

宝山 統一感ということでは、3色でいいと思いますね。でも、スペースワールドのときは青とシルバーのがあったじゃないですか。みんなで「それがいい」って言ってたんです。『スターフォックス64』のアーウィンみたいだったし(笑)。

小島 私としては、シャンパンゴールドのような色がほしいんですけどね。でも、今回の色は子どもが持つにはちょっと渋いですね。

宝山 小学生がバイオレットなんかを持ってると…(笑)。

小島 ずいぶん渋いお子さんだなあって(笑)。

―― でも、子どもにとって、GBアドバンスってどうなんでしょう。最近GBカラーを買ったばかりの人もいるでしょうし、親の立場からすると、携帯ゲ

◆3色そろったGBアドバンス。上からミルキーブルー、ホワイト、バイオレット。発売日に好きな色がゲットできるといいね

ーム機を2台も3台もいらない…。

小島　親からすると同じように見えますからね(笑)。

宝山　ウチの親は、いまだにN64をファミコンって呼びますからね(笑)。

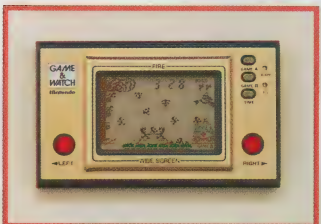
——　ウチも親から「ファミコンで飯を食ってる」って言われる(笑)。

宝山　親からすると、プレステもファミコンなんですよね(笑)。

——　GBアドバンスのデザインに関してはどうですか?

小島　ヨコ型になったことで、手のなかでゲームをやっているという感覚が戻ってきたんですよ。ゲーム&ウォッチみたいに。男の人には小さいかもしれないですけど、ホールド感もすごくいいんですね。テレビゲームだと、手の意識っていうのが薄くなるんですけど、この場合、手が見えてるし。

宝山　ただ、ヨコ型の携帯ゲーム機って、小学生なんかにすると、ワンダースワンのイメージが先にくるじゃないですか。だから、かぶっちゃわないかなと心配したんですけど…。でも、ゲーム&ウォッチって言われて、なるほどと思いましたね。

小島　ごめんね、古くて(笑)。でも、私の友達で、ゲームはあまりやらないし、ハードウェアコレクターでもないのに、「このカタチが好き」って、いろんなものを買う人がいるんです。それで、その人がゲームキューブを見たとき、「デザインがかわいくない」と言うから、「デザインでゲームをするのっ!?」ってきつく言ったんですね(笑)。その人はワンダースワンが出たとき「カタチがいいので買った」って言ってて、もしかしたら女の人にはカタチから入る人って、結構多いかもしれないですね。

◆横型ゲーム機の元祖といえばゲーム&ウォッチ。言うなれば、GBアドバンスは先祖がえりをはたしたとも言えるだろう

——　GBアドバンスはどうでしょう?

小島　色展開とかはいいかなと思ったりしますね。持ち物として持っていたい、大人が持っていてもファッショナブルな感じがしますね。

通信ゲームは遊んだ後で請求されるのがイヤ

——　周辺機器で「こんなのが欲しい」というのはありますか?

小島　プリンター。ポケットプリンターが楽しかったから。

宝山　カメラとセットで(笑)。私、いまでもポケットカメラを持ち歩いているんです。

——　プリンターはモノクロでもいいですか?

小島　やっぱりカラー。でも、高価になるんでしょうね。

宝山　いま、ケータイにもカメラがついてるのがありますけど、あれにハマってる子も多いですからね。だから、ローソンなんかでカラープリントしてくれるといいんですけどね。

小島　でも、プリントサービスは恥ずかしくて行けなかったですね。『ポケモンスナップ』のときだけど(笑)。

——　あと、モバイルアダプタGBも発売されますよね。

小島　あれは、課金制度がちょっとわかりにくいですよね。みんな、ゲーム機とソフトを買って、そこまではお金を出すけど、ゲームで遊んだ分もさらにお金がかかるとなると、払う気がなくなると思うんです。数百円単位のサービスでも「チリも積もれば」なので、気になりますね。

宝山　ランドネットでもすごい金額を遣った人もいましたからね。

小島　通話料でパソコンを買えばよかったのにって思えるくらいにね(笑)。

宝山　プリペイド方式であれば、子どもも遊べると思うんですけど。

小島　先にお金を払っておけばね。こんな言い方、よくないかもしれないけど、ゲームって「元をとっちゃえ」って遊び方をする人も多いですよね。というか、私がそうなんですけど(笑)。だから、通信でもプリペイドだったらいいんですけど、遊んだ分が後から請求されるのってヤだなあ。

宝山　ゲームキューブは「ゲーム1本で行く」という話じゃないですか。でも、GBアドバンスのほうは、携帯につながったりとか、ゲームとは違った新しい方向に行こうとしているんじゃないかと気になるんですね。

小島　それに「ケーブルに接続して」というのも面倒くさいよね。携帯でメールを送るのも、そのままできるからいいのであって。

——　たぶん任天堂は、そんなこともエンターテインメントにしてしまうんでしょうね。たとえば、ポケットカメラにゲームが入っていたように。

宝山　そうですね。『マリオアーティスト』みたいに。

——　メールを送るにしても、ゲームをクリアしないと送れないとか(笑)。

小島　それで一生送れなかったりしたら困るなあ(笑)。

ギャラリーがいてこそ楽しいのがゲーム

——　新しくついたLRボタンについてはどうですか?

ちか　もうちょっと斜め下にあってもよかったかなあって。スペースワールドで遊んでいて、手が疲れちゃったんですね。

宝山　また、小さな子の指が届かないとか、そんな話になったりして(笑)。

——　今度は大丈夫でしょう。

小島　女だけの対談なので、言わせていただくと、任天堂のハードはいいんです。でも、他社のゲーム機のコントローラは男が男のために設計したとしか思えないようなものが多すぎます。

——　デカイから?

小島　デカイというより、人差し指と親指の付け根に当たって痛くなったり、変な持ち方になるので親指が疲れちゃったりとか…。はっきり言って、ゲーマーの私にとって、左手の親指は命ですから(笑)。だから、いくらゲームがよくできていても、コントローラのホールド感でダメということはありますね。

——　ところで、ゲームの楽しさって何でしょうね?

宝山　ゲームって、ギャラリーがいるのがおもしろいと思うんです。だから、GBアドバンスに期待するのは、手元で遊びながら、ゲームキューブにつながって、ギャラリーはテレビに映っているのを観ていると、みんなで楽しめるかなと思うんですね。

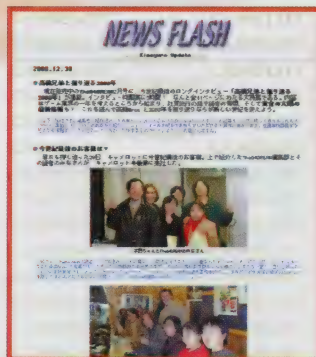
——　いいこと言うねえ。

宝山　ありがとうございます。『マリオテニス64』なんかは、後ろから観ているだけで楽しいですしね。

——　バーチャルボーイが失敗したのは、ギャラリーが存在しえなかったからでしょうね。どんなにすごい技を出しても、人に威張れない(笑)。

小島　スコアだったら後から見せられるんですけど、やっぱりその瞬間を見せたいですからね。

宝山　スペースワールドでバーチャルボーイを持って歩くと、目立っていいかも(笑)。2001年はスーパースコープを持っていこうかななんて(笑)。

——　ほどほどにね(笑)。

◆座談会のあと、キャメロット御用達のジンギスカン屋へ行ったのだ。そのときの写真がキャメロットのホームページに紹介されているぞ

ハミダシ質問箱

モバイルシステムGBを電話線につなぐことはできないの？（山形県・ドン・ドルフィンさん）

もちろんできません。モデムが必要になりますし、システム的に不可能なんですね（広報）

★★★

みなさんお元気ですか〜？ 寒さがまだまだ続くけど、風邪をひかないでがんばりましょうね。で、2001年最初の「質問箱」は、やはり発売迫るゲームボーイアドバンスの質問でいっぱいです。逆に、N64関係の質問が減ってきて寂しく思ったりしますが…。それではさっそく任天堂の広報さんに聞いてみましょう。

こんげつのナビゲーター

サオヘン

左尾昭典（さおあきのり）。64ドリーム編集長。1957年福岡県生まれ。いまいちばん楽しみなのが、たなかひろかずさんの「ちっちゃいエイリアン」（特集を読んでね）。懐かしい任天堂の匂いがするソフトだよ。

質問箱の読み方　読者からの質問を、編集部サオヘンが代表して任天堂関係者に聞く、このコーナー。回答は複数の方にお願いしています。

任天堂キャラクターずかん 6

CHARACTER DATA FILE — No.6

ピーチ姫

英名／PRINCESS TOADSTOOL

マリオ、ドンキーとともに最も古い任天堂キャラの1人。デビュー作は『ドンキーコング』（アーケード版/1981年）。名前の由来を手塚卓志さんに聞いたところ「桃でかわいらしいでしょ」というお答えでした。ちなみに、英名のTOADSTOOLはキノコの意味（それも毒キノコ）。つまり外国ではキノコ姫なんですね。

こんげつのワンショット

知ってる人も多いと思うけど、エースコックから発売中のカップラーメン「六四」。N64ユーザーなら1度は口にしないといけない。お味のほうは…？

Question 1　N64&ゲームボーイソフト

2001年最初の目玉ソフトは何ですか？

熊本県・うさぎずきんさん

N64ではやっぱりミッキーでしょ。

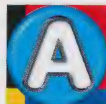
1月21日発売の『ミッキーのレーシングチャレンジUSA』が目玉でしょう。『バンジョー』を作ったレア社の作品ですから、おもしろさは保証付きです！ N64らしいレースゲームになっていて、ミッキーとその仲間たちが、さらわれたプルートを助けるためにアメリカ大陸を横断します。大ヒットした『マリオカート64』の感覚に近いゲームになっていますが、ミッキーならではの楽しいウェポンやアイテムが数多く用意されていますので、家族やお友達とワイワイ盛りあがること間違いなしです。ぜひ、多くの人に遊んでほしいですね。（広報）

同じ1月21日に発売される、GBカラー専用の『ドンキーコング2001』も、レア社が作った作品です。そのレア社、ディズニーソフトをもう1本作っている模様。というのも、1999年のE3直前に、任天堂はディズニーインタラクティブ社と提携し、「新ハード（ゲームキューブ）用に『ミッキー・アドベンチャー』を出す」と発表しているのだ。もしかすると、今年のE3で明らかになるかもかもね。

ソフトじゃないけど、モバイルアダプタGBも2001年前半の目玉商品のひとつ。でも、どこのお店でも買える商品ではないので、ご注意を（詳しくは毎月新聞を読んでね）

Question 2 ヒットしたニンテンドーソフト

2000年の年末商戦はいかがでしたか？

山梨県・宮本茂子さん

とてもよかったですよね。

一昨年もそうでしたけど、「年末商戦は任天堂のゲーム一色になる」と言われることが多かったんです。ちょっと手前味噌になりますが、「やっぱりそうだったな」と感じましたね（笑）。目立ってよかったのは、『ポケモンクリスタル』でしょう。それに、『マリオパーティ3』も非常にいい感じです。まだ正確な数は把握していませんが、ミリオンを達成した『2』よりも勢いがよくなっている感じがしますね。だから、今年の年末も『マリオパーティ4』が出るんじゃないかって、気の早いことを考えたりしますね（笑）。あと、『ポケモンスタジアム金銀』については、まず『ポケモンクリスタル』を遊んでいただいてからという流れを考えてましたので、その通り、緩やかに売れているという感じですね。（広報）

☞ コナミの『遊戯王』もめちゃくちゃ売れていたようだけど、これもゲームボーイソフトなので、20世紀最後の年末商戦は任天堂陣営の勝ちといった感じでしょうか。

いまや、お正月の風物詩になりつつある『マリオパーティ』シリーズ。『4』が出るとしたらゲームキューブかな？

Question 3 ゲームのかみさま

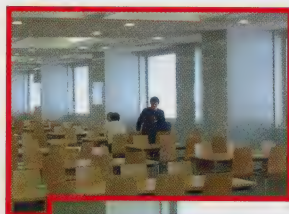
宮本さんはお元気ですか？

愛知県・マリオ子さん

もちろん元気ですよ～！

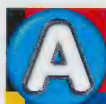
昨年、ソフト開発の担当役員になったので、お客さんとの打ち合わせが増えているようですね。それに、今年はGBアドバンスとゲームキューブという2大ハードが発売される年ですから、担当ソフトのチェックなどで忙しくしているようです。宮本の新しいゲームに期待する方も多いでしょうし、本人もとても張り切っているようですね。（広報）

☞ 実はこの質問箱の取材の前に、広報さんの特別のはからいで社員食堂を見せてもらったのだ（118ページのGBAを見てね）。ランチタイムが過ぎていたので、任天堂の人は誰もいないはずの時間帯だったんだけど、遠くのテーブルに打ち合わせする宮本さんの姿を発見。思わず手をふって、64ドリームが来ていることをアピール。下で紹介している写真を撮ることに成功したのだ。

400人も収容できる、ひろ～い社員食堂。そのなかで立っているのが宮本さんです。なんか重要な打ち合わせをしていたみたい

社員食堂に隣接するカフェテリアで写真撮影（宮本さんが指をさしてる方角に、旧社屋が見えるのだ）。宮本さんはとってもお元気そうでしたよ

Question 4 ゲームボーイアドバンス

GBアドバンスのボディカラーは何色ですか？

東京都・任天堂命さん

3色になりました。

バイオレット、ホワイト、ミルキーブルーの3色ですね。前に「5～6色同時に出るんじゃないでしょうか」みたいなことをお話しましたが、生産と流通の効率化を求めて、3色にしたというわけです。3月21日に100万台を出荷するとはいえ、やっぱり人気商品の次世代機ですから、あまりに色数が多いと、流通が混乱する恐れがあるんですね。（広報）

☞ 色にこだわりを持ってる人って多いですよね。「緑じゃなきゃイヤだぁ」とか、「前の銀色のほうがよかった」とか、いろんな意見が編集部に寄せられそう。でも、「どの色でもいいから、とりあえず発売日にほしい」と考える人も多いんじゃないでしょうか。というのも、液晶がキレイなのはどれも同じだし、同時発売ソフトもたくさんあるし。それほど、GBアドバンスは魅力的な商品ということだね。

上から、バイオレット、ホワイト、ミルキーブルー。キミはどの色を買う？

Question 5 ゲームボーイアドバンス

GBアドバンスの発売は延期になりませんよね。

長野県・ぽてぢう～さん

ならないです（キッパリ）。

でも、どうしてそのような質問が寄せられるんでしょうね～（笑）。広報の立場で言うと、開発現場の声を信用するしかないんですね…。というか、現場を信じてるんです。それに、多くの関係者が3月21日の発売日に向けて動き出していますので、もう発売延期になることはないでしょうね。（広報）

☞ 地震とか、大洪水とか、戦争とか、あるいはそれに似たことが起こらないかぎり、GBアドバンスの発売は動かないでしょう。でも、ユーザーの立場からすると、CMなどで「3月21日発売！」って言ってくれないと、安心できないところがあるんですよね。

ハミダシ質問箱

GBアドバンスもポケットプリンタに対応してますか？（愛知県・ドキドキさん）

もちろん対応しています。ソフトがポケットプリンタに対応していればOKですね（広報）

ハミダシ質問箱
PS2ではDVD、じゃあゲームキューブのウリは何ですか？（滋賀県・松村真由美さん）
ゲームに決まっているじゃないですか。それも新しい遊び方のできるゲームです（広報）

Question 6 ゲームボーイアドバンス

GBアドバンスを初年度に2400万台出すって本当？

岐阜県・スマイルかよちゃん

それが生産可能な数字なんです。

現在、GBカラーは月に250万台生産しています。しかし、液晶の生産ペースをGBカラーからGBアドバンスに置き換えると、170万台くらいに下がるんです。というのも、液晶の面積比が1.5倍と大きくなりますからね。でも、シャープさんのほうで、液晶の増産体制を整えつつあるという話ですので、6月頃から月産200万台が可能になるんです。その結果、発売から1年間に2400万台出すことも可能というわけです。2400万台という数字は、日本国内だけに向けたものでなく、海外での販売分も含んでいます。アメリカやヨーロッパでは7月に発売することになっているんですね。(広報)

1年間に2400万台ってカンタンに言うけど、スゴイ数字ですよね。全世界同じ価格だと想定して、1台9800円だから、売り上げはいくらになるかと言うと…（電卓で計算）。なんとぉ〜！ 2352億円！ おもちゃとは呼べないスゴイ金額。脱帽です。

いろんな人に話を聞いてみると、いちばん人気が高いのはホワイト。でも、汚れやすいってことはないんでしょうか

Question 7 ゲームボーイアドバンス

ずばり、GBアドバンスの同時発売ソフトは？

栃木県・中たるまむるさん

任天堂からは4本出ます。

『マリオアドバンス』『くるくるくるりん』『ナポレオン』、そして『F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE』の4本です。ジャンル的にアクションあり、パズルあり、シミュレーションにレースありとバランスのとれたラインナップになったと思います。だから、この4作のなかで「どれがオススメ」というよりは、ユーザーのみなさんのお好みで選んでいただければと思いますね。あと『マリオカートアドバンス』の発売日が未定になりましたが、みなさんが期待しているソフトなので、できるだけ早い時期に出したいと考えています。(広報)

任天堂の4本のなかで、大化けする可能性を秘めているのが『くるくるくるりん』。13年前にゲームボーイの普及に大きく貢献したのが、同じパズルゲームの『テトリス』だったことを考えると、期待大。パズルゲームって、いつ遊んでも楽しいしね。

「くるくるくるりん」では、かわいいイメージイラストを制作しているという話だったけど、今月は発表されず。次号に期待しましょう

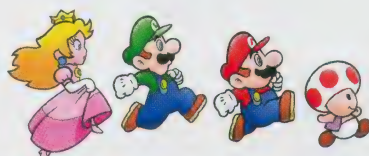
Question 8 ゲームボーイアドバンス

GBアドバンスでマリオのアクションゲームは出ないの？

埼玉県・マコパンチさん

『マリオアドバンス』が出ますね。

このソフト、まだ仮称ですが、別に隠していたわけでは…、やっぱり隠してたかな(笑)。スペースワールドでの発表以降は、N64やGBカラー専用ソフトがまだまだ残っていましたので、従来のソフトに広報的な力を注いでいたわけです。ですから、公表のタイミングを失っていたというわけですね。やっぱり、新ハードが発売されるときって、マリオのタイトルは不可欠でしょう。いろんなキャラが増えてきたとはいえ、任天堂のカンバンはマリオですからね。『マリオアドバンス』は、ファミコン版『スーパーマリオUSA』をベースに作ったゲームですが、GBアドバンスならではのグラフィック…、大きくなったり、回転したりなどの新しい表現ができています。し、それに4人対戦など、新しい要素も盛り込まれています。なので、パワーアップした部分を楽しみにしていただきたいと思います。(広報)

『マリオアドバンス』の素になった『スーパーマリオUSA』は、1993年に発売された『スーパーマリオコレクション』(SFC)のなかに入っているので、プレイした人も多いはず。そんな人も、SFC版とアドバンス版の違いを見つけたりして楽めるのでは？

突如発表になった「マリオアドバンス」。やっぱりマリオたちがいないと、新ハードの幕は開かないのだ

Question 9 コマーシャル

GBアドバンスのCMはどんなのですか？

島根県・ピーチ姫のストーカーさん

まだ決まっていません。

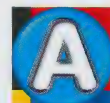
現在、広告代理店さんとCMの内容をつめているところですね。だから、具体的にこんなCMになりますという話はできないんですけど、いわゆるハードのイメージCM…、つまりGBアドバンスだけのCMをうつ予定はありません。やっぱり昔から「ソフトありき」というのがありますから、同時発売の4タイトルのおもしろさを十分伝えられるような内容のCMを作っていきたいと思っています。もちろんVI（ビジュアル・アイデンティティ）はCMのアタマかお尻につける予定です。GBアドバンス関連のCMが見られるのは、2月中旬頃からでしょうね。(広報)

VIというのは、CMの最初にロゴマークと一緒に「ロクヨン」とか「ゲームボーイカラー」という声が流れる、アレのこと。GBアドバンスではいったいどんな感じになるのか、いまから楽しみ。

N64のVI。他のことをやっていても、テレビから「ロクヨン」という声が聞こえてくると、思わず注目しちゃいます

Question 10 コマーシャル

GBアドバンスのCMは大量に流すんですか？

秋田県・犬山ねこさん

もちろん新製品ですからね。

当然、CMの量が多くなるのは予測されます

けど、発売日に出せるのは100万台と限られた数なので、それを大幅に越えた注文数がきた場合、CMを自粛しないとも限らないですね。まあ、そのような事態になるというのは、任天堂としてはうれしい話ではあるんですが…（笑）。（広報）

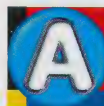
CMを自粛した例としては、1998年の『ピカチュウげんきでちゅう』がありました。12月に発売したものの、あまりの人気のすさまじさに、すぐ売り切れに。それで、追加で出荷しようにも、VRSという特殊なマイクを同梱していたので、製造がスムーズにいかなかったわけです。再び商品がお店に並びはじめたのは、翌年の2月に入ってからのことで、それまでの間、『ピカチュウげんきでちゅう』のCM（4種類）は一切放送されなかったんですね。

任天堂のCMが見られる番組

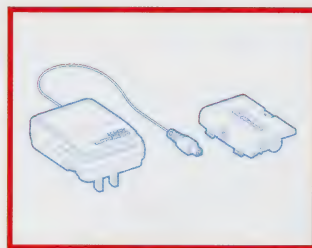
番組	放送局	曜日	時間帯
こちら葛飾区亀有公園前派出所	フジテレビ系	日	19：00～19：30
世界まる見え！テレビ特捜部	日本テレビ系	月	20：00～20：54
学校へ行こう！	東京放送系	火	19：54～20：54
ゲームWave	テレビ東京系	水	25：15～25：45
マリオスクール	テレビ東京系	木	18：30～19：00
ポケットモンスター	テレビ東京系	木	19：00～19：30
とっとこハム太郎	テレビ東京系	金	18：30～19：00
オフレコ！	東京放送系	土	20：00～20：54
おはスタ	テレビ東京系	月～金	7：05～7：25

Question 11 ゲームボーイアドバンス

GBアドバンスにACアダプタはつけられますか？

兵庫県・すっきさん

専用のACアダプタが発売されます。

ACアダプタについては、これまで未発表でしたが、1500円で同時発売することになりました。ただ、GBアドバンスにはACアダプタ用の端子がついていませんので、接続はちょっと特殊で、電池を入れるところに専用パックをはめ込んで使うことになります。なので、従来のACアダプタは使えないようになっているんですね。（広報）

従来のACアダプタが使えないのは、電圧が変わるからだそう。なので、「また新しいACアダプタを売って、任天堂は儲けようとしている」なんて誤解しないようにね。

これが専用の「ACアダプタセット」。右側のパーツを電池カバーの代わりに取りつけるようになっているのだ

Question 12 ゲームボーイアドバンス

GBアドバンスを横にしたのはなぜ？

三重県・64KINGさん

画面のサイズが大きくなったからです。

とくにヨコ幅はGBカラーの液晶より、18ミリもワイドになっているんです。その液晶を使ってタテ型のゲーム機にすると、どうしても本体のサイズが大きくなってしまいますよね。携帯ゲーム機はポケットに入るサイズが基本ですので、それでヨコ型にしたというわけですね。（広報）

GBアドバンスの液晶はワイドになっただけでなく、同時に32000色も表現できるようになるのだ。画面が見やすいうえに、とてもキレイ。GBアドバンスに慣れてしまうと、GBカラーには戻れそうにありません。

Question 13 コマーシャル

マリナーズの佐々木投手が任天堂のCMに出ることは？

千葉県・7daysさん

すでに見た人も多いと思いますが…。

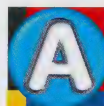
「モバイルシステムGB」のCMに登場していますよね。佐々木投手を起用することになったのは、新しい世界にチャレンジしている彼の姿が、1月27日に発売する「モバイルアダプタGB」のイメージにピッタリだったからです。モバイルアダプタGBというのは、これまでなかった新しい商品ですよね。それで、「子どもたちにも新しいゲームの世界にチャレンジさせたい」というキャッチコピーにしたわけです。それに、お父さんやお母さん世代の人たちにも関心を持ってもらおうと、佐々木投手のサインボールを500人にプレゼントすることにしたんです。（広報）

「モバイルアダプタGB」のCMには、ポケモンおじさんこと綿引勝彦さんが登場すると思っていたのだけど、見事に裏切られました。あと、同じマリナーズのイチローの存在も気になるけど、シーズンが終わるまでは、CMどころではないでしょうね。

佐々木投手のCMは、国内で撮影されたのだ。サインボールの申し込み方法は毎月新聞を読んでね

Question 14 ニンテンドウ64

N64ソフトの重さが違うのはなぜ？

神奈川県・平塚陽一郎さん

中身が違うからです。

たとえばバッテリーバックアップのカセットだと電池が中に入っていますし、容量によって使われているチップの数も変わってくるわけですね。ただ、テクノロジーの進歩によって、容量が大きくてもどんどん軽くなっている傾向にはありますね。（広報）

256Mの『時のオカリナ』が出てきたときは、ズッシリした感じが印象的でした。手のひらに載せて重さを感じながら、「さすがに中身がつまってるなあ」と感動したものです。ところがゲームキューブになってしまうと、8インチの光ディスクになるため、重量でソフトの中身を感じることはできなくなってしまうんですね。なんか寂しいなあ。

とっても重い『時のオカリナ』のカセット。宮本さんのサインが入っているので、よけいに重く感じられます

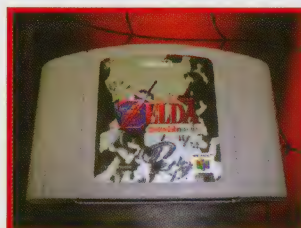
ハミダシ質問箱

『スーパーマリオブラザーズDX』のパッケージ版は出ないの？（岡山県・K・Mさん）

その予定はないですね。なので、ローソンに行って、書き換えていただくしかないでしょうね（広報）

ハミダシ質問箱

『マリオカートアドバンス』はどこで作っているんですか？（福岡県・吉沢パワーさん）

任天堂と、『マリオストーリー』を作ったインテリジェントシステムズと共同で作っています（広報）

Question 15 せんでんこうこく

任天堂の広告費が日本有数って本当？

茨城県・プッシグラフさん

どうなんでしょう？

他社と比較したことがないのでわかりませんが、99年4月から翌年の3月まで、つまり99年度の年間の宣伝広告費は83億円でした。この金額には、ゲームショップなどに置く、チラシやのぼりの費用も含まれているのですが、多くを占めているのは、やはりテレビCMにかかるお金ですね。また、連結ベース…、つまり全世界で任天堂が販売促進に遣った費用は447億円でした。この費用も、2000年度には550億円と、およそ2割もアップする予定になっています。モバイルシステムGBやGBアドバンスなど、今年前半の新製品の投入にかかる費用が増えているということなんですね。（広報）

広告代理店の人に聞いたところ、99年度の全企業の広告費は5兆6000億円。任天堂はそのなかで、広告費をもっとも多く使う企業のうちの1社ということです。ただし、上には上があるもので、自動車メーカーのトヨタはなんと1000億円を超える広告費を使っているんだとか。ちなみにSCEは任天堂の約半分だそうです。

Question 16 ニンテンドウ64

N64のコントローラでいちばん売れた色は？

石川県・hitomiさん

ブルーですね。

N64と同時に発売されたコントローラブロスは6色ありましたよね。それ以降も、黒とグレーのツートンカラーとか、クリア系なども発売されましたけど、後から出たものはそれなりの数しか出てないですね。やっぱり、最初に発売された6色が数的には多いわけですが、そのなかで多く売れたのがブルーで、続いてレッドなんですね。その他のカラーはほとんど同じような数しか出ていませんね。（広報）

4年以上も昔に同じ質問をしたことがあります（96年11月号）。そのときの1位は今回と同じブルー。でも2位以下はというと、ブラック、グリーンと続き、レッドは4位だったのだ（ちなみに5位がイエローで、6位がグレー）。レッドが女の子の色と決めつけるわけじゃないんだけど、その調査以降、女性のN64ユーザーが増えたのかもね。

2種類のコントローラを組み合わせて、オリジナルのコントローラを作ったこともありました。ゲームキューブでも似たようなことができるといいな

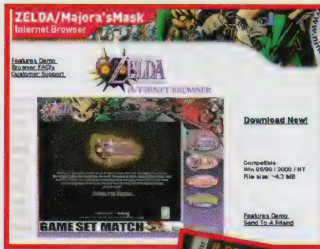
Question 17 ゼルダの伝説 ムジュラの仮面

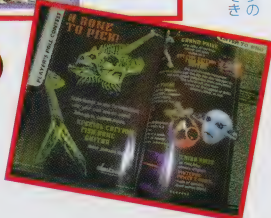
アメリカでの『ムジュラ』の売れ行きは？

大阪府・まままさん

とってもいいですよ～。

こういう言い方はどうかと思いますけど、日本とは比べものにならないくらいいいんです。アメリカではクリスマスシーズンに向けて、10月26日に発売されたのですが、すぐにミリオンを達成しましたので、絶好調と言っていいでしょうね。（広報）

アメリカの『ムジュラ』が絶好調だからというわけではないんだろうけど、『ムジュラ』のブラウザー（HPを見るためのソフト）が無料でダウンロードできるのだ（下の写真）。ただし、ウィンドウズユーザーしか使えないのでご注意を（アドレスはwww.zelda.com）。

『ムジュラ』の他にもポケモンのブラウザーもダウンロードできます

アメリカのニンテンドウパワー誌では、ゾーラギターのプレゼントを実施しているのだ（ジャクソン社製の本物のギター）。当たるのは1人だけ。うらやましいな

Question 18 ゼルダの伝説 ふしぎの木の実

GB版『ゼルダ』の2月発売は大丈夫ですか？

神奈川県・いかりのあきちゃん

今度は大丈夫でしょう。

なんとか2月下旬の発売を目指して頑張ってます。そろそろCMを検討する時期なんですが、『ゼルダ』というソフトは、同じ『ゼルダ』でありながらも、新しいシステムを取り入れることが多いですよね。だから、CMの中身には悩ませられますねぇ。今度の『ふしぎの木の実』もリンクシステムというのがあるでしょ。それをCMでどこまで紹介したものか…、結構大変なんです。

それに、2本を同時に出す予定ですけど、そう言うと『ポケモン』みたいなイメージでとらえる人もいるんじゃないかと思うんですね。でも、何度もお話しているように、この2作はまったく内容が違うわけです。1本だけ遊んでもおもしろいソフトなんです。それで1本を最後まで遊ぶと、リンクシステムで2本目のソフトにパスワードを持っていくことができるようになるわけです。で、2本目を遊んでいると、途中で1本目に戻って、アイテムをゲットするイベントが出てきたりするんですね。だから、ストーリーは別なんですけど、何らかのカタチでつながっているソフトというものなんです。（広報）

『ふしぎの木の実』は1本を終わらせるのに2～30時間くらい、人によっては4～50時間かかることもあるようです。なので、1本遊んで、まだまだ冒険を続けたいという人にとっては、たまらないソフトになるでしょうね。

Question 19 ゲームボーイカラーソフト

『ポケモンクリスタル』がカラー専用になったのは？

愛知県・もけしさん

新しい機能を追加したからです。

『ポケモンクリスタル』では、ポケモンのアニメーションが増えたり、モバイルシステムGBにも対応させていますよね。つまり、GBカラ

ーの能力を最大限に生かしながら作られたソフトなんです。それで、従来のゲームボーイではプレイできない、GBカラー専用ソフトになったというわけですね。(広報)

あと、モバイルシステムGBがモノクロのゲームボーイに対応していないことも、GBカラー専用ソフトになった理由のひとつなんでしょうね。

Question 20 ニンテンドーのスーパースター

マリオが35歳って本当ですか?

栃木県・アヤコさん

英語の教科書に出ているようですね。

教科書を作っている出版社から、「マリオを題材に使いたい」という依頼をいただいて、任天堂が協力したというわけです。でも、35歳というのはどうなんでしょう。前にもお話ししましたが、マリオはどんなゲームでも活躍できるように、キャラクター設定を作っていないんです。なので、年齢も身長も明らかではないんですね。唯一わかっているのは、イタリア系アメリカ人ということぐらいでしょうか。(広報)

教科書というのは、東京書籍の「NEW HORIZON」。中学1年用です。マリオが登場しているところの一部を、日本語に訳してみましょう(話は、登場の4人がテレビゲームを始めるところからはじまります)。

サラ「彼(マリオ)は、アメリカでとても人気者なの」

ユミ「ええっ、本当?」

パウロ「マリオは若くはないけど、とってもかわいいよね」

ユミ「ケン、彼って何歳なの?」

ケン「知らないなあ。たぶん35歳くらいかな」

…ということは、つまり、「マリオが35歳」というのは、ケンの憶測にすぎないわけ。

ヨッシーに乗ったマリオのイラストが使われているのだ。教科書の登場人物たちは『スーパーマリオワールド』(SFC・1990年)で遊んでいるんですね

Question 21 ニンテンドーのクラブ

任天堂に卓球部があるというのは本当?

山梨県・ずっと2人で…さん

卓球部はありませんよ。

正式にクラブとして認められているのは、野球、バトミントン、テニス、吹奏楽、スキー、茶道、バスケット部の7つですね。これは本社に限った話で、支社や支店には別のクラブもあるようです。野球部は2チームあって、「任天堂野球部」と「任天堂マリオズ」という名称ですね。あと、吹奏楽部のほうは、クリスマスに新社屋でコンサートをひらいたりしていましたね。(広報)

資料を見ると、囲碁、将棋部なんかもあるようだけど、活動は休止中とか。

新社屋の裏側にはテニスコートがあったりします(写真奥のフェンス)。でも、野球場はありません

Question 22 ニンテンドーのしゃちょう

社長さんの趣味は何ですか?

兵庫県・金谷康弘さん

これは有名な話ですね。

山内社長の趣味と言えば囲碁ですね。多くの方がこのことをご存じです。腕前としては6段と聞いています。これはアマチュアとしては強豪です。相当強いですね。それだけ社長が囲碁についての造詣が深いものですから、任天堂から碁のソフトを販売するというのはなかなかできないんです。よほど定石がしっかりして、完成度の高いものでない限り、OKが出ないということなんですね。(広報)

その囲碁の達人である山内溥社長の年頭あいさつが、1月9日付の日経産業新聞に紹介されていたので、転載しましょう。

「混迷するゲーム市場を再び活性化するための年。年内に携帯ゲーム機と家庭用ゲーム機の両分野に相次いで新ハードを投入する。ゲームボーイアドバンスとニンテンドーゲームキューブだ。正否は任天堂一企業だけの問題に収まらない。ゲームが新しい魅力を打ち出せるか、ゲーム業界の消長がこの戦略にかかっているとの自負を持ち、普及に向けて全力投球する」

新聞記事だから表現はかたいけど、意気込みが伝わってくるあいさつです。2001年の任天堂にはとても期待できそうだぞ。それではまた来月!

73歳になる山内溥社長の引退は、「ゲームキューブの趨勢(すうせい)を見届けてから」と言われている

ハミダシ質問箱

GBアドバンスでも『ポケモン』は出るんでしょうか?(三重県・牛若丸さん)

きっと出るでしょう。『ポケモン』は国内だけでなく、世界中で愛されているゲームですから(広報)

「任天堂の質問箱」質問大募集!

みなさんの任天堂に対する質問を送ってね。新ハードから、昔のハード、ソフトやキャラクター、CMの話まで、任天堂に関係のある質問ならなんでもOK。ハガキやファクスで送ってくる場合は、1枚の紙に質問をいくつ書いてもいいのだよ。

あて先はこちら!!

〒102-0074 東京都千代田区九段南 1-5-13
毎日コミュニケーションズ
64ドリーム編集部「任天堂の質問箱」係
FAXもOKだよん ☎03(3230)0675

任天堂の似顔絵箱

神奈川県のスマブラセカンドさんから送っていただいた、HAL研・桜井さんの似顔絵です。桜井さんって、モテモテなんですよね

64DREAM Monthly News

毎月新聞

The Best Game Magazine

発行所／東京都千代田区九段南1-5-13共同ビル2号館
株式会社 毎日コミュニケーションズ　64ドリーム編集部

●はみだしNEWS●平成12年度の文化庁メディア芸術祭インタラクティブ部門の大賞は、『ドラクエ7』、優秀賞は『シェンムー』が受賞。任天堂ソフトの受賞はなかったけど、新ハードが登場する今年はチャンスかも。

Top News　1月27日「モバイルアダプタGB」発売!!
携帯電話を使って新たな遊びが始まる

「モバイルアダプタGB」とはGBカラーと携帯型電話機（＊１）を接続して、インターネットやデータ通信を行うための周辺機器だ。2000年6月号（掲載は8月号）で行ったアンケートでは、読者の携帯型電話機所有率はわずか20％で、予想していたよりもかなり低い数字だった。その後、普及率はアップしていると思われるが、「モバイルアダプタGB」と同時に購入を予定している人も多いはずだ。携帯型電話機は一般電話よりも通話料が高いし、「モバイルシステムGB（＊2）」も有料のコンテンツがある。楽しい遊び方が増えるのはうれしいけれど、いくらお金がかかるのかは、気になるところ。そこで、利用料金について簡単にまとめてみたので参考にしてほしい。

◆これがGBカラーの本体に差し込む「モバイルトレーナー」だ。このカートリッジだけでは何も遊ぶことはできないけど、携帯型電話機とつながることで、新たな遊びの世界がひろがるのだ

料金体系をしっかり理解しておこう

「モバイルシステムGB」を利用する時にかかる料金は、大きく分けて3種類だ。まずは、このことをよく頭にいれおこう。そして、何をして遊ぶかによって、また料金のかかり方が違ってくるので、自分が遊んでいる時に、何の料金がかかっているのかも意識しておく必要があるぞ。でないと、請求書が届いた時にあまりの高額にビックリすることになるかも。

1 DIONモバイルGBコース利用料金
- システム登録料（初回のみ）:400円
- インターネット接続料:10円/分

（全時間帯/全国一律。月額基本料は不要

2 任天堂コンテンツ利用料
- ポケモンの交換:10円
- ポケモンニュース:100円
- バトルタワーでのバトル:10円ほか

（『ポケモンクリスタル』の場合）

3 通話料
- 最寄りのDIONアクセスポイントや、対戦相手の携帯電話までなど。料金は各電話会社によってことなる

◆携帯型電話機によって、使用する「モバイルアダプタGB」が異なるので注意が必要だぞ。本誌アンケートで50％近い人が利用していた「ドコモ」だと、青色のアダプタを購入しよう

コンテンツ利用時の料金はこうなる

「モバイルシステムGB」で提供され、各ソフトごとに設定されている、任天堂のコンテンツには有料（＊3）のものと無料のものがある。コンテンツを利用する場合にかかる料金は以下のようになっているぞ。

	通話料	インターネット接続料	任天堂コンテンツ利用料
無料コンテンツ	○	○	×
有料コンテンツ	○	○	○

（○は料金必要、×は料金不要）

「モバイルトレーナー」を使うとこうなる

「モバイルトレーナー」は、「モバイルアダプタGB」に同梱されているGBカラー専用カートリッジで、「モバイルシステムGB」を楽しむためのいろんな設定をするためのものだ。設定が終わると、このカートリッジを使って友達とメールのやりとりをしたり、任天堂モバイルホームページを見たりすることができるようになるぞ。「モバイルトレーナー」の各メニューを利用した時にかかる料金は以下のとおり。

（○は料金必要、×は料金不要）

メニュー名	通話料	インターネット接続料	任天堂コンテンツ利用料
初期登録	○	×	×
メール	○	○	×
ホームページ	○	○	×
パスワードの変更	○	×	×
利用時間の確認	○	×	×
利用額の確認	○	○	×

電話会社によってことなる通話料

「モバイルシステムGB」で遊ぶ場合に必ずかかるのが通話料。携帯型電話機の料金は一般電話よりも高いので、誤ってつなぎっぱなしにしないよう注意しよう。通話料は電話会社や、申し込む料金プランによってもまちまちなので、現在最も利用者の多い「ドコモ」の、標準的な料金プラン（基本使用料4500円の場合）を紹介しよう。毎日10分間、ケータイ同士で対戦したらいくらかかるか、自分でも試算してみてね。

	例えば	平日/昼間（＊4）	平日/夜間（＊5）
ケータイから一般電話へかける場合	東京→神奈川	10円で26秒	10円で30.5秒
	東京→福岡	10円で22秒	10円で24秒
ケータイからケータイへかける場合	東京→神奈川	10円で18秒	10円で26.5秒
	東京→福岡	10円で16秒	10円で23.5秒

＊１携帯型電話機とは、デジタル携帯電話PDC、cdmaOne、PHS、DDIポケット電話機の総称。＊２「モバイルシステムGB」とは、GBカラーと携帯型電話機を、「モバイルアダプタGB」で接続することによって実現する、新しいゲームのネットワークを提供するシステムのこと。＊３任天堂コンテンツ利用料が1万円を超えた場合は、その月はそれ以降、翌月まで有料コンテンツは利用できなくなる。＊４平日/昼間は午前8時〜午後7時。＊５平日/夜間は午後7時〜午後11時

キャンペーン 「モバイルアダプタGB」で佐々木投手の直筆サインボールをゲットしよう!!

左のページでも紹介しているけど、いよいよ1月27日から「モバイルアダプタGB」が発売されるぞ。いろんな通信ネットワークサービスが楽しめる期待の商品だね。だけど、発売当初は「モバイルアダプタGB」を取扱っているのは、auショップやトイザらスなど5系列のお店だけなので注意してね。さて、「モバイルアダプタGB」の購入を考えている人にうれしいお知らせだ。期間中、「モバイルアダプタGB」を購入した人の中で、500名に「アメリカ大リーグシアトルマリナーズ佐々木主浩投手のサインボール」があたるキャンペーンが実施されるのだ。サインボールが欲しい人は、パッケージの中に入っている応募ハガキに必要事項を記入して、投函するだけ（3月1日当日消印有効まで）。「モバイルアダプタGB」を買った人はどんどん応募しよう。

◆◆こうしたのぼりやステッカーが「モバイルアダプタGB」を取り扱っているお店の目印だぞ

◆佐々木投手の直筆サインボールが手に入るかもね

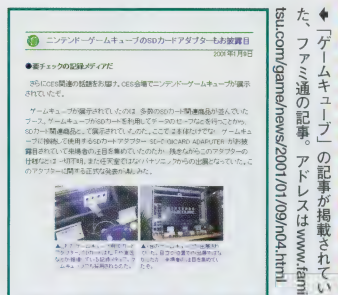
「モバイルアダプタGB」を取扱っているお店
- auショップ
- ツーカー専売ショップ
- DDIポケットサービスカウンター
- 全国チェーンTSUTAYA内の「GameTSUTAYA」
- トイザらス

キャンペーン 応募者全員に「トリオdeピーチ」がもらえるキャンペーンをハドソンが実施中

携帯電話などの着信を、ぬいぐるみのイヌ・サル・キジが踊ってしゃべって教えてくれる楽しいグッズ、「トリオdeピーチ」がもらえるキャンペーンをハドソンが実施中だ。キャンペーンの対象となるのは、『桃太郎電鉄V』（PS版）、『桃太郎伝説1→2』（GBカラー版）、『桃太郎まつり』（GBアドバンス版）の3タイトル。この中から2タイトルを購入した人は誰でもキャンペーンに参加できるぞ。応募者は全員もらえるので、どんどん応募しよう。

●応募方法　対象商品の取扱説明書もしくは箱についている応募券を切り取り、郵便番号・住所・氏名・電話番号・年齢・職業を書いた用紙と、発送代金500円分の切手を入れて、封書で応募してね!
●募集期間　2001年4月30日まで
●応募先
〒135-8691　深川郵便局私書箱38号
「踊って、しゃべって、知らせる事務局」係
●問合せ先
℡03-5659-8026（10:00～17:00　5月31日まで土日・祝日は除く）

ホームページ ポケモンに関する情報が満載された公式ホームページを紹介するぞ

世界中で大人気の『ポケットモンスター』に関する情報が満載されたホームページを紹介しよう。日本だけでなく、世界各地で開催されたポケモンイベントの情報も掲載されているぞ。また、あなたのメッセージをポケモンの絵柄カードといっしょに、インターネットで送ってくれる、「グリーティングサービス」もあるぞ。

◆世界的な人気を誇るポケモンだから、いろんな国の言葉で見られるのだ。www.pokemon2000.com/

トピックス Xboxの発表で話題になったCESで「ゲームキューブ」も出展されてたのだ

1月9日のファミ通comによると、ラスベガスで開催されたCES（Consumer Electronics Show）では、「ニンテンドーゲームキューブ（以下GC）」も出展されていたのだ。同記事によると、「GC」が展示されていたのは、多数のSDカード関連商品が並んでいるパナソニック（松下電器）ブース。「GC」に接続して、データの保存用につかわれるSDカードアダプターも注目を集めていたようだ。Xboxの発表ばかりが注目されたCESだけど、「GC」にも注目してほしいよね。

ニンテンドーゲームキューブのSDカードアダプターもお披露目

◆「ゲームキューブ」の記事が掲載されていた、ファミ通の記事。アドレスはwww.famitsu.com/game/news/2001/01/09/n04.html

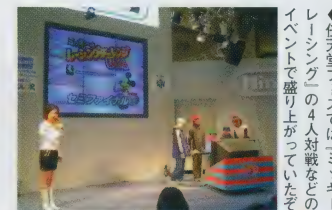
イベント 第13回次世代ワールドホビーフェアは新作ゲームが目白押しで大盛況!!

1月13・14日の両日、東京ビッグサイトで、第13回次世代ワールドホビーフェア東京大会が開催されたぞ。先行販売会場やイベントステージはもちろん、期待の新作が目白押しの各ブースも多くの人でにぎわっていたぞ。

◆「ポケモンカードGB2」も発表されていたのだ。前作同様、大ヒットが期待できそうだね

◆任天堂ブースでは「ミッキーレーシング」の4人対戦などのイベントで盛り上がっていたぞ

◆エニックスブースでは発売が待ち遠しい『ドラクエモンスターズ2』が大人気だった

◆ハドソン、コナミ、カプコンのブースではGBアドバンスがプレイ可能な状態で展示されていたぞ

新製品 ゲームボーイで人気のテレファングの玩具が1月31日よりタカラから発売!!

ゲームボーイやコミックで人気のテレファングがおもちゃになって、タカラから発売されるぞ。全国の玩具店で1月31日より980円で発売予定だ。なお、これを手に入れると「隠し電獣サラール」の電話番号もゲットできるぞ。

◆人気の自然電獣クリプトも登場。今回は全部で4種類の電獣が発売されるぞ

●はみだしNEWS● auショップなど、KDDI系列の全国約2800店では「モバイルアダプタGB」と携帯電話やPHSとのセット販売も行うぞ。この機会に携帯電話購入を考えているならお店で確認してね。

●はみだしNEWS● 任天堂がセガ買収のニュースが流れたちょうどその時、さお編は任天堂で取材中。広報の方たちも問合せの対応にてんてこまいで、この日は、質問箱の取材も最後までできなかったそうだ。

書籍 宮本茂さんら日本のゲーム史上にさんぜんと輝く著名人が各巻で多数登場する。すべてをロングインタビューで構成したユニークな本、「ゲーム・マエストロ」発刊!!

64ドリームをつくっている、毎日コミュニケーションズから、発刊されたばかりの本を紹介しよう。その名も「ゲーム・マエストロ」だ。今や、世界に誇る日本の文化といえる、テレビゲーム。その歴史を語る上で、欠かせないキーパーソンに対し、長時間のインタビューを敢行。ゲーム作りの本音を心行くまで語ってもらったロングインタビュー集だ。この本は、すべてがひとりあたり1万字をこえるロングインタビューで構成されており、仕事別にVOL.1からVOL.5まで、全5巻が発刊される予定だ。今回発刊されたのは、VOL.1プロデューサー／ディレクター編(1)と、VOL.2プロデューサー／ディレクター編(2)の計2巻。VOL.1には、本誌に何度も登場していただいた宮本茂さんや、日本のゲームブームの先駆けとなった『スペースインベーダー』を開発したタイトーの西角友宏さんら6名の方々が、VOL.2には『チュンソフトの中村光一さんや、『巨人のドシン1』を開発した飯田和敏さんら8名の方々のインタビューが収録されているのだ。いずれのインタビューも読み応え充分だぞ。また、引き続き発刊が予定されている、VOL.3コンポーザー編、VOL.4デザイナー／イラストレーター編、VOL.5プレジデント／マネージャー／プロモーター編でも、日本のゲーム史上に名を残す著名な人々のインタビューが掲載されるので、お楽しみに。

⬆VOL.1、VOL.2とも1800円（税抜）で絶賛発売中!! 手に入りにくい場合は弊社の販売業務課（℡：03-3262-7544）にお問い合わせ下さい。読者プレゼントもあるので、120ページをみてね

VOL.1に収録されている方々

『スペースインベーダー』の西角友宏さん
『パックマン』の岩谷徹さん
『ゼビウス』の遠藤雅伸さん
『スーパーマリオブラザーズ』の宮本茂さん
『ドラゴンクエスト』の堀井雄二さん
『ファイナルファンタジー』の坂口博信さん

VOL.2に収録されている方々

『トルネコの大冒険』の中村光一さん
『バーチャファイター』の鈴木裕さん
『メタルギアソリッド』の小島秀夫さん
『ストリートファイターII』の岡本吉起さん
『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』の中裕司さん
『ダービースタリオン』の薗部博之さん
『スペースチャンネル5』の水口哲也さん
『巨人のドシン1』の飯田和敏さん

キャンペーン ナショナル／パナソニック乾電池を買って「ゲームボーイアドバンス」をゲットしよう

松下電池工業の、ナショナル／パナソニック乾電池を1000円以上買って応募すると、抽選で2001名に「ゲームボーイアドバンス」が当るキャンペーンをやっているのは知ってるかな? 期待の次世代GB「ゲームボーイアドバンス」が手に入るチャンスだぞ。年末年始でたくさん電池を購入した人も多いはず。締切りは2月末日までなので、応募方法をよく読んで急いで申し込もう。

⬅2001名と当たる台数も多いからチャンスは大きいよね。みんなもぜひトライしてみよう

●応募方法
ナショナル／パナソニックの乾電池（1000円分以上）のバーコードを応募ハガキ、または官製ハガキに貼り、住所・氏名・年齢・性別・電話番号を記入の上、下記の住所に送付。

●送り先
〒570-8683
大阪府守口市郵便私書箱83号
ナショナル／パナソニック乾電池
新世紀キャンペーン「ゲームボーイアドバンス」プレゼント係

●応募締切
2001年2月末日（当日消印有効）

●問い合わせ先
松下電池工業
06-6991-1141（大代表）

新製品 モリガングからゲームボーイバッグの新製品が発売されたぞ

好評発売中のゲームボーイ用収納・携帯バッグに、新しいデザインが加わったぞ。バッグには、ピカチュウとピチュー、そしてアンノーンと、『ポケモン金・銀』でおなじみの人気キャラクターが描かれているのだ。ゲームボーイ本体はもちろん、ポケットプリンター、ポケットカメラなどの周辺機器もたっぷり収納することが可能だぞ。

⬆読者プレゼントもあるぞ。詳しくは120ページをみてね。1980円で好評発売中!!

ホームページ 大人気のカービィグッズの全てが任天堂のホームページでわかるぞ

任天堂のホームページ（www.nintendo.co.jp/）の中で『星のカービィ64』を紹介しているコーナーがあるのは知っているかな? 実はそこではさらに「カービィグッズ大図鑑」という、カービィファンのためのコーナーがオープンしているぞ。ここでは、おもちゃやお菓子、文房具など様々なカービィグッズが紹介されているぞ。さらにうれしいことに、このコーナーは、新しいグッズが発売されるたびに、どんどん更新されていくので、カービィファンならこのコーナーはこまめにチェックしたほうがいいぞ。

⬅今でも手に入る商品は問合せ先も書かれているぞ

⬆なんと64ドリーム特製の「星のカービィ64マウスパッド」も紹介されているのだ

ニュース 2000年12月27日のニューヨークタイムスに任天堂がセガを買収と掲載される!!

2000年12月27日付のニューヨークタイムスに、「任天堂がセガを約20億ドルで買収する」と報じられたため、関係者は騒然となった。このニュースをうけて、任天堂の株価は大幅に下落、逆にセガや親会社のCSKの株価は急上昇した。その後、任天堂、セガとも「買収の事実は100%ない」と報道内容を否定し、ようやく落ち着きを取り戻したが、ゲーム業界関係者に与えた衝撃は大きかった。様々な業界で再編が進む今日、ゲーム業界も大きな変化の時なのかもしれない。

力を合わせて時間をかけて一生懸命作ったので、

注目!! とってもいい攻略本ができました。

64ドリームNintendoスタジアム編集部が、力を合わせて一生懸命作っているのが、「任天堂ゲーム攻略本」シリーズだ。任天堂の専門誌2誌が一緒になって作っているのだから、内容がイイのはあたりまえ。他社の攻略本にはない、いろんな工夫がされているので、とっても使いやすいのだ。まさに攻略本の決定版!!

↓このマークのついた本を買おう

64DREAM × Nintendoスタジアム 任天堂ゲーム攻略本

好評発売中!!

●パーフェクトダーク	定価1280円（税込）
●マリオテニスGB	定価980円（税込）
●マリオパーティ3	定価980円（税込）
●バンジョーとカズーイの大冒険2	定価:980円（税込）

このマークの攻略本はここがイイ!

ここがポイント! ①完ぺきなマップ

攻略本はマップが命。アイテムや通路の位置だけでなく、そのディテールにもこだわり、時間をかけて作った完ぺきなマップがイイ!!

ここがポイント! ②ていねいな解説

攻略本は分かりやすさが一番大事。イラストを多用し、見やすさ、分かりやすさを追求。一目でわかる攻略テクの解説がイイ!!

ここがポイント! ③さくいんが充実

攻略本は使いやすさが重要。知りたい情報が何ページに書かれているのかすぐにわからないとダメ。工夫したさくいんが便利でイイ!!

ここがポイント! ④関連情報も満載

攻略本は読み物としての面白さも必要。そこで、ゲームに登場するキャラクターの歴史や、関連ゲームも紹介。ためになるのがイイ!!

さらに

『ポケットモンスタークリスタルバージョン』（定価980円税込）も仲間入り!!

64マリオスタジアムでおなじみだった、トランセル種市が、持てる知識の全てを明らかにした、最高・最強の攻略本の登場だ!!

1月19日より発売中。売切れ前に書店へ急げ!!

●まだまだ出します。続けます。続々刊行予定!!●

- ●ポケモンスタジアム金・銀
- ●ドンキーコング2001
- ●どうぶつの森（仮）
- ●ゼルダの伝説ふしぎの木の実 大地の章
- ●ゼルダの伝説ふしぎの木の実 時空の章
- ●伝説のスタフィー（仮）

Tea Break

いろんな方から「わたるのパズルはどうなったんですか?」というお便りを頂いておりました。そこで、生まれつきの気分屋である、私わたるがここに高らかに「わたるのパズル」の復活を宣言いたします（パチ!パチ!パチ!）。ということで、今月は中植先生の協力をえて、オーソドックスなピクロスにしました。みんなどんどんチャレンジしてね。

??? パズル大募集!! ???

ということで、皆さんからパズルを大募集いたします。パズルの形式は問わず。楽しいパズルをたくさん送ってね。

〒102-0074
東京都千代田区九段南1-5-13
(株)毎日コミュニケーションズ
64ドリーム編集部 わたるのパズル係まで

	8 10	6 1 8	5 1 8	2 2 1 5	1 1 1 3	2 2 1 2 1	2 3 1 3 1	1 7 1 3 1	1 4 2 4 3	2 3 2 4 1	3 11 1	4 9 1 1	5 9 2	1 9 4	2 2 6 1 1	1 5 4 2	11 5	8 3 1 1	1 10 3	2 12
3.6.2.1																				
4.2.4.1.1.1																				
4.4.3.1.1.1																				
3.3.2.2.1																				
5.5.8																				
2.1.7.6																				
1.4.4.5																				
1.1.4.5																				
1.6.4																				
7.4																				
6.1.5.4																				
1.1.7.3																				
7.9.2																				
6.11.1																				
5.5.2.3.1																				
4.4.1.1.2.1																				
4.1.2.2.2.1																				
3.2.2.1.2																				
3.1.1.1.2.1																				
3.1.1.1																				

●はみだしNEWS● 2001年1月8日のigncube(cube.ign.com)に、64ドリームで掲載された高橋兄弟のインタビューが紹介されているぞ。そこには何とゴレンジャー風の高橋秀吾さんの写真もあるぞ。

ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵・ルカの旅立ち ジャンル RPG
エニックス　3月20日より発売中　価格：6400円

ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵・イルの冒険 ジャンル RPG
エニックス　発売日未定　価格：6400円

『ドラゴンクエストモンスターズ』の最新作だ

シリーズ総計2600万本以上の売上を記録した『ドラクエ』シリーズに登場するモンスターを仲間にして、自分だけの強力なモンスターに育て上げるという面白さが大好評の『ドラゴンクエストモンスターズ』の最新作が登場するぞ。新しいアイデアも盛りだくさんで、面白さもさらにパワーアップしているぞ。

◆前作は主人公テリーが、さらわれたお姉さん、ミレーユを探し出すため、タイジュの国を冒険する

今回の新作はルカとイルのふたりが主人公

今回の『ドラゴンクエストモンスターズ2』の主人公はルカとイルのふたり。ふたりはモンスター牧場を営んでいるお父さんお母さんと幸せにくらしている兄妹だ。『イルの冒険』ではイルが、『ルカの旅立ち』ではルカが主人公となって大活躍するぞ。こんなふたりが出会うモンスターにはルカとイルの特長に合わせた変化があるのだ。

ルカ

ルカはいつも元気な男の子。『ルカの旅立ち』では攻撃タイプのモンスターが多く登場する

イル

イルはちょっと気の利く女の子。『イルの冒険』では援護タイプのモンスターが多く登場する

◆ふたりは腰に冒険の中で手に入れた「ふしぎなかぎ」の鍵たばをぶら下げているぞ。それに背中にしょった袋の中には、まもののエサやしもふりにくなど、モンスターマスターには欠かせない道具がいっぱいだ。さらに、いざというときに仲間モンスターの戦いを助けるための不思議な魔力のこもった杖もたずさえている

物語の舞台となるのはマルタの国

ルカとイルのふたりが住む世界はマルタの国。前作『テリーのワンダーランド』での舞台、タイジュの国から南に遠く離れた小さな島だ。いったいここでどんな冒険が繰り広げられるのかな？

◆マルタの国は海の真ん中にぽっかり浮かぶ南の島。前作のタイジュの国とは全く違った風景だ

ふたりのライバルはマルタの国のカメハ王子

ふたりの前に現れるライバルが、物語の舞台であるマルタの国のカメハ王子だ。前作にも登場したワルぼうといっしょに国中をとびまわり、いたずらばっかりしているこまったちゃんなのだ。

ワルぼう

◆カメハ王子にいつもくっついてはわるさをしているいたずら好きの精霊モンスター。でも、いじわるな反面、主人公たちを助けてくれることもあるらしい!?

カメハ王子

◆国中でいたずらばっかりしては、みんなを困らせるとっても元気な男の子。しかも、とんでもない力持ち。見知らぬ異世界へもひとりで冒険に出かけてしまう勇気もあわせ持っている。

「ふしぎなかぎ」で自分だけの異世界へ行ける!!

この世界を冒険していくうちに手に入る「ふしぎなかぎ」。この「ふしぎなかぎ」をマルタの国にある「ふしぎなドア」にさしこめば、その鍵だけが生み出す「ふしぎな異世界」に旅立つことができるのだ。「ふしぎなかぎ」を使っていける異世界は、山あり、海あり、砂漠ありと変化にとんだ広大なフィールド。また、この異世界は、マップ自動生成システムによって、ほぼ無限のバリエーションが存在するのだ。

◆この世界を冒険をしていくうちに、いろんな「ふしぎなかぎ」を手にいれることになるのだ

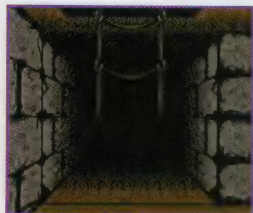
◆マルタの国にある「ふしぎなドア」に「かぎ」をさしこめば、「ふしぎな異世界」へ旅立てるのだ

ウィザードリィ / ウィザードリィII リルガミンの遺産 / ウィザードリィIII ダイヤモンドの騎士

GBカラー専用　ジャンル RPG

アスキー　2月23日発売予定　価格：各4500円

名作RPGがGBで復活！

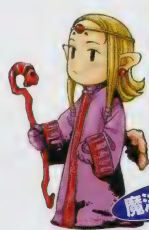
『ウィザードリィ』とは、いまから20年前に1作目がアメリカで発売され、FCにも移植されたRPGの古典的名作だ。今回は、シリーズ初期の3作品がGBカラー専用ソフトとして復活するぞ。

➡3Dで表示されるダンジョンを探っていくのだ。ちなみに、GB用に新しいイベントやフロアが追加されているぞ

➡こちらは「III」のダンジョン。「I」〜「III」それぞれのカセット間で、育てたキャラを転生させることもできる

➡種族別の能力値に、与えられたボーナスポイント（値はランダム）を割り振ってキャラを作るのだ

➡倒したモンスターは宝箱を持っていることもある。中から出てくるアイテムを集めるのも楽しみだ

自分のパーティを育て上げよう

このゲームの楽しみは、なんといっても自分で作った、思い入れのあるキャラクターたちを育てあげていくこと。種族（人間、エルフなど5種類）と性格（善・中立・悪の3種類）を選び、能力によって職業を決め、そうしてできあがったキャラ6人でパーティを組んで迷宮に潜っていこう。はたして、全員で無事帰ってこられるかな？

3本まとめて予約で買うと…？

I・II・IIIを3本まとめて予約すると、人気モンスター「グレーターデーモン」のフィギュアがもらえるのだ。また、ロッピーでこの3本を予約すると、「オリジナルポーチ」がもらえるぞ。

➡グレーターデーモンのフィギュア。ちなみに、2本買った人には抽選でクオカードがあたるのだ

ザ・ブラックオニキス

GBカラー専用　ジャンル RPG

タイトー　3月2日発売予定　価格：4500円

復刻版とリニューアル版を同時収録

1984年にPC版で発売された、初の国産RPGがGBで復活するぞ。しかも、画面やシナリオを当時のままに完全復刻した「レガシーモード」と、現代版としてアレンジした「レジェンドモード」の2つが楽しめる、とってもお得なカセットなのだ。

レジェンドモード

グラフィックが現代風に差し替えられているほか、イベント、アイテムなども追加されており、昔の『ブラックオニキス』をプレイした人でも楽しめるモードになっている。

レガシーモード

初代『ブラックオニキス』を完全復刻したモード。あくまでも昔の『ブラックオニキス』にこだわる人はもちろん、昔のRPGをしらない世代のキミも、一度はやってみよう。

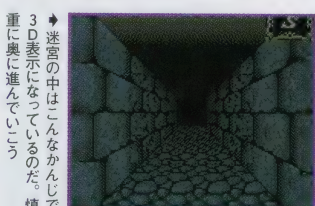
➡レジェンドモードの画面はこんな感じ。左のレガシィモードと見比べてみると、画面の進化がよくわかるはず

➡これが日本初のRPGをそのまま復刻した画面。昔はこんな画面のゲームでみんな遊んでいたのだよ

伝説の秘宝「ブラックオニキス」を探せ！

というわけで、このゲームの目的はウツロの街のダンジョンに眠ると言われる伝説の秘宝「ブラックオニキス」を探し出すことだ。そのためには、キャラを作り、仲間を集めてダンジョンを探索していこう。ダンジョンの中には危険がいっぱいだけど、武器を強化できる宝石など、役に立つアイテムもいっぱい手に入るぞ。また、いろんな人から依頼を受けてダンジョンにいくこともあったりするかも？

➡キャラメイク中。キャラの髪型や服装なんかも選ぶことができてしまうのだ

➡見つけた宝石をつけたり、鍛冶屋にもちこんだりして武器を改造することもできるぞ

➡もちろん、ウツロの街のなかにはいろんなお店があるぞ。ここは鍛冶屋さんだ

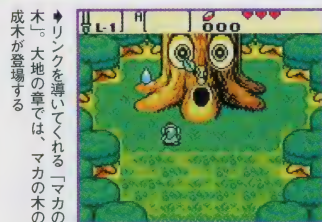
➡街の中で出会った人から、仕事を依頼されることなんかもあったりするぞ

➡迷宮の中はこんなかんじで3D表示になっているのだ。慎重に奥に進んでいこう

GBカラー専用 ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 大地の章
ジャンル ACT
任天堂　2月末発売予定　価格：3800円

闇将軍ゴルゴンを倒せ！

ホロドラム地方の秩序を司る“大地の巫女ディン”が、闇将軍ゴルゴンに襲われたことで、ホロドラムの秩序が乱されている。闇将軍ゴルゴンを倒して秩序を取り戻せ！

◆闇将軍ゴルゴンの手にとらわれの身となったディン。おかげで四季がメチャクチャに！

◆リンクを導いてくれる「マカの木」。大地の章では、マカの木の成木が登場する

GBカラー専用 ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 時空の章
ジャンル ACT
任天堂　2月末発売予定　価格：3800円

闇の司祭ベランを倒せ！

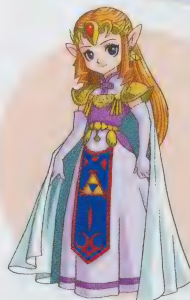
ラブレンヌ地方の秩序を司る“時の巫女ネール”が、闇の司祭ベランに襲われたことで、ラブレンヌの秩序が乱されている。闇の司祭ベランを倒して秩序を取り戻せ！

◆熱心に暗黒の塔を建設している、アンビ女王との対面。いったい彼女の目的とは？

◆時空の章のマカの木は、まだ幼木だ。しかも何者かによって襲われているぞ！

リンクシステム

どちらか1本をクリアしたときに表示されるパスワードを、2本目のスタート時に入力すると、シナリオなどが変化するリンクシステム。その一例として「登場キャラクターの相互関係が明らかになる」という内容がある。『大地の章』のホロドラム地方と『時空の章』のラブレンヌ地方は同じ世界にあり、リンクシステムを発動させると、ゴルゴンとベランの関係や、その2人を操っていた人物が明らかにされるなど、より一層シナリオを堪能できるという仕組みだ。

◆大地の章で出会った夫婦と時空の章で再会し、しかも彼らの子供が大きくなっている。なんてシーンもリンクシステムにあるらしいぞ

◆ハイラル王国も、ホロドラム地方・ラブレンヌ地方と同じ世界にある。ハイラル王国のゼルダ姫は、両地方で秩序を取り戻すために戦っている、旅人リンクを見守っているのだ。さらに、物語が進むとゼルダ姫も戦いの渦中に巻き込まれていくらしい

GBカラー専用 ドンキーコング2001
ジャンル ACT
任天堂　1月21日発売　価格：3800円

盗まれたバナナを取り戻せ！

盗まれたバナナを追うドンキー達を待ちかまえているのは、キングクルールの手下達がいる6つのステージ。各ステージの最後には巨大なボスキャラクターと対決だ。もちろん心強い仲間「アニマルフレンド」がドンキーたちに力を貸してくれるはずだ。さあ、クレムリンが落としていったバナナを手がかりに森の奥へと走れ！

◆ポケットプリンタでプリントできるシールは、アドベンチャーゲームのコース中に隠されているぞ

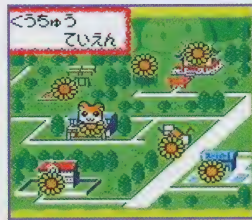
◆背景のクリスタルがきれいな「クリスタルトンネル」。おもわず鑑賞したくなるステージだね

◆ファンキーコングのタル付きジャンボジェットは、1度クリアしたコースならどこでも行けるぞ

◆トンネルが真っ暗で足元が見にくい。これはアニマルフレンド「オウムのスコークス」の出番かな？

GBカラー専用 とっとこハム太郎2 ハムちゃんず大集合でちゅ（仮）
ジャンル ADV
任天堂　4月発売予定　価格：未定

ハム語を覚えてハムちゃんずを集合させよう！

主人公のハム太郎が、ハムスターの世界で流行している「ハム語」を覚えつつ、各エリアで遊んでいる12匹のハムちゃんずを、地下ハウスに集合させる、おはなしアドベンチャーゲームだ。ハムスターと会話したり、謎を解くことで教えてもらえる、86あるハム語を全部覚えて、ハム語辞書を完成させるのも目的のひとつだぞ。

◆ハムちゃんずは、どんぐり神社・ひまわり公園など、あちこちに遊びに行ってるのだ

◆ハム語を覚えると、自動的にハム語辞書に記録されるぞ。果たして全部覚えられるかな？

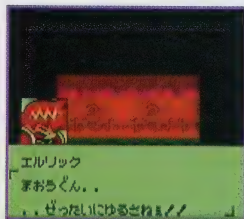
◆あいさつのハム語「はむはー」。この言葉を使うと、元気よく右手を挙げるアクションをする

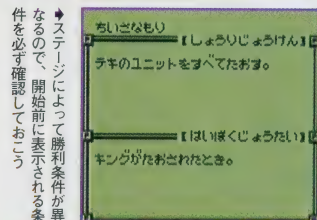
◆覚えたハム語のアクションで曲の振り付けをする「ハムごダンス」も用意されているぞ

ポケットキング

ジャンル SLG
ナムコ 2月23日発売予定　価格：4500円

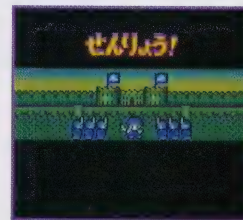
ヒロイックモード紹介

ヒロイックモードは、主人公エルリックとして自軍を率い、魔王軍を全滅させるために各ステージをクリアしていく、メインモードだ。エルリックは、ステージマップ内の城に配置されたキングとして、ユニットの招喚・移動・攻撃などの指示を出す。全て指示を出し終えたら、相手のターンに変わり、交互に行動を繰り返していくのだ。

◆住んでいた町が魔王軍に襲撃された。主人公エルリックは、父のかたきを討つために立ち上がる

◆はじめから招喚できるユニットは少ないけど、ステージを進めるうちに増えていくのだ

◆ステージによって勝利条件が異なるので、開始前に表示される条件を必ず確認しておこう

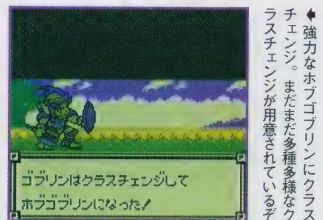
◆マップ上で、お互いのユニットが隣接すると戦闘可能になる。戦闘の相性も設定されているぞ

ユニットの招喚

ユニットを招喚するにはMPが必要となる。ユニットごとに消費MPが異なり、占領した町の数に応じて自軍のターンが回ってくるとMPが補給されるシステムだ。また、自軍のユニット同士を重ねることで、パーティを組むこともできる（1パーティは最大3ユニットまで）。パーティを組むと、複数のユニットで一度に攻撃を加えられるため、ユニット単独の時よりも圧倒的な強さを発揮するだろう。

◆町を占領できるのは人間系ユニットだけ。また、町では情報をもらえたりユニットの回復も可能

◆同じユニットを3つまとめてもいいし、違うユニット3つでパーティを組んでもいい

ユニットのレベルアップ

戦闘を重ねるとユニットのレベルが上がり、レベルが10に達すると上位クラスにクラスアップすることもあるのだ。ステージクリア時に残っていたユニットは、次のステージに持ち越すこともできるぞ。

◆強力なホブゴブリンにクラスチェンジ。まだまだ多種多様なクラスチェンジが用意されているぞ

～攻めCOMダンジョン～ドルルルアーガ

ジャンル RPG
ナムコ 発売中　価格：4500円

ステージ別 攻略ヒント紹介！

先月に引き続いて、ステージ別攻略ヒントをお届けしよう。今回はゲーム中盤のワールド4～6まで。かなり難易度が高くなり、クリアのしがいがあるステージばかりだ。

ワールド4　スーマール王国

4-1 ユーフレイト河
アイテムを盗まれないように注意しよう。重要な拠点はホルスに防衛させる。

4-2 エルフのかくれざと
一撃が怖いリザードキャプテンを、魔法系キャラで一度倒してしまおう。

4-3 こっきょうのまちメドーラ
ナナメ移動をうまく利用して、バジリスクの石化に対処する。

4-4 ローマルへいげん
ユフタルは1/2回行動なので、速攻でカギを3つ集めてしまおう。

4-5 カフカスのめいきゅう
歩きやすくなる壁の壊し方をするよう、敵ブレイクメイジを上手に誘導しよう。

4-6 アルカムのとりで
弓系は攻撃力が低いので、ナイト系を投げつけよう。

4-7 エリドのやみいちば
部屋の境目を歩いて、なるべく戦闘を回避する。防具は鎧がオススメだ。

4-8 ヘロデようさい
能力をコピーするミラーナイト対策として、わざと弱い装備をするのがコツ。

4-9 スーマールのしろ
バルスツーカは、200ターン経つか、プレイヤーが同じ部屋に入るまで動かないので、それまでに速攻でカギを集める。

ワールド5　クムガル山脈

5-1 ナラクの村
速攻でもいいが、安全策として敵ボスを一度倒して武器を奪うのもオススメ。

5-2 フェアリーのもり
混乱させられるとやっかい。命中率を上げるか、槍を装備して遠隔攻撃しよう。

5-3 まよいのもりのアジト
アイテムを盗まれないよう、一撃でローグを倒せる強力な武器を装備する。

5-4 ふしぎのめいきゅう
スルーメイジの壁越し攻撃には注意。バイブルを1枚持っていくといいかも。

5-5 竜のだいざ
クオックスは絶対に使わないこと。クローヴィスの攻撃力は相当高いので、一度だけでも倒しておこう。

5-6 竜のねぐら
5-5で獲得したドラゴンバスターを使おう。ボスのティアマトはモンクが有効だ。

5-7 大めいきゅうラビリンス
ボスのカンサとは直接戦わず、速攻でカギを集めるといいだろう。

5-8 あらしの山
カウンター攻撃が怖いので、回避率の高いホルスやセティで守りを固めよう。

5-9 炎のがけ
フェニックスは弓攻撃に弱いが、転生能力で復活するので気を抜かないように。

ワールド6　天上界

6-1 ナブー神殿
説得・調教をされるので、どちらも効かないアンデッドや悪魔族を連れて行くのがコツ。あとは強行突破で大丈夫。

6-2 ラマン神殿
敵ボスのアクルガルは、正面から戦っても勝ち目はほとんどない。フェアリーやポーション・オブ・スピンなどで混乱させて時間をかせぎ、そのスキにカギを集めてしまうのが得策だ。

6-3 ガールー神殿
ファイヤシールドがあれば大楽勝。なくても速攻で行けば十分対処可能だ。

6-4 ナンナル神殿
ワルキューレの攻撃は、物理攻撃ではなく魔法攻撃ということに注意。

6-5 イシター神殿
ドラゴンバスターを忘れずに持っていくこと。また、ここではカード稼ぎを。

6-6 アヌ神殿
敵ボスのギルガメスは最強クラス。全ての能力が高くしかも2回攻撃。急いでカギを集め、戦わずに勝つことを目指すのがベストだが、ミラーナイトでギルガメスの能力をコピーすれば、倒せなくもない。

イッキ編がついに完結！

人気シリーズの最新作が早くも登場だ！『メダロット2』から主人公キャラとして活躍していた、天領イッキが仲間たちとともに最後の戦いに挑む！今回はイッキ編が完結するという、ファンにとっては見逃せないストーリーとなっているのだ。ストーリーだけでなく、数々の新要素・新機能が追加されている点にも注目だ！

◆新任の先生が、クラス全員のメダロッチを回収して、データを消してしまうところから始まる！

◆おなじみのロボトルのシーン。登場メダロット数も大幅に増えているぞ

◆メダロットは、ティンペットに4つのパーツとメダルをはめると完成する仕組みなのだ

◆『メダロット4』のカギを握る、謎の少年ミズチ。敵なのか味方なのか、謎は深まるばかり

3種類の新バトル！

従来のロボットバトル（ロボトル）だけでなく、3種類の新しいバトルが追加されたぞ。全ての種目を制し、さらにロボトルを極めた者だけが、真のメダロッター「メダマスター」の称号を得られるのだ。

◆「メダロードレース」。メダロット3体で行う障害物競走だ。ボタン連打でスピードアップ！

◆「メダスピードキング」。微妙なアクセル加減がカギとなる、1対1のレース対決だ

◆「メダバード」。メダロットを飛ばして、浮島にあるピンにどれだけ近く着地できるかを競う

約250体のメダロットが登場！

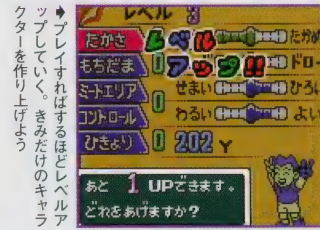
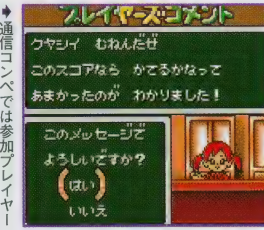
『3』で登場した全てのメダロットに加え、旧シリーズの人気メダロット・TVアニメの人気メダロット・『4』オリジナルのメダロットなど、全部で約250体も登場する、超豪華版だ。

◆新メダロットの1つ「ゴッツハリーン」。放っておくと、どんどん強くなっていくらしいぞ

モバイルアダプタGB対応のゴルフゲーム登場

簡単操作で多彩なショットが繰り出せる本格的なゴルフゲームが登場するぞ。1人で遊んでも、2人で対戦しても、その面白さに大満足するはずだ。さらにうれしいことに、モバイルアダプタGBにも対応しているのだ。「通信コンペ」、「カウンセリング」、「ダウンロード」と、モバイルすればさらなる遊びの世界が広がっていくぞ。

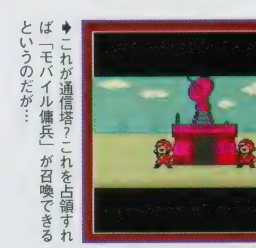
◆1人でも楽しく、熱いプレイが楽しめる。プレイモードは全部で9種類も用意されているぞ

◆プレイモードでネットワークを選べば、そこがモバイルの世界。どんな遊びができるのか楽しみ

◆プレイすればするほどレベルアップしていく。きみだけのキャラクターを作り上げよう

◆通信コンペでは参加プレイヤーのコメントを聞いたり、自分のメッセージを送ることもできるぞ

♪GBウォーズでモバイルだ～

きおつけ！士官候補生諸君、いい知らせだ。毎度おなじみ『GBウォーズ』の新作が登場する。今回は、好きなマップを選んで戦える「スタンダードモード」のほかに、いくつものマップを続けてクリアしていく「キャンペーンモード」、そして、遊びながらお前らヒヨッコどもを一人前の指揮官に鍛え上げてくれる「ビギナーモード」が追加されている！また、モバイルアダプタGBにも対応していて、追加マップをダウンロードするなど様々なサービスを受けることができるぞ。以上だ、解散！

◆見た目はいつものGBウォーズ。でも実はキャンペーンがあったり、モバイル対応だったり…

◆激しい戦闘が繰り広げられてます。輸送ヘリを前線に出すと危険なので、よい子は気をつけよう

◆これが通信塔？これを占領すれば「モバイル傭兵」が召喚できるというのだが…

『ストZERO』の海外バージョン

1995年にアーケードゲームとして登場した『ストリートファイターZERO』の海外バージョン『ストリートファイターALPHA』をゲームボーイ向けに移植した作品。『ストZERO』シリーズが携帯ゲーム機に登場したのは初めてだ。海外バージョンの雰囲気をそこなわないように、ゲームタイトル、キャラクター名も海外版のまま移植されている。

◆おなじみのリュウや春麗を初めとして、登場するキャラクターは総勢10人。キャラ名は海外版だ

◆リュウ対バーディの戦いが始まる…。GBカラーの能力を活かして背景グラフィックも美しく再現

◆ソニックブームを放つチャーリー！日本版とは違うキャラクターになっているものもある

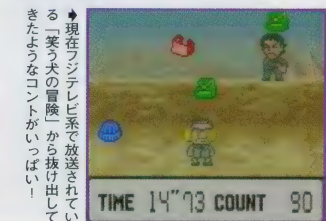
◆春麗のスーパーコンボでフィニッシュ！迫力あるスパコンが決められるのも『ストゼロ』の魅力だ

GBカラー専用
笑う犬の冒険GB SILLY GO LUCKY!
ジャンル ETC
カプコン 2月23日予定 価格：4300円

視聴率を上げてゴールデン進出を目指せ！

深夜番組「笑う犬の冒険GB」のディレクターとなり、毎週放送するコントを決定し無事に放送するのがプレイヤーのお仕事。ミニゲーム形式になっているコントを、1クール（13週）の制作予算と相談しながら決定し、目標視聴率の達成を目指すのだ。視聴率はコントの成績に関係し、良い成績を出せば視聴率が高くなるのだ。

◆放送が終わると結果が視聴率となって出てる。無事に4クール乗り切ればゴールデンタイム進出!?

◆リハーサルにもお金がかかる。予算と相談しながらコント（ミニゲーム）を決めていくのだ！

◆現在フジテレビ系で放送されている「笑う犬の冒険」から抜け出してきたようなコントがいっぱい！

GBカラー専用
チキチキマシン猛レース
ジャンル ACT
シスコンエンタテイメント 発売日未定 価格：4200円

9つのコースで猛レース！

さーて今月も登場の『チキチキマシーン猛レース』。テレビ東京が「東京12チャンネル」だった時代を知ってるお父さんたちにはたまらない1本だよねぇ。猛レースの舞台になるのは氷原や都市など9つのコース。レースに勝ち抜いていけば、使えるマシンがどんどん増えていくよ。みんながんばって勝ち抜いて、マシンを増やしていこうね！

◆最初から使えるマシンの1つ「ガンセキオープン」。どんな悪路もへっちゃらだ

◆のどかな田舎道が続くコース。これでライバルさえいなきゃ快適なんだけどねぇ

◆こっちのコースは荒野の中をつっぱしるんだね。まえにある「W」マークはアイテムだよ

◆透明になれるアイテムを使ってみました。これで妨害もへっちゃらさ

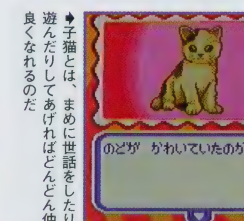
GBカラー専用
かわいい子猫
ジャンル SLG
エム・ティー・オー 2月16日発売予定 価格：4200円

かわいい子猫となかよく遊ぼう

ペットプラネットからやってきた「ネコおばさん」が連れてきてくれた子猫と、お世話をしたり遊んだりして仲良しになっちゃおう！というゲームだ。限られた時間で、キミはどこまで子猫と仲良くなれるかな？お世話の仕方によっては、子猫をキャットショーに出場させて、入賞を狙うこともできるぞ。登場するネコは三毛猫やチンチラなど5種類だ。

◆この人がネコおばさん。イヌおばさんとかコモドオオトカゲおばさんがいるのかは不明

◆最初にやってくるのは、この「三毛猫」。いい名前をつけてあげようね

◆さて、これから子猫とどうやって遊ぼうか？コマンドを選んで行動を決めよう

◆子猫とは、まめに世話をしたり遊んだりしてあげればどんどん仲良くなれるのだ

GBカラー専用 おはスタDance Dance Revolution GB

ジャンル ETC　コナミ　2月8日発売予定　価格：4800円

人気の「おはスタ」がダンスダンスレボリューションで!!

朝の人気TV番組「おはスタ」がダンスダンスレボリューションになって登場するぞ。PS版からチョイスされたミュージックで、気軽にプレイができるんだ。もちろん、GB版でおなじみの「指コントローラ」も同梱されるんだ。気になる収録曲は「OHA OHA スタータ ー」や「WHY! ～THE ZONA'S SONG～」などの人気曲だ。

◆「OHA OHA スターター」は、みんなが知っている、やまちゃんとレイモンドのナンバーだよね

◆「OHA！manbo～a Shiny newToday」はわるじぇんぬの曲だ。他の収録曲が楽しみだね

◆ミニゲームも用意されているんだ。これはGB自体をリレーして遊ぶ「爆弾リレーゲーム」だ

◆カードを集めて遊ぶ「トレーディングカードゲーム」。集めるといいことがあるかもよ

GBカラー専用 LOONY TUNES COLLECTOR マーシャンクエスト！

ジャンル RPG　シスコンエンタテイメント　3月発売予定　価格：4500円

バックス・バニーのぶっちぎりRPG！

バックス・バニーやトゥイティーなど、ワーナーアニメでおなじみのキャラがたくさん登場するアクションRPGだ。登場するキャラクターは全部で52キャラ。そのうちプレイヤーが操作することができるのは14キャラだ。毎度おなじみのゆかいな仲間をあつめて、火星人マービン・ザ・マーシャンの悪だくみをジャマしてやろう！

◆こいつが悪役、マービン・ザ・マーシャン。マーシャンってのは英語で火星人のことなのだ

◆で、そこにからんでくるのは、おなじみバックス・バニー。騒ぎが大きくなりそ…

◆はぁ？地球を破壊ですか？あなたはネズミを見たド○えもんかいっ！（キビシイつっこみ）

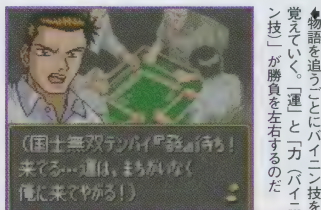
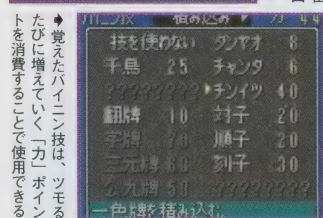
◆へたくそハンター「エルマー・ファッド」。彼も仲間になってくれるのだ

GBカラー専用 勝負師伝説 哲也 新宿天運編

ジャンル TAB　アテナ　2月9日発売　価格：4700円

TVアニメ「勝負師伝説 哲也」が登場！

現在放映中のTVアニメ「勝負師伝説 哲也」を題材にした4人打ち麻雀。アドベンチャー形式のストーリーに沿って、主人公哲也の前に「玄人（バイニン）」と呼ばれるイカサマ師が次々に出現。「バイニン技（イカサマ技）」を駆使して全ての玄人を倒すことが目的だ。「積み込み」「左手芸」はもちろん、オヒキ（仲間）との連携プレーも可能。イカサマ麻雀の決定版だ！

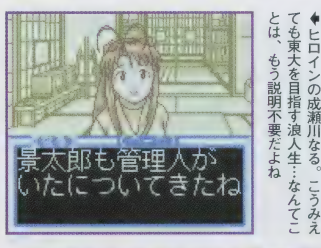
◆主人公の哲也のモデルは「麻雀放浪記」を書いた作家・阿佐田哲也氏。戦後の日本が舞台だ

◆物語を追うごとにバイニン技を覚えていく。「運」と「力（バイニン技）」が勝負を左右するのだ

◆覚えたバイニン技は、ツモるたびに増えていく「力」ポイントを消費することで使用できる

◆バイニン技を使えば、豪快な役満で一気に逆転が可能。二倍役満、三倍役満だって夢じゃない

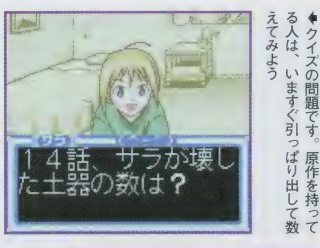
GBカラー専用 ラブひなパーティ

ジャンル ADV　マーベラス エンタテイメント　1月26日発売予定　価格：4500円

な、成瀬川がGBにっ！（景太郎・談）

大人気の「ラブひな」GB用ソフト第2弾だ。主人公の景太郎となって、「ひなた荘」で女の子たちと仲良くやろうというADVパートと、4種類のミニゲーム+クイズが楽しめるパートの、2つの味で楽しめるぞ。さらに、予約をした人には初回特典としてクリアピンナップがもらえちゃう。コレクターは今すぐお店に走れ！

◆ヒロインの成瀬川なる。こうみえても東大を目指す浪人生…なんてことは、もう説明不要だよね

◆クイズの問題です。原作を持ってる人は、いますぐ引っぱり出して数えてみよう

◆ある調査によると一番人気がある、しのぶちゃん（調査対象・もっちーの友人たち）

◆これはミニゲームの画面らしいんだけど…いったいどんなミニゲームなのかな？

Xtreme Wheels ～めざせBMXチャンピオン～

GBカラー専用　ジャンル RAC
スパイク　発売日未定　価格：4300円

最強のBMXライダーをめざせ

泥だらけのコースをかけぬけ、BMXチャンピオンをめざす過酷な自転車レースゲームだ。体力がつきないようにペース配分を考えて自転車をこいだり、転倒しないようにバランスをうまくとったりウイリーやジャックナイフと言ったアクションを繰り出したり、車やバイクとはひと味違ったレース展開が楽しめるぞ。

◆このジャンプ台でうまく姿勢を制御するのが転倒しないためのコツなのだ

◆グランプリなど各モードで優勝したりすると、使えるライダーが増えていくぞ

◆グランプリモードでは、このライセンスをとれば上のランクへ進めるぞ

◆こんなコースもあったりします。優勝目指してがんばろう！

2 in 1 元祖！動物占い+恋愛占いパズル（仮）

GB&GBカラー　ジャンル ETC
カルチャーブレーン　2001年春発売予定　価格：4300円

占いとパズルが入ってとってもお得！

大人気の「動物占い」と、恋愛の女神様からアドバイスがもらえる落ちものパズルゲームの2本が楽しめるお得なカセット（だから2in1なのだ）。君の運勢はどうかな？

◆占いの結果は、この12種類の動物で表現されるのだ

◆さてさて、今日の運勢をうらなってもらいましょう。なんかいいことあるかなー

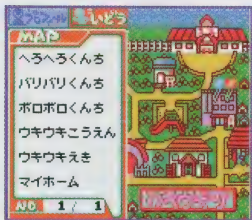
◆もちろん、気になるあのコとの相性も見られるぞ（古い言い回しだ…）

◆毎朝お出かけ前に運勢を確かめてみたりするのも面白いかもね

へろへろくん

GBカラー専用　ジャンル RPG
イマジニア　2月9日発売予定　価格：4800円

本格派ロールプレイング・ギャグ！

へろへろくんに起こされたプレイヤーは、寝てしまったみんなを起こすため、夢の中へ入っていくというお話のRPGだ。主人公は男の子と女の子から選べ、選んだ性別によって、シナリオ中のあちこちに織り交ぜられているギャグも変化するのだ。主人公キャラを赤外線通信でやりとりすると、お友達キャラとして登場する仕掛けもあるぞ。

◆ゲームの舞台となるウキウキ町。主人公は、この町に引っ越してきたばかりという設定なのだ

◆思わず笑っちゃうギャグや、ちょっと下品なアクションが満載で、プレイしていて飽きない

◆ゲームシステムは、正統派のRPGだけど、随所にギャグが散りばめられている

◆主人公キャラの送信シーン。ゲーム開始時に入力する自己紹介や性格も一緒に送信されるぞ

ハローキティとディアダニエルのドリームアドベンチャー

GBカラー専用　ジャンル ACT
イマジニア　3月30日発売予定　価格：未定

不思議な世界を冒険するアクションゲーム

キティは、ダニエルにもらったばかりの、青いウサギのぬいぐるみを抱いて寝ていました。ところが、突然青いウサギが動きだし、鏡の前で不思議な呪文をとなえると、鏡の中へと飛び込んで行ったのです！　キティは、青いウサギを追いかけてたどり着いた、過去と現在がごちゃまぜになった世界を冒険します。

◆メインメニュー画面。ミニゲームをはじめとした、お楽しみ要素も盛りだくさん！

◆アクションシーン。飛行機の上を連続して飛び乗っていくと、ポイントがたまっていくんだ

◆コスチュームを着ることによって、キティのアクションがパワーアップするぞ

◆今回はボスとの戦いもある。より多くのポイントを獲得した方が勝ちというミニゲーム方式だ

とっくに年が明けておりますが、明けましておめでとうございました! 今年も、っていうか今世紀も「マリ親」をよろしくお願いいたします! オレの歳になるとあげる側だけど、みんなはお年玉をたくさんもらったかな? パーっと遣っちゃうのもいいけど、GBアドバンス用に取っておいたほうがいいかもよ。

イラスト：紀村隆鶴

イラストの特大殿堂

◆雪だるまに「伝説のマフラー」を届けてあげたマリオを描いてくれました。昔話みたいな感じだよね。「蒼咲樹梨さんありがとう!!」のコメント付きです

【埼玉県／松本郁子さん】

◆「ロックマンDASH」のむずかしいモードをクリアしたとか。それはなかなかスゴイなぁ

【大阪府／大城ヨシキさん】

◆「マザー2」のポーラとネス。ポーラが持っている雪で作ったどせいさんがかわいいよね

【長野県／からさん】

◆大人リンクとミド。そして獅子舞。でもこの獅子舞ってどこかで見た顔だ…と思ったらガノンなのでした!

【大阪府／ちょも丸さん】

◆「罪と罰」の世界観を表現するために、だいぶ気合いを入れて描いてくれました。「明日羅さん、観月真弓さん本当にありがとう」とのコメントです

【千葉県／犬飼鈴助さん】

◆完璧に水彩オンリーで描いてくれたサリア。でもあくまでもメインはデクの樹なんだそうです

【三重県／SEALさん】

◆お花がちりばめられていて、なんとなく春めかしい感じのイラストだね。暖かな春を思い起こさせてくれるなぁ

【東京都／桃園らいちゅさん】

◆「FE」のタニア&オーシン。それとおやじさんとハルヴァン。GBアドバンスの新作にも期待しちゃうよね

【広島県／ムニエルさん】

◆なんと大学に合格! おめでとう! 山村さんがはじめて投稿をしてくれたときは、まだ中学生だったのにね。早いなぁ

【奈良県／山村彩世理さん】

◆「マリオストーリー」のほんわかとした雰囲気が伝わってくるイラスト。背景の色合いや構図もいい感じだよね

【山口県／はるちさん】

◆覚醒後のサキと子供のイサ。他のソフトを買うつもりが、思わず「罪と罰」を買ったとか。しかも大ハマリだって

【岐阜県／いるかさん】

【埼玉県／美鈴 秋さん】

◆知る人ぞ知る、スペースワールドで鬼神リンクのコスプレをしていた美鈴さん。コスプレだけじゃなくて、絵もうまいです!

◆「罪と罰」の謎の少女アチ。いったい何者だったんでしょうか？ それにしてもハードモードは厳しいよねぇ
【和歌山県／真咲ねむさん】

◆「FE」のオルエン。なんと「トラキア」のゲームデータが消えちゃったそうです。あいたたた…
【千葉県／高坂裕子さん】

◆「オウガバトル64」のフルプラス。騎士団の連中はなんか暗い雰囲気を持っててかっこいいんだよね
【新潟県／こはく（アフガン）の母さん】

◆「罪と罰」のサキ。イラストの構図はオープニングで目覚めるシーンだよね
【兵庫県／片瀬ゆきとさん】

◆和服姿で正月を楽しむリンク達。イラストのタイトルは「コキリの森のお正月」だそうです。楽しそうだよね
【大阪府／ピヨ・ピヨコさん】

◆CGをやり始めるとタブレットが欲しくなるよね。結構安いのも売ってるんだけどね。お金がかかります…
【埼玉県／磐城沙織さん】

◆「ドラクエIII」の旅の扉のイメージで描いてくれました。GB版も、かなりやりがいがあっていいよね
【山形県／FALCONさん】

◆友達が買った「ポケモン赤」の中古ソフトにバグが大発生したんだとか。中古ソフトはそれがコワイよね
【埼玉県／ゼラチンさん】

イラスト10歳未満

◆ちょっと時期がずれちゃったけど、ピカチュウのクリスマスだね
【岡山県／青井美都さん（6）】

◆続編を望む声も多い「スターフォックス」のイラストだ
【広島県／クリスタルさん（9）】

◆最近大活躍のカービィは大人気。アニメとかあったら人気出そうだよね
【大阪府／小東彩音さん（9）】

◆シンプルイズベスト！ なんだかとってもかわいいぞ！
【高知県／かっちゃんさん（6）】

◆イラストのタイトルは「はりきるデイジー」だそうです
【山口県／ニールさん（9）】

◆アドちゃんのウインクがとってもいい感じに描けてるよね
【栃木県／ノンチャンさん（8）】

◆「マリオストーリー」のイラスト。パラレラーが渋いぞ
【鹿児島県／ゴンザエ門さん（9）】

◆「ぷよぷよ」のアルルとドッペルアルル。どっちがアルルかな？
【大阪府／猫娘（6）】

◆ごぞんじ「バンカズ」の2匹。カズーイの方がでっかい感じだね
【福島県／しかしかユッケさん（6）】

◆「ぷよぷよ」のアルルがピクニック！ いいお天気だぞ
【岡山県／緑リンクさん（9）】

◆モンスターボールからピカチュウが登場したところかな？
【大阪府／小川りなさん（9）】

◆よく見るといろんなキャラが！
【奈良県／伊達愛美さん(7)】

イラストファンレター

◆熱い想いが書いてあるけど、果たして読めるかな？
【兵庫県／時葉かざさん】

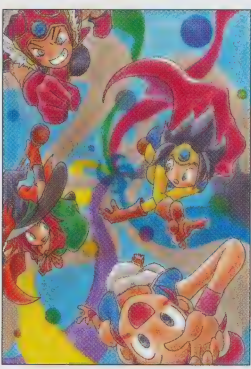
◆松本郁子さんの絵っていいよね。しかも主婦！ すごいなぁ
【広島県／テレサ母さん】

◆「ゼル伝」が大好きなんだね
【岩手県／神無月みぃーなさん】

◆フォックス一筋のいが2さんだね
【千葉県／BOXマクラウドさん】

◆性別や年齢が知りたいっていう意見はおおいなぁ
【大分県／谷川シオンさん】

◆今月も3人とも掲載されてます。さすがだよね
【奈良県／ゆめ兎さん】

◎次回のお題は『好きなキャラ（第3回）』。次々回のお題は『アドバンス』。

今月のお題『新世紀の幕開け』

【愛知県／めっきーさん】

◆『シレン2』の早解きキャンペーンの結果が34位だったとか。それはなかなかスゴイ成績だぞ。いったい何時間でクリアしたのかな？

【千葉県／ほげたらぽんさん】

◆新世紀のイメージで描いてくれた『スターフォックス』のイラスト。今世紀は宇宙から初日の出を見るなんて日がくるのかもしれないね

◆郵便局でバイトしているというかよこさん。新世紀の幕開けは郵便配達だって。なるほどね。かよこさんは旧名描代子さんからPNを変更しました
【岐阜県／かよこさん】

◆マリオとルイージがエポナに乗って、リンクがヨッシーに乗ってるんだね。確かにヨッシーには乗ってみたいかも…
【神奈川県／雫さん】

◆今世紀に活躍して欲しいキャラと、活躍しそうなゲーム機を描いてくれました。しかもCG初挑戦だそうです
【静岡県／バブルエーンさん】

◆今世紀はLの時代になるんじゃないかっていう予想です。ゲームキューブにも登場するみたいだしねぇ
【愛知県／サルムント雁さん】

◆「世界が平和でありますように」というコメントと、世界を救うサキのイラストがあってるよね
【神奈川県／庵下実穂さん】

◆ロクヨンもファイトだけど、新世紀にふさわしいゲームキューブも気になるよね
【岐阜県／しらかわ沙利さん】

◆新世紀に活躍を期待するキャラたち。手前の金髪はサムスだって
【福岡県／時神りくさん】

◆2001って文字の中にリンクがいるんだね。構図がナイスです
【熊本県／きらきらひかるさん】

◆サリアの晴れ着姿だね。厚底サンダルを履いてるところがグー
【神奈川県／相模ゆうりさん】

◆年賀状を2年ぶりに描いたそうです。オレは何年描いてないかな
【京都府／つねこさん（♀）】

◆新世紀には締め切りに間に合わないことがないようにしたいって
【大阪府／はるさめまななさん】

◆『スマブラ』の面々だね。今世紀も新たなる戦いが繰り広げられるかな
【静岡県／荒岸ルイさん】

◆ってなんでやねん！　ちょっとキレてる方たちっぽいです
【静岡県／山内淳平さん（♂）】

◆新世紀といえば『エヴァ』。そうか、もう新世紀が来たんだねぇ
【大阪府／HIROさん】

◆新世紀に向かって飛び立ったリンク。やわらかい感じだね
【神奈川県／明日羅さん】

◆ルイージの活躍を期待して描いたとか。下の方に帽子だけ…
【東京都／ミートさん】

◆『J2』のジョゼットが新世紀に案内してくれてるんだね
【神奈川県／鰈さん】

◆『マザー2』のネス。雪だるまに自分の帽子をかぶせたんだね
【石川県／ぼをさん】

◆新世紀への準備をするカービィ。でも持ったのはリンゴばっかし…
【長崎県／ブルー・カービィ☆さん】

◆確かにそうでした。明けてみたら21世紀でした（笑）
【大阪府／クリミア・ザ・アンジュさん】

◆世界で最も有名なヒゲオヤジ！　ヒゲオヤジを永遠なれ！
【静岡県／コリドラスさん】

◆パンパカパーンっていう勢いがある感じのイラストだね
【大阪府／ぐるぐるキッドさん】

◆年賀状にアーボを描いた人、多いんじゃないかな？
【神奈川県／ぜろ☆ゼロさん】

◆アドちゃんが21世紀っていう文字を描いたんだね
【千葉県／ウサギずきんさん】

4コマの長屋

【神奈川県／まくらうどんさん】
◆まさに怪力のゴリラくんならでは。なんにも考えてなさそうだから、こんなハプニングも起こりそうだよね

【大阪府／桃姫ユリさん】
◆説明しよう。「スマブラ」のサムスに電撃攻撃をすると何が見えるでしょうか? サムスってホントは女の子だからね

【京都府／ていえぬさん】
◆ついに「ていえぬワールド」にワリオが登場! さすがのルイージも真っ白だ。今後の活躍に期待しましょう

【長野県／家はサボテンさん&海さん】
◆兄妹の合作作品。ネタは家はサボテンさんが、絵は海さんが描いてくれました。仲のいい兄妹っていいよね

◆こんなところで力をみせてどうするんですかねぇ。秋葉原の駅あたりで実演販売とかすれば、結構儲かるかもしれませんが…
【神奈川県／サスケさん】

【岐阜県／しらかわ沙利さん】
◆世界を救ってきたリンク。こんなよこしまな考えを持っていたなんて…。ま、わかるような気もするんですけどね、オレは…(笑)

◆「どんぐりころころ」の歌にあわせて歌ってみましょう! ああ、なんていやな子守歌なんでしょう。これじゃ寝れない!
【東京都／ぐうたらもりおさん】

【愛知県／HALさん】
◆はははは。2コマ目までがいい感じなだけに、この寝言はよかったです。上の4コマと組み合わせて考えるとよりおもしろいぞ

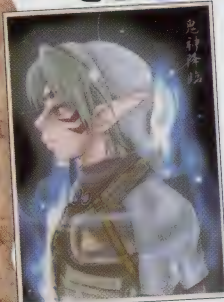
【福岡県／戌硯 甲さん】
◆地面に落ちてたまずそうなおにぎりを食ってた…。生き残るためにはしかたがないことです。でも、薬草と毒草を間違えて飲むとは…

【千葉県／望月かけるさん(♀)】
◆確かに。こんなお面があったら欲しいかもしれないよね。特に数々の冒険で苦労してるリンクにとってはありがたいだろうなぁ

【新潟県／疾風時雨さん】
◆いくらなんでも「そんなこたぁないでしょう」と、思わず本郷さんになってしまいました。でも、見えない部分っていろいろ想像するよね

イラストの超高層雑居ビル

◆3人の表情がいいかんじだね。心配そうなゼルダ姫とか、目を血走らせているようなガノンとかね【東京都／日下部さん】

◆ジョゼット&クララちゃん&院長&クロヒゲ先生&ナース。全員『J2』のキャラだぞ【埼玉県／けいこさん】

◆ほげたらぽんさんのイラストが好きだという丸男さん。また4コマも描いてね【千葉県／丸男さん】

◆団員手帳にメモをしているリンク。『ムジュラの仮面』のワンシーンだね【岩手県／草野りっくさん】

◆先月号のほんわかした感じとはうってかわってハードな鬼神リンクのイラストです【千葉県／にくじゃがさん】

◆『夢を見る島』のイラストだね。GBの新作も早くプレイしたいよね【静岡県／ヨッピーさん】

◆『ムジュラの仮面』のなんだかアヤシイ雰囲気がよく描けてます【神奈川県／そんくんさん】

◆新年ということで派手な感じに仕上げてくれました。イラストはCG作品だよ【愛知県／蒼月ひかるさん】

◆背景の珊瑚礁にとても苦労したとか。「のりっちさんありがとう」とのコメントです【北海道／テツカさん】

⬆ロクヨンの期待ソフト『どうぶつの森』。じっくり遊ぶソフトになりそうだね【静岡県／K@ZUさん】

◆モバイルシステムで読者のみんなとポケモンを交換したいとか【東京都／きさらぎ浅葱さん】

◆初描のキャラに初使用のアクリラガッシュ。初めてづくしの幕開けだって【栃木県／夢之助さん】

◆GBアドバンスにも登場予定のボンバーマン。対戦がおもしろいよね【山形県／マ・ボンさん】

◆「パティのツボは、帽子とみつあみとお弁当」だって【東京都／藍紫せりなさん】

◆今回からは買ったばかりの機材でCGに挑戦してくれるんだとか【神奈川県／鴻月ゆうさん】

◆擬人化&女性化したスターフォックスだって。なるへそなるへそ【神奈川県／マリ尾さん】

◆『ロックマン』シリーズも長いよね。『DASH』も楽しいよね【埼玉県／かほりさん】

◆手前が『シレン2』後ろが『シレンGB2』ってところだね【宮城県／青賀さん】

◆やさしいほほえみを浮かべるリンク。雪の演出もグッドです【兵庫県／悟劫たくみさん】

◆『FE聖戦』のシレジアのフュリー。髪の流れがお気に入りだって【神奈川県／李遠ときやさん♀】

◆このイラストは女子高生版のマロンちゃんかな?【北海道／ちゃめ子さん】

⬆リンク、逮捕しちゃうぞ！ってな感じでしょうか？ゼルダ姫もおさかんですな【千葉県／るまいらぱうろさん】

◆カービィがたんぽぽみたいに飛び立ってるシーンだね。かわいい【奈良県／生夜さん】

◆『FE紋章』のジョルジュだって。今でもすごく好きだとか【滋賀県／風世りょうさん】

◆チコリータをいたわって、寒さから守ってあげてるんだね【埼玉県／三上空太さん】

◆戦いって感じがでている『スマブラ』のイラストだぞ【大阪府／みZほさん】

◆仮想記憶のディスク容量がないって…。メモリを増設しよう！【香川県／かなボーさん】

◆『マザー2』のどせいさんとグミぞく。と、ネスとポーラです【群馬県／まきねすりんくさん】

◆ほんとにリンクって人気があるよね。うらやましいですなぁ【神奈川県／樹神勇士さん】

◆GBの『テイルズ』。なりきりダンジョンってのがいいよね【山形県／そぎふたみおかさん】

◆ポケモン映画、主役はセレビィおめでとう記念イラストだぞ【山口県／綿貫 樹さん】

◆『ドラクエM』の「まちびとの扉」のイメージだって【東京都／しかりるさん】

◆「ロマニーかわいい－」だって。クリミアさんと共にファンが多いね【埼玉県／けるべろすさん】

⬆デート中のマリオとピーチ。のぞき中のルイージとデイジー！【東京都／天津風藍淋さん】

◆今回の『バンカズ2』はマンボ・ジャンボがポイント高いよね【神奈川県／サワムラーKAZUさん】

◆ヤマブキジムのリーダー、ナツメが大好きな田村さんのイラストだ【三重県／田村幸恵さん】

◆後ろで雪だるまにされちゃったデデデ大王がいい感じです【青森県／水越ヒロさん】

◆カービィではありません。なんと「テス仙人」のペッパーくん！【福岡県／くらざわかずるさん】

◆野生のピカチュウにあってみたい、という想いを描いてくれました【埼玉県／あずま庵さん】

◆注目を集めている『動物番長』。らしさが伝わる作品です【東京都／井灘知紗さん♀】

◆こちらはフォックスとウルフの新年イラスト。ライバルながら仲がよい!?【東京都／こりんさん】

◆「スターフォックス64」に登場したビル・グレイ。わかるかな？【三重県／ほしさん】

◆今月はスターウルフを描いてくれました。目指せやとわれ遊撃隊！【千葉県／いが2さん】

◆なんだかかわいい『スマブラ』イラスト。人形っぽくていいよね【北海道／てけさん】

合作のココロ

【ユニット名：植中親衛隊】（合作準隊員）

◆8人で合作に挑戦してくれました。ユニット名から察するに、中学校の仲間なのかな？

◆完璧にコギャル化した新生コキリ族だそうです…。コワイ…【栃木県／緑川なつめさん】

◆旧名森里メジロさんが、ちょっとペンネームを短くしました【千葉県／メジロさん】

◆ビンに詰められて、リンクのカバンにしまわれちゃった妖精さんだ【宮城県／浅村れなさん】

◆受験勉強に手がつかず…、ってもう少しじゃん。頑張れ！【京都府／白鷺みかんさん】

キレてるかたたち

◆やめてくれ！ それだけは勘弁してくだせい、お代官さま。あぁ、そんなご無体な！ 殺生でございます〜。あぁぁぁぁぁ

【愛知県／もけしさん】

◆薄毛の編集者、モッチーが泣いています。号泣しております。さすがに月！ 説得力があります

【新潟県／わちゃるさん】

◆おでん…。そりゃおでんはうまいっすよ。特に味がしみた大根。そしてよく煮込まれた卵。カービィも怒るワケだ

【山口県／めがねカービィーさん】

◆よりによってバーチャルボーイ！ えぇ、ありましたとも、色々と。でも、結構楽しかったりもするんですよ

【兵庫県／梶原宏さん】

今月の階級特進者

中尉昇格
奈良県／山村彩世理さん

中尉昇格候補
愛知県／サルムント雁さん
北海道／テツカさん
福岡県／くらざわかずるさん

少尉昇格
埼玉県／松本郁子さん
東京都／きさらぎ浅葱さん

士官候補生
埼玉県／磐城沙織さん

やとわれ部隊訓練生
千葉県／いが2さん

士官学校卒業
長野県／からさん

士官学校卒業検定中
愛知県／蒼月ひかるさん
宮城県／青賀さん

士官学校卒業検定開始
東京都／桃園らいちゅさん

士官学校4年進級
岐阜県／かよこさん

士官学校2年入学
山形県／FALCONさん
千葉県／丸男さん

士官学校入学
愛知県／めっきーさん
栃木県／夢之助さん

士官学校入学候補
大阪府／はるさめまななさん

特務曹長昇格
和歌山県／真咲ねむさん
京都府／ていえぬさん

曹長昇格
京都府／白鷺みかんさん

曹長昇格候補
千葉県／犬飼鈴助さん
埼玉県／けいこさん
埼玉県／三上空太さん

軍曹昇格候補
神奈川県／李遠ときやさん
宮城県／浅村れなさん

伍長昇格
千葉県／ほげたらぽんさん

伍長昇格候補
大阪府／ちょも丸さん
三重県／SEALさん
千葉県／高坂裕子さん
新潟県／疾風時雨さん
兵庫県／梶原宏さん

上等兵昇格
大阪府／大城ヨシキさん
岐阜県／いるかさん
静岡県／K@ZUさん
香川県／かなボーさん
三重県／田村幸恵さん
千葉県／メジロさん

上等兵昇格候補
東京都／こりんさん
岐阜県／しらかわ沙利さん

1等兵昇格
埼玉県／ゼラチンさん
大阪府／HIROさん
千葉県／にくじゃがさん
大阪府／みZほさん

1等兵昇格候補
大阪府／桃姫ユリさん
千葉県／望月かけるさん
東京都／井灘知紗さん
栃木県／緑川なつめさん

2等兵昇格
兵庫県／片瀬ゆきとさん
静岡県／荒岸ルイさん
愛知県／HALさん
岩手県／草野りっくさん
兵庫県／悟劫たくみさん
山形県／そぎふたみおかさん
神奈川県／サワムラーKAZUさん
愛知県／もけしさん

2等兵昇格候補
山口県／はるちさん
新潟県／こはく（アフガン）の母さん
神奈川県／雫さん
神奈川県／サスケさん
静岡県／ヨッピーさん
神奈川県／鴻月ゆうさん
滋賀県／風世りょうさん
新潟県／わちゃるさん

正隊員昇格
広島県／ムニエルさん
埼玉県／美鈴 秋さん
大阪府／ピヨ・ピヨコさん
神奈川県／庵下実穂さん
神奈川県／相模ゆうりさん
熊本県／きらきらひかるさん
福岡県／時神りくさん
神奈川県／明日羅さん
静岡県／山内淳平さん
東京都／藍紫せりなさん
千葉県／るまいらぱうろさん
東京都／しかりるさん
青森県／水越ヒロさん

準隊員入隊（初採用者全員）

※階級がついている隊員の諸君は、各イラストの裏に君の階級も必ず書いてね。書いてない場合昇級しないことがあります。

イラスト募集

カラーイラスト（ハガキサイズ又はB5サイズ以下）、「4コママンガ」（横：縦＝1：3又はハガキサイズ）ファンレターを大募集。各イラストの裏には必ずペンネームと本名、住所、現在の階級を書いて、ハガキか封筒（折り曲げ厳禁）で送ってくれ。締切は月末必着です。

あて先
〒102-0074
東京都千代田区九段南1-5-13
毎日コミュニケーションズ
64ドリーム編集部
「しんえいたい」係

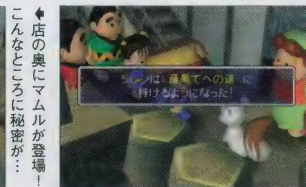
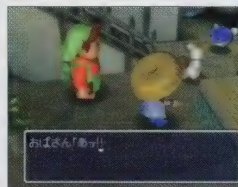
最新のウラワザ情報満載の「ドリームテクニック」略してドリテクコーナー

『不思議のダンジョン 風来のシレン2』『DDRディズニーダンシングミュージアム』など

N64 中夢 最果てへの道、出現条件

不思議のダンジョン 風来のシレン2 ～鬼襲来！シレン城！～ チュンソフト／公式情報

アイテムを一切持ち込めず、ほぼ全てのアイテムが未識別というダンジョン「最果てへの道」。中腹の井戸をクリアした次の日に、むみゅうでおばさんたちとの会話が始り、その後入れるようになる。ちなみに、このダンジョンの黄金の間は、6～10F（出現確率25%）、24～29F（出現確率30%）、90～95（出現確率30%）に出現するぞ。

←店の奥にマムルが登場！こんなところに秘密が…

←そして、最もツライダンジョンへの道が開く！

N64 中夢 倉庫で無限にレベルUP!?

不思議のダンジョン 風来のシレン2 ～鬼襲来！シレン城！～ 神奈川県／マリエモンさん

ワナ師の腕輪を手に入れたら、召喚スイッチと一方通行などのワナ、タベラレルーの入ったモンスターの壺×2を持って倉庫へ行く。ワナ師の腕輪を装備して、召喚スイッチを置き、矢などでワナを起動する。登場する4匹のマムルのうち3匹を倒し、残り1匹にタベラレルー2匹を倒させ、どうくつマムルにレベルアップさせる。そして、ワナにかけると大量の経験値が！

←物を投げたりして召喚スイッチを起動させる

←タベラレルーを利用してレベルアップさせるのだ

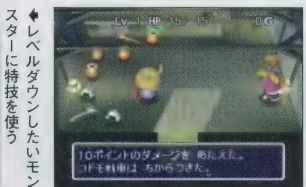
N64 中夢 ガゼル教皇でレベルダウン

不思議のダンジョン 風来のシレン2 ～鬼襲来！シレン城！～ 神奈川県／マリエモンさん

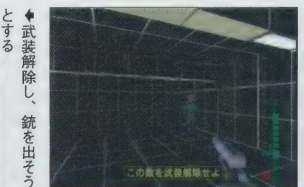
ガゼル教皇の入ったモンスターの壺と、レベルを下げたいモンスターの入った壺を持って倉庫へ。ガゼル教皇にのりうつりの杖を使って、レベルを下げたいモンスターに特技を使う。そして、そのモンスターを倒すと、なぜかレベルの下がったモンスターがもののけ王国に登録されるのだ。

←レベルダウンしたいモンスターに特技を使う

←そのまま倒すと、なぜかもののけ王国に登録される

N64 中夢 簡単トレーニング方法

パーフェクトダーク 大分県／中津留悠理さん

キャリントン協会のホロ・トレーニングのレベル7を選択する。そして武装解除で相手の銃を奪い、相手からダメージを受ける。次に、「不合格」というトレーニング状況が出る前に銃を出そうとする（銃の名前などが画面に出てはダメ）。そのまま好きなトレーニングを始めると、最初からファルコン2を持っている。

←武装解除し、銃を出そうとする

←成功するとファルコンを持ったままトレーニングが！

N64 中夢 ダンスダンスレボリューションディズニーダンシングミュージアム コナミ／公式情報

全22曲出現パスワード

パスワード入力画面で、下のパスワードを入力してみよう。成功すると、それぞれの曲が選択できるようになるぞ。

20曲（デフォルト+隠し）＆ミッキー音頭出現
パスワード ←↑↓→←↓↑→

20曲（デフォルト+隠し）＆ディスコマジック出現
パスワード ↑↑→←↓↑←→

全22曲（隠し曲・パスワード隠し曲含む）出現
パスワード ↑←→↓↑→←↓

➡ここからパスワード入力画面へいこう

⬅全22曲が出現するパスワードを入力

⬅パスワード入力が成功するとこんな風になるぞ

➡これで好きな曲が選べるようになるんだ

GB 中夢 携帯電獣テレファング 編集部／ドリテク隊

隠し電獣の電話番号

ストーリー中では電話番号を教えてもらえない、隠し電獣3匹の電話番号を紹介しよう。Dショット（携帯電話）の画面でセレクトボタンを押して、隠し電獣の電話番号を入力すればOKだ。

⬅一度電話をかけると、その電話番号はメモリーに登録されるぞ

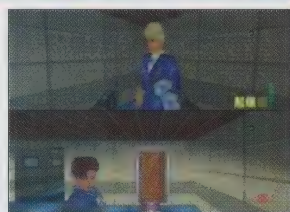
ムサ（テクノ電獣）
05＊−#492−634＊1

ヒユ（爆裂電獣）
05＊−074＊−89#13

ゼア（魔電獣）
05＊−432＊975#2

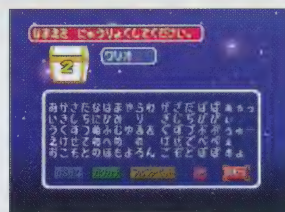
N64 いねむり パーフェクトダーク 東京都／ハッカさん

対戦相手に爆弾装着！

壁にくっつくタイプのリモート爆弾などを、実は、人間にくっつけることができるのだ！コンバットモードでこの技を使うと、相手は何が起こったのかわからずに爆死！気づいたとしても外すことはできないのだ。

⬆対戦でこの技を使うとすごく笑える。リモート爆弾のみで対戦するのもいいぞ！

N64 おねしょ マリオパーティ3 青森県／ル・ル・ルージさん

ファイル名が勝手に決まる

あたらしいファイルを作るときに、ファイル名に何も入力せずに「おわり」を選択してみよう。すると、「ルイージ」「ヨッシー」など勝手にキャラクターの名前が付けられるのだ。はじめての場合だとビックリするかもね。

⬆ファイル名を入力していないのに、「ワリオ」という名前がついたぞ

大募集！ドリームテクニック!!

64ドリーム編集部ではみんなの発見したゲームの裏技、ドリームテクニック（略してドリテク）を大募集中！大技、小技、なんやねんソレといったくだらない技などなんでもOK。技のスゴさに応じて豪華な賞品を用意してお待ちしています。右記の要領で、①裏技を発見したゲームのタイトル、②裏技の具体的な内容、③住所と名前、電話番号を正確に記入して右記の宛先までハガキかFAXで奮ってご応募ください。

※ドリテクに関する電話でのお問い合わせにはお答えできかねる場合がございます。あらかじめご了承下さい。

ドリテク技ランク

- ●超特夢…おもちゃ券1万円分とお好きな64ソフト1本
- ●特　夢…1万円分のおもちゃ券
- ●大　夢…5千円分のおもちゃ券
- ●中　夢…3千円分のおもちゃ券
- ●いねむり…千円分の図書券
- ●悪　夢…時　価

完全先着順 早い者勝ちだよ

あて先
〒102-0074 東京都千代田区九段南1-5-13
毎日コミュニケーションズ
64ドリーム編集部「ドリテク」係

FAX or E-mailでもOK!
Fax:03-3230-0675（A4用紙）
E-mail:64dtech@pc.mycom.co.jp

はがきの書き方

❶三月のレーシングチャレンジUSA
❷デゼニランド登場！
三月マウスを使って、全ステージでダナルドに勝つと、隠しコースのデゼニランドが登場する。このコースでは、コインがどんどん出ていってしまうし、どこもかしこも長蛇の列なのだ。これじゃ、休日のパパもぐったりだよね。
❸〒102-0074
東京都○○区○○町1-1-1
洋風 鼠（99才） P.N.ウォルト
電話 03-1111-2222

はみテクの殿堂

「風来のシレン2」の小ネタを2つ。仲間のンドゥバに物知りの杖を使うと−才〜99才までの会話が全て違う（福岡県／グリーンアイスさん）。張り付いた聖域の巻物に水がめの水をかけると、取ることができる（岡山県／フィンさん）。

●はみだし大通り

任天堂の新ハード発売にあわせて、もうすぐ雑誌名が変更されるけど、このページのタイトルをどうするかが悩みの種。でも、しばらくの間は新ハードの話題を扱わないと思うので、そのまま「ロクヨン大通り」で続けようかな。

ドクトルエイドーの

ロクヨン大通り商店街

ROKUYON OHDOHRI SYOHTEN-GAI

商店街会長のお言葉

中京圏に拠点を置く、家電小売りチェーンのエイデンで、オリジナルのクリアブラックGBC本体が昨年12月に発売された。さすがに名古屋まで行くのは辛いので、オークションで落札して入手。もう限定GBC本体が出ないことを祈る。

2001年大予測

新春特別企画として、2001年の任天堂動向について、編集部員に予想してもらった。問題数は5問で、○か×で答える簡単なものながら、全て当てるのは意外と難しそう。任天堂ファンにとっては、全て○になると嬉しいところだけど、果たして結果は?

予想
問1 ゲームキューブは予定通り2001年の7月中に発売される
問2 ゲームキューブの本体価格は25000円以下になる
問3 2001年内にGBA本体の国内出荷台数が500万台を越える
問4 2001年内に64ソフトは10タイトル以上発売される
問5 初代『MOTHER』が何らかの任天堂ハードで復刻される

サオヘン

- 問1 ○ 発売されると、心の底から信じています。
- 問2 ○ 19800円もあり得るのではないでしょうか。
- 問3 ○ 500万台は余裕で越えるでしょう。
- 問4 ○ 任天堂は、一線から退いたハードでもソフトを発売し続けているから、これも○。
- 問5 ○ 5月号の糸井さんのインタビューで「出せるといいね」って言ってたでしょ。

わたる副編

- 問1 × ビジネス的にも2001年末世界同時発売の方がインパクトあるのでは?
- 問2 ○ ズバリ24800円!
- 問3 ○ 楽勝でしょう。月70万台として10ヶ月で700万台。
- 問4 × 10タイトルは微妙だが、9タイトルくらいは。
- 問5 ○ 希望も込めて「はい」。1・2がセットでGBAで発売されるのが一番嬉しい。

マッシー

- 問1 × それは2001年に阪神が優勝するか?という質問と同じレベルかもね。
- 問2 ○ なってもらわないと困る。結局ケーブルとか買って3万弱とかになるからねぇ。
- 問3 ○ 最近はソフトよりハードを買いたいという人が多いから。でも、携帯にはかなわないかも。
- 問4 × 冷え切った市場が求めていない。
- 問5 ○ でも、そうは売れないと思う。GBAの限定カラー同梱セットとかにすれば売れそうだけど。

ケイ少佐

- 問1 × サードパーティへの開発機材供給が追いつきそうもないから。
- 問2 × 28000円ぐらいでは?
- 問3 ○ 初期出荷は少ないものの、常時品薄状態で、本体は飛ぶように売れると思う。
- 問4 ○ ぎりぎり。海外タイトルを任天堂が発売することも考えられるので。
- 問5 ○ GB書き換えオンリーで。

エンドー

- 問1 × 年末商戦に合わせてくるんじゃないかと予想。11/21あたりに。
- 問2 ○ SFCとN64がそうであったように、これはズバリ25000円でしょう。
- 問3 ○ 比較的高い年齢層に受けそうなソフトが多いので、順調に売れるでしょう。
- 問4 ○ かなり微妙だけど、任天堂が年末に何タイトルか出してきそう。
- 問5 ○ 実現するなら、名作を保存する意味合いもあってGB書き換えかな。

もっちー

- 問1 × まさか。いつものパターンからしてそれだけはあり得ないでしょう(笑)。
- 問2 ○ ならなきゃ困る。できればN64の半額ぐらいで出して。だってオレ貧乏だし。
- 問3 ○ うーん、どうかな?難しいとこだけど…あ、「出荷」台数なら行くか。
- 問4 × いくらなんでも、さすがにもうキツいでしょー。
- 問5 × 発売予定は2001年。ただし、実際に出るのは2002年とかならあり得るかも。

中植センセ

- 問1 ○ 今回は開発がとてもしやすいらしいので、延期の確率は低くなっているはず…?
- 問2 ○ DVDが見れないんだったら、25000円は高すぎます。
- 問3 × 液晶が足りないとかで、生産したくてもできないなんて状況になるかも。
- 問4 × むしろ64ソフトを作る人手を、GBアドバンスやゲームキューブにまわしてほしい。
- 問5 ○ ゲームボーイカラーの有終の美はこのソフトで飾っていただきたい。

2/21までに発売される、購入予定のソフトは1本もナシ。相変わらず発売タイトル数自体が少ないけど、3/21には、ついにゲームボーイアドバンスが登場するので、来月は一気に購入予定タイトルが増えそう。それに備えて、今のうちから購入資金をしっかり確保しておきたい。

GBAは、何としても発売日に手に入れたいけど、同時発売タイトルが魅力的なものばかりなので、無事に入手できるかどうか心配。GBC本体の時と同様に、もしローソンでGBA本体を予約注文できるとしたら、3/21という発売日から推測すると今月末に発行されるローソンのカタログに、予約受付期間などが告知されそうなので、一応チェックしておくといいかも。

The FC DREAM

レトロゲーム大好きページ

ザ・ファミコン・ドリーム

懐かしの『マリオブラザーズ』が、ディスクシステムの書き換え専用ソフトとして帰ってきた。ただのリメイク作ではなく、永谷園がスポンサーになっていて、書き換え料金が通常より100円安い400円となっている。さらに、一定の点数を獲得すると表示される暗号を送ると、抽選でプレゼントが当たるモードもあった。

今回のソフト

帰ってきたマリオブラザーズ

●発売日／1988年11月30日
●価格／400円
●発売元／任天堂
●媒体／ディスクシステム書き換え専用ソフト
●累計書き換え回数／21万回

●帰ってきたハミダシ

『マリオブラザーズ』は、もともと業務用のタイトル。ロムカセット版よりも、こちらの『帰ってきたマリオブラザーズ』の方が、キャラのサイズが大きいなど、より業務用に近い雰囲気なのだ。

業界初の広告入りゲームソフト！

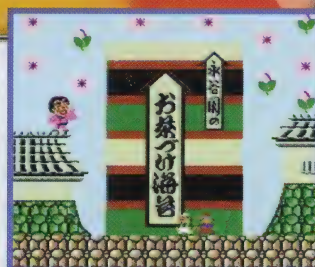
ゲームが始まる前に、「お茶漬け海苔」など永谷園製品のコマーシャルが表示される、業界初の広告入りゲームだ。「オリジナルマリオブラザーズ」モードに加え、プレゼントや復活スロットが追加された「ながたにえんワールド」モードもある。ゲームシステムは『マリオブラザーズ』と同じで、画面の上にあるパイプから次々と飛び出してくる、カメさん・カニさんなどのキャラクターを、下からパンチしてひっくり返し、蹴っ飛ばして退治していく内容だ。プレイヤーキャラはマリオ（1P）とルイージ（2P）で、もちろん2人同時プレイも可能。残機数がなくなるまで延々とステージが続いていくぞ。

⬅キャラを下から叩いてひっくり返し、蹴っ飛ばして退治だ。もちろん2人同時プレイも可能

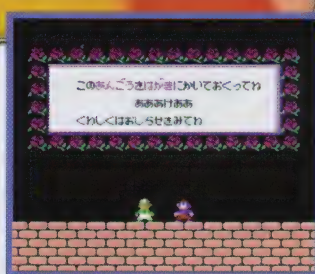
➡『マリオブラザーズ』は固定画面のゲームで、画面の左右はつながっているぞ

⬅ボーナスステージも用意されている。制限時間内にコインを全て取ればボーナス点獲得だ

コマーシャル

ディスクカードをセットして、プレイするゲームモードを選択すると、永谷園製品のコマーシャルがしばらくの間表示されるのだ。ちなみにコマーシャルには「お茶づけ海苔」の他にも、「スーパーマリオ3ふりかけ」や「五目チャーハンの素」があるぞ。

⬆当時永谷園のイメージキャラクターだった北島三郎のほか、マリオとルイージも出てくる

プレゼント

「ながたにえんワールド」モードで10万点・20万点を獲得すると、おめでとうのメッセージとともに暗号が表示される。説明書の応募券とともに、その暗号をハガキに書いて応募すれば、抽選で任天堂の最新ファミコンソフトなどがプレゼントされたのだ。

⬆10万点獲得して暗号が表示された。ちなみに、このプレゼントは既に終了しているぞ

復活スロット

「ながたにえんワールド」モードでは、ゲームオーバーになると「復活スロット」が始まる。3つのスロットを停止させて、うまくキャラクターが揃うと残機数が増え、ステージや点数がそのままの状態でゲームに戻れるのだ。何も揃わないと残念ながらゲームオーバー。

⬆復活スロットは、揃った絵柄によって増える数が異なる。最高は「永・谷・園」が揃った時の4upだ

登場キャラクター紹介

カメさん
パンチ1回でひっくり返る。ノコノコのモデルとなったキャラだ

フリーズ
床を凍らそうとするキャラだ。1回パンチするだけで倒せるぞ

カニさん
2回のパンチが必要。1回パンチすると怒って動きが早くなるぞ

ファイアボール(赤)
緑より動きはゆっくりだけど、叩いても復活するやっかいなキャラ

カニさん
怒った状態のカニさんを、もう1回パンチするとひっくり返せる

ファイアボール(緑)
画面の端から端まで移動する。床にくっついた時にパンチしよう

ファイターフライ
うまく着地したところを狙ってパンチしないとひっくり返せない

コイン
キャラを蹴っ飛ばすと土管から出現する。取ると800点獲得だ

A HAPPY NEW YEAR!
2001

あけましておめでとうございます!

とうとう21世紀です。今年はゲームボーイアドバンスとNINTENDO GAMECUBEが発売される(はず)という、我々任天堂系ゲーム雑誌編集部にとっても一大転機の年になりそうな予感です。雑誌名も、もうすぐ変わるしね。それと、たくさんの年賀状ありがとうございました!

今月は京都の任天堂(新社屋)に行ってきました!

⬅任天堂新社屋の前でワンワンと記念撮影!今まで写真でしか見たことが無かったけど、現場に行くととても大きな建物でした。その大きさに圧倒されて、心なしか少し緊張気味な表情の中植です。ワンワンは……相変わらず無表情ですね

時は12月27日。20世紀の最後を飾るお仕事として、任天堂新社屋の取材で京都に行ってきました。行きの新幹線からは、すごく綺麗な富士山が拝めたので今日は良いことがありそうな予感。とりあえずお供のワンワンを引きずりながらサオ編集長について行くと、遠くに四角くて白い建物が…。あれが噂の新社屋なのかぁ!

⬅予想を大きく上回るスケールの建物にあぜん。いったいこの中で何人ぐらい社員が働いているのかな?避難訓練が大変そうだなぁと、余計な事を想像していた中植でした……

⬅このロビーだけでウチの編集部の何倍だろうか……。ちなみに奥に飾ってある絵は普通の風景画などで、マリオやゼルダのイラストではありません。う〜ん、残念。しかしホントにシンプルな内装ですね。床のタイルがまぶしい。

さっそく受け付けで取材の手続きみたいなのを済まして、その奥にあるロビーでしばらく待つことに。このロビーってのが、これまた広い! しかも建物が新しいのでドコもピカピカ! 高そうな花もズラ〜っと並んでました。任天堂って、やっぱり大企業なんだなぁ〜と改めて実感できた瞬間でした。外観と同じく社内も白くてシンプルな造りで無駄が全く無いのがとても任天堂らしいです(前より広くなった分、余計にシンプルに見えました)。

社内でなんとか任天堂キャラクターを探そうとしましたが、ドコにも姿が見あたりません。旧社屋もそうだったのですが、マリオのポスター1枚見られませんでした。まぁ、ショールームじゃぁないので、仕方無いけど……ちょっと寂しいかな?

 ところで、GBAってど〜いう意味? Cathering(集める) Bug(コンピュータのプログラムバグ、虫) Academy(大学、集会)。ま〜いろんなことを集めてみると楽しいかな?っていうこと。え〜そうです。次期GBのGBAにかけました。

社内の食堂も見せていただきました。ズラ～っと並んだイスの多さに、社員の数が想像できますね。ちなみに上の写真にはあの宮本さんが写っております。写真中央の奥の席にいるのですが、わかるかなぁ。この後、こちらに来て写真を撮らせていただいたり、少しだけ話をしたりして下さいました。サービス精神の旺盛な方です。

⬆食堂の窓から見える風景。矢印のあたりに旧社屋が見えるのですが……ちょっと写真が小さすぎて確認できませんよね。後ろにそびえる山はもしかして……!?

⬆時間が昼休みの終わった後だったのでメニューなんかが分からなかったんだけど、まぁ食べてる物は普通でしょう(笑)。コーヒーはとてもおいしかったです

NINTENDO GAMECUBEはどうなったのでしょうか？

やっぱり気になる最新ゲーム機「NINTENDO GAMECUBE」についての情報は残念ながらゲットできませんでした。我々が取材をしているまさにその時、あの建物のどこかで「NINTENDO GAMECUBE」用のソフトなんかを開発していたんでしょうなぁ。でも、その前に「ゲームボーイアドバンス」の発売が控えているので、もうしばらくは情報が出ないのではないかと思います。楽しみにしている人は、もうしばらく様子を見ていて下さいね。それにしても、楽しみだなぁ！

⬅最初にも少し触れたように今年は新ゲーム機発売に誌名変更と、今までよりさらに忙しい年になりそうです。編集部一同、これからも読者の皆さんに最新情報を届けられるように一生懸命お仕事しますので、これからもよろしくお願いします。なんか最終回みたい…

今回は普通見られない新社屋の内部を少しだけ見ることができ、これでお土産にGBアドバンスでも貰えたら最高だったのですが…まぁ、贅沢は申しますまい(笑)。そういえば今回ゴショッカーは活動無しでしたね。任天堂相手にビビッたか…。以上、今回の報告を終了します。

【宛先はコチラ】
〒102-0074
東京都千代田区九段南1-5-13
(株)毎日コミュニケーションズ
64ドリーム「G.B.A.」係

ザ・ロクヨンドリーム 読者プレゼント

新世紀を迎えても、相変わらず景気がよくならないようで、みんなのお年玉の額にも影響したかもね。それじゃあ、編集部から「ドーンと大プレゼント!!」、といいたいところだけど、ちょっと無理みたい。でも、今年もがんばって厳選プレゼントを用意するのでよろしくね。

64ドリーム

1 2名

N64ソフト ポケモンスタジアム金銀

全てのバージョンの「ポケモン」に完全対応。「ポケスタ」の決定版

2 2名

GBカラーソフト ポケットモンスター クリスタルバージョン

GBカラー専用になって、新たな遊びの要素もたっぷり増えた「ポケモン」の最新版だ

3 2名 **発売中のお好きなN64ソフトを1本**

好きなN64ソフトをハガキに書いて送ってね

4 2名 **発売中のお好きなGBソフトを1本**

好きなGBソフトをハガキに書いて送ってね

5 1名

GBカラー ジャスコオリジナル マリオバージョン

マリオのイラストがかかれたジャスコオリジナルの限定バージョンだ

6 1名

GBカラー

携帯ゲームの王者といえばやっぱりGBカラーだよね

7 1名

N64ソフト ソニックウイングス アサルト

現在最も入手困難なN64ソフトの一つ。もちろん新品だぞ

8 2名

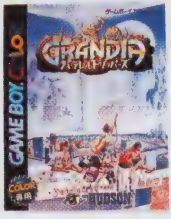
ゲーム・マエストロ VOL1・2

弊社刊の大真面目インタビューシリーズ「ゲーム・マエストロ」。宮本茂さんら日本を代表するゲームクリエーターのインタビューが読めるぞ。VOL1・2をセットでプレゼント

ハドソン

9 2名

GBカラーソフト グランディア パラレルトリッパーズ

ポケットに入った大冒険活劇。あのグランディアがGBに登場だ

10 3名

GBカラーソフト 桃太郎伝説1→2

愛と勇気と友情のRPG。「桃伝」と「桃伝II」の新たな伝説が始まる

アルバジャパン

11〜13 各4名 **アルバジャパン発売のリュック・バッグ**

今月はカービィのリュックとバッグをプレゼント。マルチリュックには右のレインコートが入っているぞ

11 マルチリュック
12 2ウェイバッグ
13 ショルダーバッグ

バンダイ

14 2名 **新ポケモンキッズ シリーズII パート3**

発売されたばかりの最新作を13種類まとめてプレゼント!!

モリガング

15 5名 **カセットボックス**

これがあればGB用カートリッジがスッキリと収納できるぞ

16 各5名 **ぽけもんきんちゃく**

ちりめん素材を使ったポケモンきんちゃく。ニャースかピカチュウか希望する方の名前を書いてね

17 5名 **ゲームボーイバッグ**

ピカチュウ、ピチュー、アンノーンが描かれたかっこいいバッグだぞ

応募の方法 アンケートハガキに希望の商品番号と商品名をご記入の上お送りください。 **応募締切** 2001年2月20日 **当選発表** 64ドリーム5月号(3月発売)

注：64ドリームは5月号（3月発売）から、雑誌名がNintendo DREAM（ニンテンドードリーム）に変わります。

ハガキは次ページについてるよ

アンケートハガキの応募は2月20日の消印まで有効だよ。

読者アンケ〜ト

えーと、いままでプレゼントに当選したけど届いてない！という方。実は編集部の方に「転居先不明」などで戻ってきて、新しい送り先がわからないプレゼントがいくつかあります。心当たりの方は、編集部までご連絡下さいね（できれば、電話よりもハガキやFAXとかで新しい住所を書いて送ってくれると助かります）。

Q1 今月号の表紙はどうでしたか（数字でお答えください。以下同じ）。

1.非常に良い　2.良い　3.普通　4.悪い　5.非常に悪い

Q2 今月号の記事内容の感想はいかがでしたか。

1.非常に良い　2.良い　3.普通　4.悪い　5.非常に悪い

Q3 今月号で良かった記事を表1からお選びください（3つ以内）。

Q4 今月号でつまらなかった記事を表1からお選びください（3つ以内）。

表1

No.	記事	No.	記事
1	付録：特製シール	25	罪と罰〜地球の継承者〜
2	新作ソフトカレンダー	26	ロクドリエンタメ倶楽部
3	N64ドリームランキング	27	マンガ「Dream Drunker」
4	GBアドバンスがやってくる　ソフト編	28	ゲームソフトファンクラブ2
5	マリオアドバンス	29	ほぼロクヨン流コピー塾
6	マリオカートアドバンス／黄金の太陽	30	ドリテクの殿堂スペシャル
7	ファイアーエムブレム　ほか3本	31	トーキョー発GAME STREET JOURNAL
8	馬穴大作戦　ほか3本	32	デス仙人の教えてあ・げ・る
9	ウイニングポストFor ゲームボーイアドバンス	33	書き込み歓迎！DREAM BBS
10	パワプロクンポケット3	34	秋葉原価格調査団
11	コナミワイワイレーシングアドバンス	35	ニンテンドウパワー書き換えSFCソフト一覧
12	スタコミ	36	GBアドバンスがやってくる！インタビュー編
13	ブレイノベル サイレントヒル／ゴルフマスター	37	任天堂公式Q&A 任天堂の質問箱
14	ロックマン エグゼ	38	毎月新聞
15	桃太郎まつり	39	GBソフト情報局
16	ボンバーマンストーリー	40	それゆけ!!マリオ親衛隊
17	ピノピィーの大冒険	41	ドリテクの殿堂
18	ファイヤープロレスリングA／ドラえもん	42	64大通り商店街
19	ミスタードリラー2　ほか3本	43	FCドリーム
20	動物番長	44	イラスト空想レポート　G.B.A.
21	どうぶつの森	45	読者プレゼント
22	ミッキーのレーシングチャレンジUSA	46	読者アンケート
23	モバイルシステムGB/ポケットモンスター クリスタルバージョン	47	マンガ「ロクヨン夢日記」
24	バンジョーとカズーイの大冒険2		

Q5 3月21日にはGB アドバンスが発売されます。そこで…

1）あなたはGBアドバンスを買う予定ですか？

A: 必ず買う　B:できれば買いたい　C: まだわからない　D: 買わない

2）本体の色は、3色（バイオレット、ホワイト、ミルキーブルー）のうち何色がいいですか？P79からの記事をみながら、ほしい色を1つだけ書いて下さい。

3）同時に買いたいソフトは何ですか？P7の新作カレンダーをみて、タイトル名を1本だけ挙げて下さい。

Q6 毎年恒例の質問ですが、あなたはお年玉をいくらもらいましたか？金額をお書き下さい。もらえなかった人は回答欄にグチを書いてね（笑）。

Q7 興味のあるソフトを表2から選び、興味のある順に3つお書き下さい。

※結果発表の時点（5月号・3月発売）で発売済みのソフトは表に含まれていません。

表2

No.	ソフト	No.	ソフト
	N64		**GBアドバンス**
1	エコーデルタ（仮）		【あ行】
2	現代大戦略 Ultimate War	47	悪魔城ドラキュラ サークル オブ ザ ムーン（仮）
3	コンカーズクエスト（仮）	48	アドバンスGTA
4	実況パワフルプロ野球Basic版2001	49	ウイニングポストfor ゲームボーイアドバンス
5	スーパーブラックバス64	50	馬穴大作戦
6	スリッ駆　ラジッ駆	51	F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE（仮）
7	動物番長（仮）	52	黄金の太陽
8	どうぶつの森（仮）		【か行】
9	パネルでポン64（仮）	53	くるくるくるりん
10	フライトシミュレーター（仮）	54	ゲームボーイウォーズ アドバンス（仮）
11	WIPE OUT64	55	ゲットバッカーズ奪還屋〜地獄のスカラムーシュ（仮）
	GB&GBカラー	56	コナミワイワイレーシングアドバンス
	【あ行】	57	JGTO公認GOLF MASTER 〜Japan Golf Tour GAME〜（仮）
12	アニマスターGB		【さ行】
13	Xtreme Wheels〜めざせBMXチャンピオン〜	58	ブレイノベル サイレントヒル
	【か行】	59	サンサーラ・ナーガ（仮）
14	グランドカジノ	60	スタコミ
15	ぐるぐるとなかよし	61	スーパーブラックバス アドバンス（仮）
16	ゲームボーイウォーズ　ポケットタクティクス		【た行】
17	クロスハンター〜モンスター・ハンターバージョン〜	62	タクティクスオウガ外伝（仮）
18	クロスハンター〜エックス・ハンターバージョン〜	63	でじこミュニケーション
19	クロスハンター〜トレジャー・ハンターバージョン〜	64	ドカポン（仮）
20	幻想魔伝　最遊記	65	トゥイティと魔法の宝石（仮）
21	Go!GO!ヒッチハイク2	66	トップギア全日本GT選手権（仮）
22	ごきんぎょ物語	67	ドラえもん（仮）
23	ゴルフランド		【な・は行】
	【さ行】	68	ナポレオン
24	Jリーグエキサイトステージタクティクス	69	爆熱ドッジボールファイターズ
25	真・女神転生トレーディングカード　カードサマナー	70	パワプロクンポケット3
26	スターオーシャン　ブルースフィア	71	ハテナサテナ
27	ストリートファイターALPHA	72	はなさき合戦
28	スペースネット	73	ハローキティのミラクルコレクション（仮）
	【た行】	74	ピノピィーの大冒険
29	ダビスタ牧場（仮）	75	ファイアーエムブレム 暗闇の巫女（仮）
30	DanceDanceRevolution GB ディズニーミックス（仮）	76	ファイヤープロレスリングA
31	小さな巨人ミクロマン ユーボーグ戦記2010（仮）	77	僕は航空管制官
32	チキチキマシン猛レース	78	ボンバーマンストーリー
33	2in1元祖!動物占い＋恋愛パズル(仮)		【ま行】
34	伝説のスタフィー（仮）	79	マリオアドバンス（仮）
35	とっとこハム太郎2　ハムちゃんず大集合でちゅ（仮）	80	マリオカートアドバンス（仮）
36	ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタの不思議な鍵・ルカの旅立ち	81	マジカルバケーション（仮）
37	ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタの不思議な鍵・イルの冒険	82	ミスタードリラー2
38	ドラえもん　きみとペットの物語	83	松本零士のスペースヘキサイトX（仮）
	【は行】	84	みんなといっしょ（仮）
39	ハローキティとディアダニエルのドリームアドベンチャー	85	無限奇行ゼロ・ツアーズ
40	ビリヤードクラブ	86	メールでキュート
41	BOON BOON カブーン	87	桃太郎まつり
42	不思議のダンジョン風来のシレンGB2〜砂漠の魔城〜	88	森田将棋あどばんす
43	ポケットクッキング	89	モンスターガーディアンズ
	【ま・わ・ら行】		【や・ら・わ行】
44	メダロット4	90	遊戯王　ダンジョンダイスモンスターズ
45	LOONEY TUNES COLLECTOR マーシャンクエスト！	91	ロックマン エグゼ
46	レインボーアイランド	92	ワリオランド4（仮）

64ドリーム1月号プレゼント　当選者発表！

●GBカラー
栃木県／杉田桃子
●GBソフト『マリオテニスGB』
福島県／神野直人
長崎県／晦日遼
●お好きなN64ソフト1本
青森県／細津貴史
北海道／生出真生
●お好きなGBソフト1本
徳島県／木内浩二
愛知県／林真之
●エンドー特選ソフト『平成新鬼ケ島』
奈良県／井筒優志
茨城県／坂従裕隆
富山県／中村恒
●エンドー特選ソフト『すってはっくん』
宮城県／津志田雅彦
三重県／石橋圭介
福井県／治田雄一
●エンドー特選ソフト『ワイルドトラックス』
広島県／杉本寛英
北海道／大村政喜
宮城県／原治夫
●エンドー特選ソフト『風来のシレン』
鳥取県／高嶋菊乃
和歌山県／宮本拓巳
福島県／城尾大助
●エンドー特選ソフト『倉庫番』
群馬県／工藤廉
岡山県／平光生
岐阜県／斉藤健太郎
●エンドー特選ソフト『スーパードンキーコング2』
沖縄県／安慶名充博
岩手県／小野寺昇悦
埼玉県／中尾有作
●エンドー特選ソフト『スーパードンキーコング3』
滋賀県／堤佑貴
千葉県／並木克弘
香川県／増山航一
●エンドー特選ソフト『MOTHER 2』
大阪府／辻中寿弥
埼玉県／佐藤真由美
山梨県／新田隆幸
●N64ソフト『カスタムロボV2』
神奈川県／駄竹慎也
茨城県／小川新太郎
●N64ソフト『罪と罰』
大分県／伊東妙芳
岐阜県／加藤友晴
●『ゼルダの伝説』人形
愛媛県／川滝麻衣子
新潟県／柏沙織
●カービィのコインケース
和歌山県／藤田恵美
長野県／山田和成
静岡県／富樫さやか
京都府／西麻美
千葉県／田中緑
●マルチリュック
秋田県／土田彩夏
宮城県／及川舞唯
埼玉県／金井まほろ
愛媛県／川本愛輝
●2ウェイバッグ
長野県／大野田芙雪
山形県／荒井裕希
広島県／三好雅紘
島根県／荒金大夢
●ショルダーバッグ
東京都／斎藤香奈恵
秋田県／伊藤和哉
千葉県／佐瀬みずき
山形県／富樫友紀
●ポケモンGBキャリーバッグ
熊本県／田嶋竜成
和歌山県／橋爪透
群馬県／関口翼
広島県／西上和子
島根県／中村恭章
北海道／神生靖紀
東京都／後藤マヤ
北海道／古川詩穂
愛知県／久野達也
茨城県／横田純一
愛媛県／古市靖
東京都／萩本安則
●ぴかっとライト
京都府／濱本直美
静岡県／栗田優子
栃木県／石川恵
千葉県／深沢健太郎
兵庫県／新谷春菜

☆以上、今月の当選者発表でした！当たらなかった人も、めげずにどんどんハガキをだしてみてね！

空飛ぶもっちーパイソン

1月号からなんとなくタイトルを変えてみたこのコーナーなんだけど、このタイトルについて、島根県のエスケーパーさんほか数人から「どういう意味？」という質問が来てます。ズバリお答えしちゃおう。このタイトルは、今から30年ほど前にイギリスで制作された、伝説のお笑い番組の日本語版タイトル「空飛ぶモンティパイソン」のもじりです（拳銃の「コルト・パイソン」のことじゃないんだよ、エスケーパーさん）。これ、ビデオになってるから、レンタルビデオ屋さんの「洋画コメディー」とかいう棚を探してみると、置いてあるかもよ。

このビデオ、イギリス製のお笑い番組ということで、ちょっとギャグがわかりづらい部分もあるんだけど、そういった点も含めて、かなり面白いぞ。ただ、今出ているビデオは全部字幕スーパー版で、昔出ていた吹き替え版のビデオでファンになったもっちーとしてはちょっと悲しいところだな。

いや、実はこれの吹き替え版はすごいんだ。納谷悟朗さんとか、広川太一郎さんといったすげー有名どころの声優さんが、次から次へとアドリブギャグを連発でかましてくれて…。もし、昔からやってるようなレンタル屋で吹き替え版をみつけたら、絶対に借りてみることをオススメします。はい。

N64&ゲームボーイ大好きマガジン

The 64DREAM 4月号は 2月21日(水)に発売します

定価 490円 ※一部の地域は発売が遅れることがあります。ご了承ください。

編集部へのおたよりのあて先は… 〒102-0074 東京都千代田区九段南1-5-13共同ビル2号館 毎日コミュニケーションズ 64ドリーム編集部「○○」係まで

E-mailでの投稿は… 「DREAM BBS」宛は:64forum@pc.mycom.co.jp
「ロクドリエンタメ」宛は:entame@pc.mycom.co.jp

バックナンバーに関するお問い合わせは… お近くの書店にお問い合わせください。なお、在庫の確認につきましては弊社業務課(Tel:03-3211-2568)までお願いいたします。

NEXT MENU ◎次号予告

●発売カウントダウン! GBアドバンススペシャル
●特集 たなかひろかずさん ロングインタビュー

巻頭の「お知らせ」にあるとおり、5月号(3月21日発売)より「NintendoDREAM」に誌名を変更いたします。なので、次号が「The64DREAM」としての最後の号に。ファイナルを飾るにふさわしい特別企画を一生懸命考えていますので、どーぞ お楽しみに~!!

※予告の内容等は変更される場合があります。

EDITOR'S VOICE ◎編集後記

いよいよ64DREAMは来月で最終号になります。4年と6ヶ月の間、応援してくださったみなさん、どうもありがとう!! そして来る3月からは新生Nintendo DREAMとして生まれ変わります。さらなるDREAMをみなさんと一緒に作っていきましょう!!

編集部宛や、個人宛に年賀状を送ってくれたみなさん、どうもありがとうございました。今年は、ホームページ計画やDD別冊付録計画など、野望が目白押しなので、新雑誌になっても、ますますのご贔屓をお願いいたします(マッシー)

20世紀はビデオで「怪傑ズバット」かなんか見てるうちに終わっていた。21世紀最初の3日間は『ガンパレード・マーチ』と「プロジェクトA子」シリーズで明け暮れた。世紀が変わっても進歩できないのね、ワシ(もっちー)

今月はものすごく大変な1カ月でした。正月は風邪ひきでダウンしてたし、仕事が始まると嵐のような忙しさ。もっちーさんと始めた『ウォーハンマー』というボードゲームを早くしたいんだけど、時間がなかなか作れません(泣)。(中植)

どこの成人式にも、あほな連中はいるようですが、それをわざわざテレビで放送しても見てる人は不愉快なだけ。ひょっとして、こんな大人にならないようにという、放送局の深慮遠謀なのだろうか。困ったことです。(韓国に行きたい病のわたる)

1月生のせいか、冬はわりと好きである。冬の東京は空気がキリリとしているせいかもしれない。先日久しぶりに買い物に出かけた。ゴルチェのロング皮コートが15万円で売っていた。欲しいけど買える値段じゃないなぁ…(ケイ少佐)

「21世紀のエンターテイメント」バーチャルボーイに、ようやく時代が追いつきました。今世紀中には、バーチャルボーイの設計思想を受け継ぐ、メガネサイズのフルカラー完全立体映像ゲーム機が登場するかも。でも酔いがひどそう(エンドー)

21世紀を迎えて、最初の号で「Nintendo Dream」の発表ができて一安心。新誌名にはずっと悩んできたんだけど、やっぱりわかりやすいのが一番。これからも「ドリーム」の精神を忘れずに頑張ります。みなさん、どうぞよろしく(SAO)

#039 マンガ/中植茂久

STAFF ◎スタッフ◎

●発行人	濱田浩實
●プロデューサー	中川信行/小畑誠治
●編集長	左尾昭典
●副編集長	中北亘
●デスク	真下明
●編集	岩崎桂/持田康之
	遠藤靖幸/中植茂久
●編集協力	尾関友詩/中川徹
	(ユークラフト)
	真下寿子/大渕豊
	白石岳(アセンブル)
●カバーデザイン	大岡喜直(GORILLA)
●デザイン	大岡喜直/相京厚史
	(GORILLA)
●編集デザイン	大條千鶴子
●DTP	岡田清一朗/水谷明彦
	(AD GAIN)
	福井圭一/北沢真人
	(ORANGE SQUEEZE)
●写真撮影	中北亘/水口哲二
●イラスト	中植茂久/記村隆鶴
●広告	笹川北等/柴崎貴久
●印刷	大日本印刷株式会社

The 64DREAM 3月号
2001年1月21日発行

●発行 株式会社 毎日コミュニケーションズ
●編集 〒102-0074
東京都千代田区九段南1-5-13 共同ビル2号館
TEL 03(3230)3642 FAX 03(3230)0675
●本社(広告・業務・販売)
〒100-0003
東京都千代田区一ツ橋1-1-1 パレスサイドビル
TEL 03(3211)2579(広告)
TEL 03(3211)2596(販売)
TEL 03(3211)2568(業務)
FAX 03(3214)8558(共通)

郵 便 は が き

料金受取人払

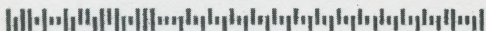
麹町局承認

6162

差出有効期間
平成13年3月
31日まで有効
(切手不要)

102-8790

東京都千代田区九段南 1-5-13
共同ビル2号館
(株) 毎日コミュニケーションズ

編集部
アンケート係

フリガナ		性 別	年 齢
氏 名		男 女	歳
ペンネーム			
住 所 電話番号	〒 ☎ ( )		
勤務先・学校名	(さしつかえなければお書きください)		
希 望 プレゼント	番号	プレゼント名	

ご協力ありがとうございました。

キリトリ線

モバイルで、ゲームボーイカラーの世界が広がる！つながる！

モバイルアダプタGB™

発売日 **2001年1月27日（土）** 価格 **5,800円（税別）**

GAME BOY COLOR ゲームボーイカラー専用

詳しくは、任天堂モバイルサポートセンターにお問い合わせ下さい。

03-3511-7766

●モバイルアダプタGBをご利用いただくためには、本品の他に、【ゲームボーイカラー本体】（別売）と【携帯型電話機※】（別売）が、必要となります。　※携帯型電話機とは、デジタル携帯電話PDC、cdmaOne、PHS、DDIポケット電話機の総称です。

任天堂株式会社　本社　〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1 TEL (075)-662-9611　任天堂ホームページ http://www.nintendo.co.jp/